

Rechenmäppchen Plus

siehe Seite 59

Dieses große Set enthält alles, was Ihre Klasse für Rechenübungen im ZR bis 20 braucht.



REINHOLD

Schulausstattung

Lehrmittel, Schul-, Büro, Laborbedarf, Möbel, Buchhandel

INHALT



Digitale Bildung
Seite 4 – 17



Tellimero
Seite 18 – 19



Sprachliche Bildung
Seite 20 – 35



Lernsysteme
Seite 36 – 37



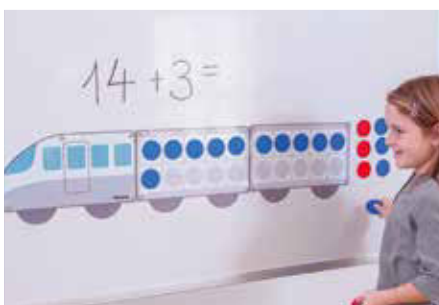
Kamishibai
Seite 38



Im Klassenzimmer
Seite 39 – 43



Unterricht im Freien
Seite 44 – 45



Mathematik
Seite 46 – 87



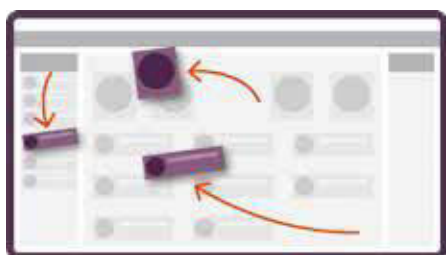
Montessori-Lernmaterial
Seite 88 – 90

DIGITALE BILDUNG



Die nächste Stufe des interaktiven Unterrichts durch Virtual & Augmented Reality Entdecken Sie die Möglichkeiten des digitalen Unterrichts auf einer neuen Ebene.

ClassVR ist ein einfach zu bedienendes System für den Bildungsbereich. Die Bedienung der VR-Brillen ist intuitiv und von den Schülerinnen und Schülern einfach zu verstehen. Die Steuerung der Unterrichtsinhalte erfolgt über den Browser durch die Lehrkraft. So können ganze Unterrichtseinheiten vorab geplant und mit anderen Lehrkräften geteilt werden.



Erstellen und Planen

Planen und teilen Sie Unterrichtsinhalte in wenigen, einfachen Schritten.

- Wählen Sie aus über 1200 bereits erstellten Inhalten zu verschiedenen Themen.
- Erstellen, speichern und teilen Sie Ihre Unterrichtsinhalte mit Ihrem Kollegium.
- Fügen Sie eigene Inhalte ganz einfach dem Programm hinzu (z. B. 360°-Bilder, digitale Räume oder Augmented Reality per QR-Würfel).

Unterrichten

Einfache Bedienung durch separate Lehrsteuerung über den Browser.

- Steuern Sie alle VR/AR-Headsets gleichzeitig per browserbasierter App.
- Bei Bedarf lassen sich auch einzelne Headsets anwählen und steuern.
- Vielseitige Möglichkeiten: Heben Sie besondere Objekte hervor, zeigen Sie Blickrichtungen an oder pausieren Sie Videos. Diese und viele weitere Funktionen stehen Ihnen als Lehrkraft zur Verfügung.

Unabhängiges Lernen

Selbstständiges Lernen dank individueller Steuerung.

- VR/AR-Arbeitsblätter können per Headset bearbeitet werden.
- Schülerinnen und Schüler können in ihrem eigenen Tempo erkunden und lernen.
- Behalten Sie den Überblick: Sie sehen, was die Schülerinnen und Schüler sehen, und können erklärend eingreifen.

ClassVR Premium-Headset CVR-255

Holen Sie sich die optimale VR-Lösung für Ihr Klassenzimmer! Das Headset ist unter anderem mit einem 2K-HD-Display, Lautsprecher, einem leistungsstarken Qualcomm-Prozessor und einem Sichtfeld von 100 Grad ausgestattet. Sie erhalten Ihr ausgewähltes Set in einem speziellen Hardcase. Dieses schützt die Geräte zum einen bei der Lagerung, verspricht einen unkomplizierten Transport und lädt die Headsets gemeinsam über nur einen einzigen Wandstecker auf. Zudem sind auch die passenden Hand-Controller im Lieferumfang enthalten. Zur Unterstützung von Augmented Reality in Ihrem Unterricht ist das Premium-Headset mit einer nach vorne gerichteten 13-MP-Kamera versehen.

Bitte beachten Sie, dass keine Lizenzen zum ClassVR-Portal oder der ClassVR Avanti's World inbegriffen sind.

764557H43^F 32 GB, 4 Stück 2.096,⁶⁴ / **2.495,- €**

764562H43^F 32 GB, 8 Stück 3.822,⁶⁹ / **4.549,- €**

Solange Vorrat reicht

765725H43^F 64 GB, 4 Stück 2.352,¹⁰ / **2.799,- €**

764563H43^F 64 GB, 8 Stück 4.200,⁸⁴ / **4.999,- €**

VR/AR-Headset:

**ClassVR-Hand-Controller**

Die ClassVR-Hand-Controller ermöglichen ein noch spannenderes VR-Erlebnis und können bestimmte Interaktionen vereinfachen. Per mitgeliefertem USB-Kabel an Ihr ClassVR-Headset anschließbar. Kompatibel mit den ClassVR-Headset-Modellen CVR-155 und CVR-255. Headsets und Softwarelizenzen sind nicht im Lieferumfang inbegriffen.

764559H43^F 8 Stück 167,²³ / **199,- €**

ClassVR Cube

Nutzen Sie den ClassVR-Cube zusammen mit Ihrem ClassVR-Headset (nicht enthalten), um Ihre Schülerinnen und Schüler Dinge mit den eigenen Händen erforschen zu lassen, die in der realen Welt so nicht möglich wären. Projizieren Sie alle möglichen Tiere, Gegenstände und Co. auf den Cube. Die 3D-Modelle lassen sich nun von allen Seiten genau betrachten.

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

764561H43^F 8 Stück 67,¹⁸ / **79,⁹⁵ €**

**Software-Bundle, Schullizenz (ClassVR-Portal + Avanti's World)**

Im ClassVR-Portal stehen Ihnen und Ihrer Klasse Unmengen an spannenden Inhalten für Ihren Unterricht mit VR und AR zur Verfügung. Greifen Sie auf wertvolles und auf den Lehrplan abgestimmtes Material von Bildungsspezialistinnen und -spezialisten zu oder sehen Sie sich an, was andere Nutzende der Community hochgeladen haben. Sie haben auch die Möglichkeit, die Aktivitäten sowie Lernerfolge Ihrer Schülerinnen und Schüler in Echtzeit im Portal im Blick zu haben. Per einfachem Knopfdruck können Sie hier auch all Ihre ClassVR-Headsets steuern.

Bitte beachten Sie, dass die ClassVR-Headsets und der Bildschirm nicht enthalten sind. Nach Ablauf Ihrer gewählten Nutzungsdauer erhalten Sie eine Erinnerungsmail. Ihre Lizenz wird nicht automatisch verlängert.

Mit diesem Software-Bundle bieten Sie Ihrer Schule das gesamte ClassVR-Spektrum. Je nach ausgewählter Nutzungsdauer erhalten Sie vollen Zugriff auf das ClassVR-Portal mit vielen Inspirationen und Unterrichtsmaterialien und auf die Steuerung der ClassVR-Headsets sowie auf den Virtual-Reality-Themenpark für den Bildungsbereich „Avanti's World“.

764744H43^F 1 Jahr 600,⁸⁴ / **715,- €**

764745H43^F 3 Jahre 1.763,⁸⁷ / **2.099,- €**

767513H43^F 5 Jahre 2.831,⁰⁹ / **3.369,- €**

Lizenzen:



Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück



eduBotics ist **Gewinner des Worlddidac Awards 2020**. Eine Fachjury, bestehend aus Lehrkräften sowie Bildungsexpertinnen und -experten, testete die Betzold eduBotics Robotic- & Coding-Sets und zeichnete diese als innovative sowie qualitativ hervorragende Bildungsprodukte aus.

Robotic & Coding **Anfänger-Set**

LEICHT

Bei diesem Set steht die Konstruktion im Vordergrund. Mit Zahnrädern und Antrieben werden erste Robotertiere gebaut, die Erstaunliches können. Anleitung für 4 unterschiedliche Modelle. Für Lernende ab 7 Jahren

Seite 7

Robotic & Coding **Einsteiger-Set**

MITTEL

Erster Einstieg in die Mechanik mit Zahnrädern und Motoren. Einführung in eine vereinfachte Programmiersprache, die auf Symbolen basiert. 12 vorgefertigte Unterrichtseinheiten für 16 Schulstunden. Für Lernende ab 7 Jahren

Seite 8

Robotic & Coding **Profi-Set**

ANSPRUCHSVOLL

Tieferer Einstieg ins Programmieren mit dem scratch-basierten Programm, das aus den bekannten Bausteinblöcken besteht. Konstruktionen mit unterschiedlichen Sensoren und Antriebssystemen. 4 vorgefertigte Unterrichtseinheiten für 16 Schulstunden und ein Leitfaden für Lehrkräfte. Für Lernende ab 8 Jahren

Seite 9

Robotic & Coding **Profi-Set+**

ANSPRUCHSVOLL

Das eduBotics Profi-Set+ bietet noch mehr Bauteile und unterschiedliche Sensoren, sodass komplexe Modelle gebaut und programmiert werden können. Insgesamt 9 Unterrichtseinheiten für insgesamt 36 Schulstunden. Für Lernende ab 10 Jahren mit Vorkenntnissen in Scratch

Seite 10 - 11

DIE VORTEILE VON

• **Kostenlose Unterrichtseinheiten**

Unterrichtsmaterial wird über einen Download bereitgestellt. Die Anleitungen mit vielen Grafiken sind altersgerecht gestaltet und selbsterklärend, sodass die Schülerinnen und Schüler die Modelle ohne fremde Hilfe aufbauen und selbst programmieren können.

• **Für einen vielfältigen Einsatz**

Ob für eine Projektwoche, eine Lernwerkstatt, eine AG oder integriert in den Unterricht – mit den Sets können Sie selbst den Umfang und den Schwerpunkt der Themen bestimmen und sind dabei nah an den Themen unserer Zeit wie Digitalisierung und Robotik.

• **Unterschiedliche Niveaustufen**

Je nach Alter und Kenntnisstand stehen unterschiedliche Sets zur Verfügung. Aufgrund des Baukastensystems sind dem Konzept keine Grenzen gesetzt. Mit dem Profi-Set+ können bis zu 52 Schulstunden umgesetzt werden! Das System ist kompatibel mit der textbasierten Programmiersprache Arduino für eine ältere Zielgruppe.

ANFÄNGER-SET



eine kletternde
Maus

99 Teile

Die Tiere
sind los!

edu
Botics

Robotic & Coding – Anfänger-Set

Das Anfänger-Set ist genau richtig, um sich mit den Bausteinen vertraut zu machen, die von allen sechs Seiten zusammensteckbar sind. Dies fördert sowohl das räumliche Denken als auch das grundsätzliche Verständnis für Mechanik, den Einsatz von Zahnrädern und Motoren. Mit dem Set lassen sich verschiedene Tiere zusammenbauen.

Inhalt: insgesamt 99 Teile
Batteriefach für 3 Batterien Typ AA (Mignon LR6).
Lieferung ohne Batterien. Inkl. Anleitung
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760015H43*

73,07 / 86,95 €



ein hilfs-
bereiter Affe

ein rollender
Pegasus



eine watschelnde
Ente



inkl.
Anleitung

EINSTEIGER-SET



Robotic & Coding – Einsteiger-Set

Das Einsteiger-Set eignet sich ideal für den ersten MINT-Unterricht. Mit 6 vorgefertigten Unterrichtseinheiten werden die einfachen Prinzipien für die Konstruktion von Robotern gelehrt. Die Schülerinnen und Schüler können die Modelle mit den Step-by-Step-Anleitungen selbst zusammenbauen. Das Programm, mit dem die Modelle bzw. das Board programmiert werden, besteht aus einfachen Symbolen, die per Drag-and-drop in Befehle umgesetzt werden. Deshalb eignet sich dieses Set auch für Kinder, die noch keine Vorkenntnisse im Programmieren und mit Scratch haben.

Inhalt: insgesamt 107 Teile

Batteriefach für 3 Batterien Typ AA (Mignon LR6).

Lieferung ohne Batterien. Für 12 Unterrichtseinheiten

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

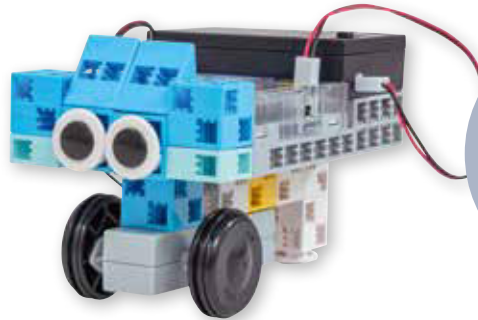
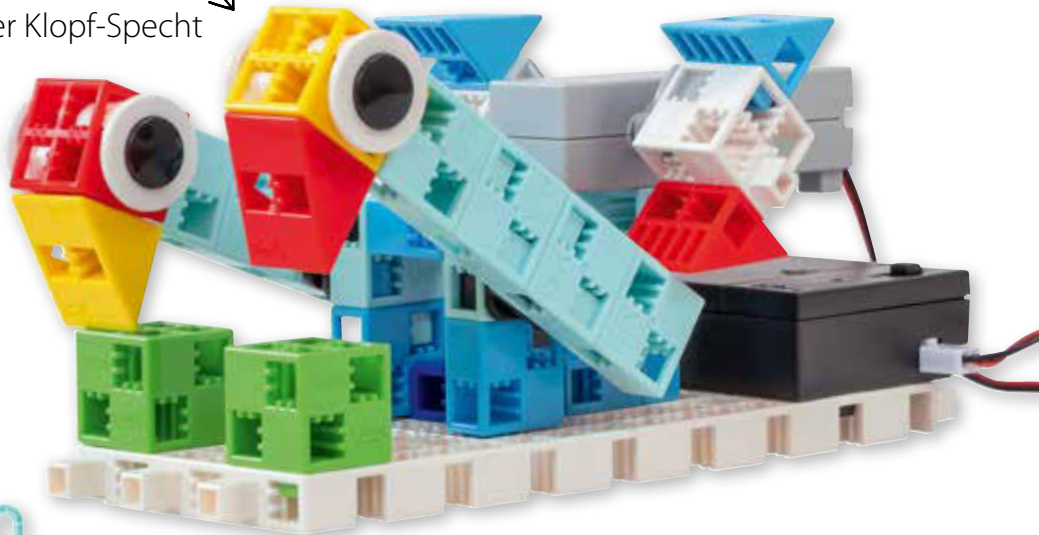
760016H43*

163,82 / 194,95 €



107 Teile

der Klopf-Specht



viele weitere Modelle konstruieren

Die Unterrichtseinheiten sind zweigeteilt:

SCHRITT 1: KONSTRUKTION VON ROBOTERN

SCHRITT 2: PROGRAMMIERUNG

(6 UNTERRICHTSEINHEITEN)

- Einsatz von Motoren
- Umsetzung von mechanischen Konstruktionen mit Zahnrädern und Getrieben
- Erstellung eigener Werkzeuge

(6 UNTERRICHTSEINHEITEN)

- Vermittlung erster Grundlagen der Programmierung
- kinderfreundliche Programmierumgebung mit Symbolen basierend auf Drag-and-drop
- Programmierung von Elektromotoren, LEDs, Summern und Photoreflektoren

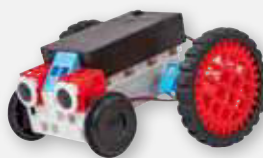
ROBOTER

PROGRAMMIERUNG



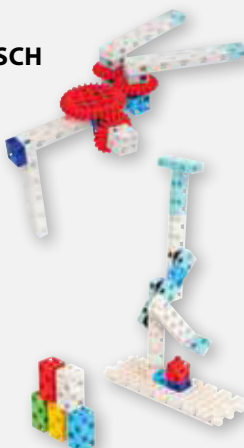
**LEVEL 1
MOTORISIERTE
FAHRZEUGE**
(2 UNTERRICHTSEINHEITEN)

Baue ein Fahrzeug mit Elektromotoren und Rädern.



**LEVEL 2
ZAHNRÄDER SPIELERISCH
EINSETZEN**
(2 UNTERRICHTSEINHEITEN)

Baue einen Super-Kreisel oder eine mechanische Zange.



**LEVEL 3
DINGE IN BEWEGUNG
SETZEN**
(2 UNTERRICHTSEINHEITEN)

Baue z. B. mit einfachen Mechanik-Prinzipien einen coolen Tipp-Kicker.



**LEVEL 1
VOR UND ZURÜCK**
(2 UNTERRICHTSEINHEITEN)

Programmiere dein Fahrzeug, damit es vor- und rückwärtsfährt.



**LEVEL 2
LINKS UND RECHTS**
(2 UNTERRICHTSEINHEITEN)

Wie man mit zwei Elektromotoren die Richtung bestimmen kann.



**LEVEL 3
KLANG UND LICHT**
(2 UNTERRICHTSEINHEITEN)

Programmiere mit Summer und LEDs Klang und Licht.



PROFI-SET



- kostenlose Unterrichtseinheiten
- unterschiedliche Niveaustufen
- vielfältiger Einsatz

←
automatische Tür

Die Welt der
TECHNIK
entdecken

60 Teile



Robotic & Coding – Profi-Set

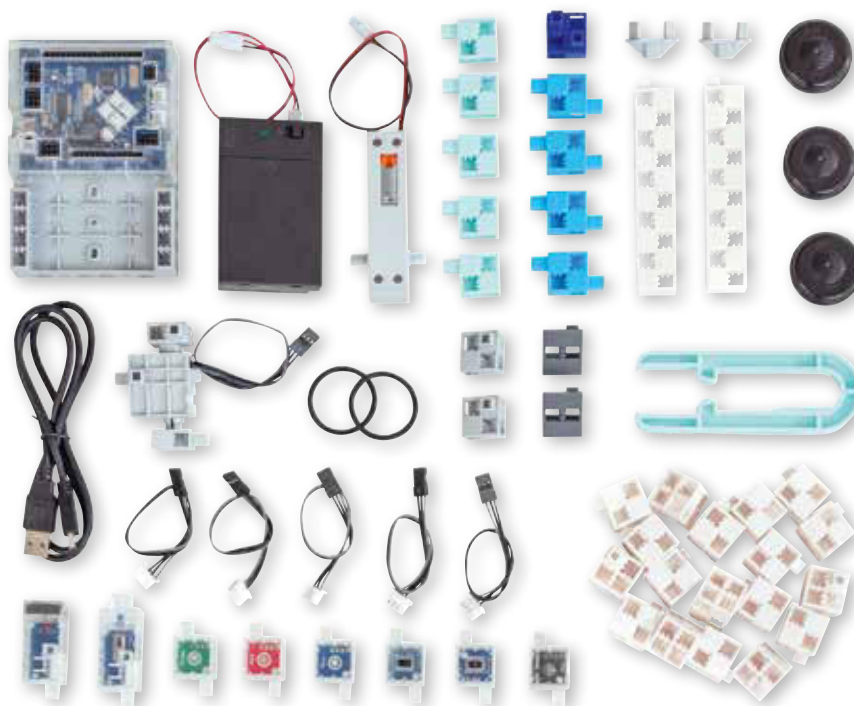
Mit dem Profi-Set, das 8 unterschiedliche Sensoren und 2 Motoren beinhaltet, lassen sich viele Modelle aus dem täglichen Leben nachbauen. Die Schülerinnen und Schüler lernen zum Beispiel, wie eine Verkehrsampel funktioniert oder wie man eine automatische Tür im Supermarkt programmiert. Die Modelle werden mit einer auf Scratch basierenden Sprache programmiert. Die Anleitungen dazu sind klar strukturiert und bebildert.

Inhalt: insgesamt 60 Teile
Batteriefach für 3 Batterien Typ AA (Mignon LR6).
Lieferung ohne Batterien. 4 Unterrichtseinheiten für insgesamt 16 Schulstunden

[Warnhinweis: 1 \(Seite 306\)](#)

760017H43*

231,⁹³ / 276,- €



GRUNDKURS: 4 UNTERRICHTSEINHEITEN FÜR 16 SCHULSTUNDEN

GRUNDKURS 1 VERKEHRSAMPEL



- Grundfunktionen einer Verkehrsampel
- Programmierung einer Fußgängerampel
- Integration eines Schalters
- Einbau eines Warnsignals für Blinde

GRUNDKURS 2 LICHTSHOW



- Programmierung einer Lichtshow:
- mit unterschiedlichen Lichtfarben
 - gesteuert durch Tageslicht
 - Kombination aus Licht und Sound

GRUNDKURS 3 BAU EINES ROBOTERAUTOS



- ein selbstfahrendes Auto bauen
- Fahrtrichtung, Geschwindigkeit und Dauer planen
- individuelle Fahrstrecken umsetzen

GRUNDKURS 4 AUTOMATISCHE TÜR



- Grundfunktionen einer automatischen Tür
- Bau einer automatischen Sicherheitstür
- Einsatz von Sensoren und Reflektoren

[Versandkosten: 5,80 / 6,90 € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,70 € pro Möbelstück](#)

PROFI-SET+

mehrbeinige
Roboter



Das Prinzip der intelligenten Bausteine

Die Modelle können mit Bausteinen, die von allen 6 Seiten zusammensteckbar sind, schnell und flexibel zusammengebaut werden. Die Lernenden haben dadurch genügend Zeit, sich der eigentlichen Programmierung und der Problemlösung zu widmen.

Sensoren und Antriebsmotoren

Je nach Set werden die Schülerinnen und Schüler an unterschiedliche Sensoren wie Licht-, Bewegungs- und Soundsensoren sowie Antriebsmotoren herangeführt.

Das Studuino®-Board

Das Herzstück bildet das Studuino®-Board, das in alle Modelle eingebaut und anschließend am PC programmiert wird.

Die auf Scratch basierende Software

Mit der Software, die auf Scratch basiert, stellen die Kinder die Befehle mit einfachen Blockbausteinen zusammen und programmieren so das Board.

AUFBAUKURS: 5 UNTERRICHTSEINHEITEN FÜR 20 SCHULSTUNDEN

AUFBAUKURS 1 STEUERUNG VON KRAFTFAHRZEUGEN



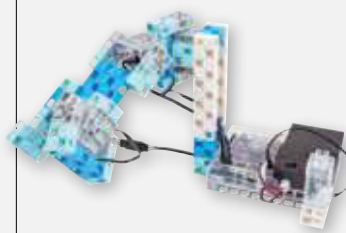
- autonomes Fahren
- Programmierung eines Bremsassistenten
- eigene Fahrbahn selbst erstellen

AUFBAUKURS 2 ELEKTRONISCHE MUSIKINSTRUMENTE



- Einsatz von Variablen
- Lieder selbst komponieren
- eine Gitarre bauen

AUFBAUKURS 3 ROBOTER AM ARBEITSPLATZ



- dreiachsiger Armroboter
- Gegenstände von A nach B bewegen
- Einsatz von Servomotorwinkeln

AUFBAUKURS 4 MECHANISCHE ABLÄUFE



- mechanische Steuerungselemente
- Gabelstapler mit Zahnradantrieb
- Scheibenwischerantrieb



viele weitere
Modelle
konstruieren

152 Teile
52 Schulstunden



Robotic & Coding – Profi-Set+

Das Profi-Set+ mit seinen insgesamt 152 Teilen umfasst Unterrichtsstoff für insgesamt 52 Schulstunden. Das Set kann somit mehrere Jahrgangs- und Schwierigkeitsstufen abdecken und auch komplexere Roboter und Modelle können damit gebaut werden. Ob autonomes Fahren, das Programmieren von eigenen Computerspielen oder die Entwicklung von Roboterarmen und Scanbots – die Modelle sind alle aus dem wirklichen Leben gegriffen.

Inhalt: insgesamt 152 Teile

Batteriefach für 3 Batterien Typ AA (Mignon LR6). Lieferung ohne Batterien. 13 Unterrichtseinheiten für insgesamt

52 Schulstunden

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

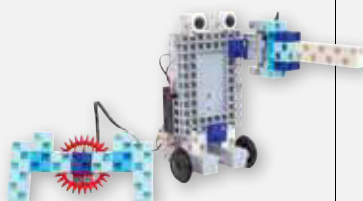
760018H43*

274,⁷⁹ / 327,- €



PROFIKURS: 4 UNTERRICHTSEINHEITEN FÜR 16 SCHULSTUNDEN

PROFIKURS 1 DER UMGANG MIT FERNSTEUERUNGEN



- alles über Beschleunigungssensoren
- Bau eines ferngesteuerten Autos
- Bau eines Kampfroboters mit Schwert

PROFIKURS 2 MEHRBEINIGE ROBOTER



- Bau von mehrbeinigen Robotern
- der Roboter lernt laufen und mit dem Schwanz wedeln

PROFIKURS 3 SCANBOT ENTWICKELN



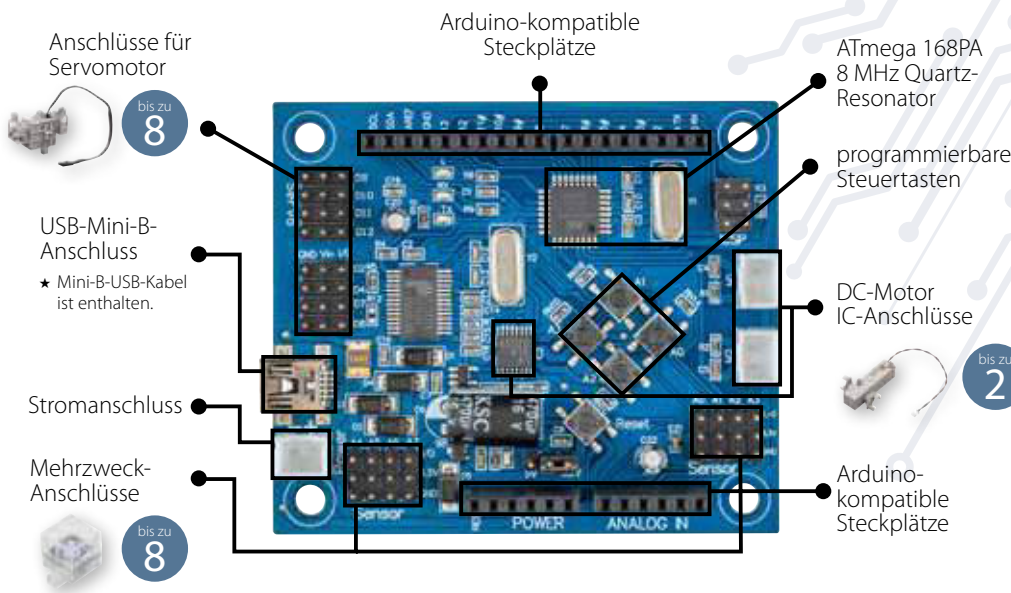
- Funktion eines Scanners
- Erkennen und Sortieren von Bausteinen
- Programmierung einer Qualitätskontrolle

PROFIKURS 4 ENTWICKLUNG VON FORTGESCHRITTENEN VIDEOSPIELEN



- Programmierung eines Retro-Spiels
- Joystick selbst bauen
- Spielregeln programmieren

Stduino®-TECHNOLOGIE



Das Board kann in drei verschiedenen Programmierumgebungen verwendet werden. (s. unten)

Systemanforderungen:

- OS: Windows XP SP3/Vista/7/8/8.1/10 (32/64 Bit), Mac OS X 10.6 (32 Bit) oder höher
- ★ Die Kompatibilität zu OS könnte sich zukünftig ändern.
- ★ Für die vertiefende Programmierung haben Sie auch die Möglichkeit, Arduino IDE zu nutzen.
- CPU: Pentium 4, 2 GHz oder höher (oder Vergleichbares) wird empfohlen
- Arbeitsspeicher: 256 MB oder höher
- USB: USB 2.0-Anschlüsse
- Microsoft: Es wird .NET Framework 4 benötigt, um dieses Programm nutzen zu können (wird bei der Installation automatisch mitinstalliert).
- Beachten Sie für die Kommunikation zwischen Software und Stduino®-Board die Installation der passenden Treiber (zum Download auf unserer Website).
- Auflösung: XGA (1024 x 768 px) oder höher
- Für die Übertragung per Bluetooth wird das ergänzende Bluetooth-Modul benötigt.

PROGRAMMIEREN LEICHT GEMACHT MIT DER STUDDUINO®-HARDWARE

Stduino® ist eine Computerplatine, an die unterschiedliche Sensoren, LED-Lichter und Motoren angeschlossen werden. Es muss weder gelötet noch geschraubt werden – alles wird mit einfachen Kabeln verbunden. Fehler können durch Umstecken schnell und einfach korrigiert werden. Die zahlreichen zur Verfügung stehenden Steckplätze auf der Platine ermöglichen komplexe Projekte mit vielen gleichzeitig eingesetzten Sensoren – so sind sowohl einfache Einstiegsprojekte als auch komplexe Konstruktionen möglich. Die Programmiersoftware für das Stduino®-Board wird über das Internet heruntergeladen und ermöglicht den einfachen Einstieg in die Welt des Programmierens. Je nach Unterrichtseinheit wird mit einer Programmiersprache mit einfachen Symbolen oder einer auf Scratch basierenden Programmiersprache programmiert. So sind die ersten Schritte in die Welt der Programmierung kinderleicht gemacht.

DIE PROGRAMMIER-SOFTWARE FÜR STUDDUINO®

Mit einem Download erhalten Sie eine Software zum Programmieren mit 2 unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen! Außerdem erweiterbar mit Arduino IDE.

Schwierigkeitsstufe 1: Programmieren mit Symbolen



Einfaches Drag-and-drop-Prinzip

Mit dem Drag-and-drop-Prinzip lassen sich Befehle anhand von einfachen Symbolen erstellen. Die farbige Programmieroberfläche ist genau richtig für alle, die ihre ersten Schritte in der Programmierung machen.

Schwierigkeitsstufe 2: Programmieren mit Bausteinblöcken



Befehle können bereits mit der Stduino®-Software in textbasierter Form angezeigt werden.

Auf Scratch basierende Programmiersprache

Stduino® nutzt eine für das Set maßgeschneiderte Version basierend auf Scratch – einer Programmiersprache, die speziell für Kinder und Jugendliche von der Universität MIT in den USA entwickelt wurde. Texte müssen nicht selbst geschrieben werden – fertige Programmierblöcke werden zusammengesetzt und miteinander verbunden. Spielerisch werden die wichtigsten Grundprinzipien erlernt, die man auch für andere Programmiersprachen benötigt.

Schwierigkeitsstufe 3: Arduino IDE



★ Arduino IDE ist nicht im Programm-Download von eduBotics enthalten.



Textbefehle

Wer sich zutraut, tiefer in die Welt der Programmiersprachen einzusteigen, kann sich die Software von Arduino herunterladen und das Board anhand von Textbefehlen programmieren – ein weiterer Schritt, um ein Profi im Programmieren zu werden.



Sammy



inkl. 
Anleitung



Sammy, das Programmierset

Sammy ist ein kleiner Lernroboter voller Sensoren und Motoren sowie mit Ton- und Lichtwiedergabe. Dank der integrierten Antriebszahnäder bewegt sich der Roboter in verschiedene Richtungen. Die LED-Lichter leuchten, Sounds werden abgespielt. Sammy reagiert auf die verschiedenen Funktionskarten. Bauen Sie einfache Robotercreationen mit beweglichen Armen oder anderen beweglichen Teilen. Bringen Sie den Kindern Sequenzen, Schleifen, Funktionen, Bedingungen, Algorithmen und Variablen näher. 6 verschiedene Handlungsstränge sind enthalten, jeder mit einer Reihe von Modellbau- und Kodierungslektionen. Ein Computer oder sonstiges wird nicht zur Programmierung benötigt. Programmiert wird ausschließlich über die beiliegenden Coding-Karten. Benötigt 3 Batterien Typ AA (Mignon LR6). Nicht enthalten.

Inhalt: 1 Basiseinheit und eine Auswahl an Blöcken, 30 Geschichtenkarten, 120 Coding-Karten, 19 Landkarten

Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

759989H43*

[131,⁸⁹ / 156,⁹⁵€]



- 30 Geschichtenkarten
- 120 Coding-Karten
- 19 Landkarten



Informatik

& Robotik



Bee-Bot – programmierbarer Roboter

Bee-Bot ist ein spannender Bodenroboter für Kinder. Der gelb-schwarz gestreifte, einfach zu bedienende und freundliche Roboter ist perfekt, um Bewegungsabläufe zu planen, Vermutungen anzustellen und problemlösendes Denken zu trainieren. Oder einfach, um Spaß zu haben!

Die Bedienung ist denkbar einfach: Über die Tasten am Rücken werden die Bewegungsanweisungen (links oder rechts drehen, vor oder zurück) eingegeben und gespeichert. Diese führt der kleine Roboter dann auf vorgefertigten oder selbst gestalteten Bodenmatten aus. Der Bee-Bot merkt sich bis zu 40 Kommandos. So gelingt der spielerische Einstieg in die Welt der IT garantiert. Programmierbarer, wieder aufladbarer Bodenroboter. Kann über USB-Anschluss am Computer aufgeladen werden oder mittels eines Netz-/Speise-/Ladegeräts mit USB-Ausgang (nicht im Lieferumfang enthalten).

H x B x T: 7 x 10 x 13 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

83721H43*

83,99 / 99,95 €

Bee-Bot – Klassen-Set

Enthält:

6 Bee-Bots

1 Ladestation für 6 Bee-Bots

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

89809H43*

452,94 / 539,- €

Bee-Bot – Ladestation

für 6 Bee-Bots

89808H43*

54,58 / 64,95 €

Kartensatz:

Programmieren einfach lernen

Je früher sich Kinder mit der Logik des Programmierens befassen, desto einfacher baut sich das entsprechende Verständnis auf. Mit dem Kartensatz „Programmieren einfach lernen“ finden Sie nun eine kindgerechte Lösung. Der Kartensatz beinhaltet Karten mit den Zeichen vorwärts, rückwärts, Links- und Rechts-Drehung. Die Kinder können damit eine Abfolge von Bewegungen darstellen und danach im Bee-Bot oder Blue-Bot abspeichern. Der Bee-Bot/Blue-Bot führt diese Bewegungen dann schrittweise aus.

Programmieren einfach lernen 1

754889H43*

5,63 / 6,70 €

Programmieren einfach lernen 2

755296H43*

5,63 / 6,70 €



Bee-Bot – Bodenmatten

Vereinfachen das Lernen mit dem Bee-Bot. Sie sind in Felder von 15 x 15 cm unterteilt, welche einer Bewegung des Bee-Bots entsprechen.

Das Material besteht aus langlebigem und robustem Polyvinylchlorid. Damit können Sie die Matten selbst draußen einsetzen.

1.. Bee-Bot Straßen-Spielfeld

Lesen und Rechnen, Englisch lernen – dieses Spielfeld bietet eine Vielzahl von Möglichkeiten, den Bee-Bot fächerverbindend einzusetzen. B x H: 120 x 45 cm
Lieferung ohne Bee-Bot

89810H43* 34,⁸⁷ / 41,⁵⁰ €

2.. Bee-Bot transparente Rasterfolie

Die transparente Matte mit 16 Taschen für ganz individuelle Aufgabenstellungen. B x H: 99 x 60 cm
Lieferung ohne Bee-Bot und Farbkarten

89811H43* 29,³⁷ / 34,⁹⁵ €

3.. Bee-Bot Bodenmatte mit geometrischen Formen

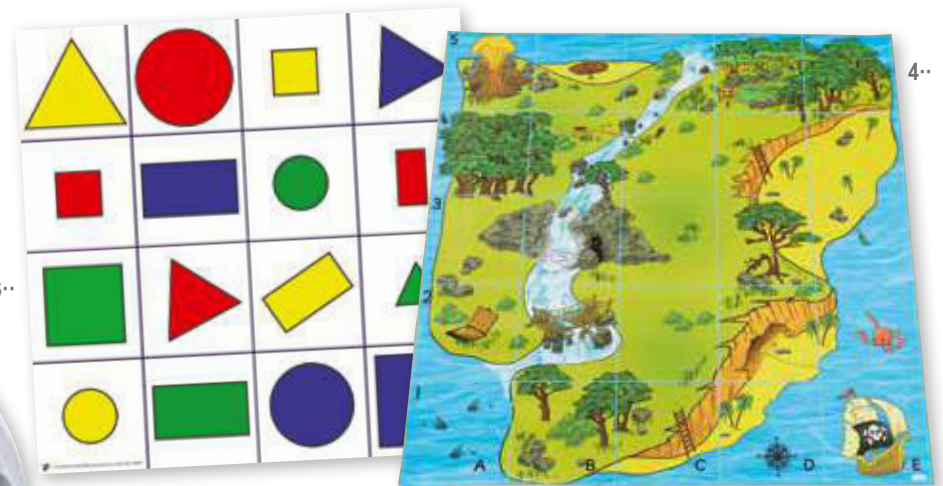
Wer kennt sich mit geometrischen Formen aus und bringt die Biene zu allen Dreiecken?
B x H: 60 x 60 cm

83722H43* 34,⁸⁷ / 41,⁵⁰ €

4.. Bee-Bot Bodenmatte „Schatzsuche“

Schicken Sie Ihre Kinder auf Schatzsuche – wer programmiert den richtigen/kürzesten Weg?
B x H: 75 x 75 cm

83723H43* 34,⁸⁷ / 41,⁵⁰ €



5.. Blue-Bot – programmierbarer Roboter

Der Blue-Bot-Bodenroboter bringt Kindern auf spielerische Art und Weise das Thema Programmierung näher. Er verfügt über die Richtungstasten vorwärts, rückwärts, Links- und Rechts-Drehung. Die Kinder können damit eine Abfolge von Bewegungen speichern. Der Blue-Bot führt diese Bewegungen schrittweise aus. Auf speziellen Matten oder mit zugehörigen Karten planen die Kinder den Weg zu einem vorgegebenen Ziel. Diese einfache Planung der Bewegungsabläufe entspricht bereits der algorithmischen Logik des Programmierens. Dank der transparenten Hülle ist der Blue-Bot auch für größere Kinder faszinierend, da direkt in sein Inneres geschaut werden kann. So stehen Technik und Programmierung im Vordergrund. Zudem kann der Blue-Bot via Tablet oder PC bedient werden.

Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754599H43* Stück 109,²⁰ / 129,⁹⁵ €

Blue-Bot – Klassen-Set

6 Blue-Bots und 1 Ladestation

756419H43* 608,⁴⁰ / 724,- €



6.. Blue-Bot – Programmierleiste

Mit der Blue-Bot-Programmierleiste lernen die Kinder auf bildlichem und einfachem Weg, den Blue-Bot zu programmieren. Die Chips werden auf der Leiste in die entsprechende Vertiefung aufgelegt, so wie der Bewegungsablauf sein soll. Die Chips können so hingelegt werden, dass der Blue-Bot nach vorne, nach hinten, nach rechts oder links fährt. Außerdem kann der Blue-Bot mit dem „Pausensymbol“ eine Pause einlegen. Sobald alle Chips auf dem Lesegerät entsprechend gelegt wurden, kann auf „Start“ gedrückt werden und der

programmierte Ablauf wird abgespielt. Die Chips können immer wieder individuell angeordnet werden. Die Verbindung zu dem Blue-Bot funktioniert sehr einfach über Bluetooth. Blue-Bot einschalten, ebenso wie das TacTile-Lesegerät. Leuchten bei dem Blue-Bot die Augen blau, gibt es eine sichere Verbindung.

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

755769H43* 121,⁸¹ / 144,⁹⁵ €

Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück

Informatik- & Robotik-Zubehör



1..

1.. Bee-Bot – Tunnel

3 Tunnel als Hindernisse mit liebevollen Verzierungen.

B x T: 15 x 15 cm und 15 x 30 cm

Material: Holz

Lieferung ohne Bee-Bot

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760817H43* 3 Stück

54,⁵⁸ / 64,⁹⁵ €



2..

2.. BeeBot – Bodenmatte „Buchstaben“

B x H: 75 x 90 cm

Material: Kunststoff

Lieferung ohne Bee-Bot

760803H43*

34,⁸⁷ / 41,⁵⁰ €

25,¹⁷ / 29,⁹⁵ €



3..

3.. Bee-Bot – Schieber

Der Schieber kann einfach auf den Roboter gesetzt werden und schon können der Bee- und Blue-Bot Dinge vor sich herschieben.

Inhalt: 6 Schieber in verschiedenen Farben

H x B x T: 8 x 15 x 18 cm

Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760593H43* 6 Stück

25,¹⁷ / 29,⁹⁵ €



4..

4.. Bee-Bot – Stiftehalter

Zubehör für den Bee- und Blue-Bot. Der Stiftehalter kann einfach auf den Roboter gesetzt werden und schon können der Bee- und Blue-Bot malen und zeichnen.

Inhalt: 6 Stiftehalter in verschiedenen Farben

H x B x T: 8 x 15 x 18 cm

Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760594H43* 6 Stück



5..

5.. Bee-Bot – Hindernisse

Inhalt: 10 Wandstücke, 6 Türen, 2 Bogen

Material: Holz

Lieferung ohne Bee-Bot

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760816H43*

88,¹⁹ / 104,⁹⁵ €



1· Blue-Bot – Plättchen für Programmierleiste Standardpaket

Das perfekte Set, wenn Sie Plättchen ersetzen müssen oder eine größere Auswahl benötigen. Ergänzung zur Programmierleiste mit dem Blue-Bot

Inhalt: 25 Plättchen

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760635H43*

46,¹⁸ / 54,⁹⁵ €



2· Bee-Bot – Bodenmatte „Nummer“

Geeignet für den Innen- und Außenbereich.

B x H: 25,1 x 165 cm

Material: Kunststoff

Lieferung ohne Bee-Bots und Würfel

760578H43*

34,⁸⁷ / 41,⁵⁰ €



3· Blue-Bot – Programmierleiste Erweiterungsset

Ermöglicht zusätzliche Programmiermöglichkeiten mit der Blue-Bot Programmierleiste, wie z. B. 45-Grad-Drehungen oder Wiederholungen. Für den Blue-Bot

Inhalt: 25 Plättchen

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760576H43*

46,¹⁸ / 54,⁹⁵ €



4· Bee-Bot und Blue-Bot – transparente Rasterfolie ohne Taschen

Transparente Bodenmatte mit 4-x-4-Raster. Kann z. B. über Landkarten, Bilder und Bogen, Zahlen, Buchstaben oder geometrische Formen gelegt werden. Für den Bee- und Blue-Bot

B x H: 65 x 65 cm, Material: Kunststoff

Lieferung ohne Bee-Bot und Landkarte

760579H43*

25,¹⁷ / 29,⁹⁵ €



5· Rugged Robot – der Outdoor-Geländeroboter

Speziell entwickelter Bodenroboter für den Außenbereich. Programmierung und Steuerung kann über ein Tastfeld oder die App und Ihr Smartphone erfolgen. Der Roboter ist per USB-Kabel immer wieder aufladbar. Mit Lichtsensoren und Ton

Inhalt: 1 Rugged Robot, 1 Anleitung, 1 USB-Ladekabel

H x B x T: 14 x 23 x 29 cm, Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760804H43*

168,⁰³ / 199,⁹⁵ €

6·



6· Bee-Bot – Bodenmatte „Märchen“

Matte mit 3 Märchen (3x 10 Felder): Goldlöckchen und die drei Bären, Hans und die Bohnenstange, Die drei kleinen Schweinchen.

B x H: 150 x 45 cm, Material: Kunststoff

760581H43*

34,⁸⁷ / 41,⁵⁰ €

7· Bee-Bot – Bodenmatte „Bauernhof“

Bodenmatte mit Bauernhofmotiven wie einem Stall, einem Traktor und Tieren wie Hühnern und Kühen. Für den Bee- und Blue-Bot

B x H: 75 x 75 cm

Material: Kunststoff

760580H43*

34,⁸⁷ / 41,⁵⁰ €



7·

TELLIMERO

Technische Details:

- 8 GB Speicher
- 160 Stunden Aufnahme
- 5 Minuten Aufnahme pro Sticker
- Systemsprache: aus Deutsch, Englisch und Französisch wählbar
- Sticker im gesicherten Modus bespielbar
- über USB aufladbar



AUSGEZEICHNET MIT DEM
worlddidac
AWARD 2018



Tellimero ≡

Bücher, Karten &
Spiele zum Leben
erwecken!



Tellimero

Ihre Stimme ist es, die Geschichten mit Leben erfüllt und Bücher spannend, witzig oder abenteuerlich werden lässt. Mit Tellimero machen Sie aus jedem Buch ein lebendiges, sprechendes Buch. Bekleben Sie die Buchseite mit einem Sticker. Um dem Sticker eine Aufnahme zuzuweisen, halten Sie den Stift über den Sticker und starten die Aufnahme. Zur Wiedergabe berühren Sie ebenfalls den Sticker mit dem Stift. Tellimero übersetzt unsichtbare Codes in Sprache, Musik oder Geräusche. Auch Bildern, Fotos, Lehrmaterialien, Karten, Spielen weisen Sie mithilfe der kleinen Aufkleber Wörter, Sätze, Geräusche, Musik ... zu. Die Anwendungsmöglichkeiten sind vielfältig und Ihrer Fantasie sind nahezu keine Grenzen gesetzt. Durch die Verbindung mit einer Software können die Sprachpassagen auch direkt am PC oder Notebook angehört und geordnet werden.

[Warnhinweise: 1, 4 \(Seite 306\)](#)

754698H43* Stück

55,⁴² / 65,⁹⁵ €

Klassensatz Tellimero

10 Lesestifte und ein Multi-Port 10-fach-Ladegerät in einer praktischen Aufbewahrungsbox.

[Warnhinweise: 1, 4 \(Seite 306\)](#)

756466H43*

545,³⁸ / 649,- €



Tellimero Anlauttabelle, Poster DIN A2

Das DIN-A2-Poster mit Anlauttabelle kann mit dem Tellimero genutzt werden und dient als Lern- und Merkhilfe in Ihrem Klassenzimmer. Die Kleinen lernen die Buchstaben des Alphabets, Diphtonge, Umlaute und Anlaute kennen.

Format: DIN A2
Material: Papier
Lieferung ohne Tellimero

764624H43 5 Stück

14,²⁴ / 16,⁹⁵ €



Tellimero Anlauttabelle, Schüler-Heft

Mit diesem bunt illustrierten Schüler-Heft im praktischen DIN-A5-Format lernen Ihre Grundschülerinnen und -schüler das Alphabet kennen. Die übersichtliche Anlauttabelle ist mit dem tollen Tellimero kompatibel – die Kinder können mit ihm auf die Buchstaben tippen und hören zunächst den Buchstaben und dann das dazugehörige Anlautwort laut und deutlich.

Format: DIN A5
Material: Papier

764622H43 5 Stück

12,⁵² / 14,⁹⁰ €



Multi-Port 10-fach-Ladegerät

Schnelles und unkompliziertes Aufladen mehrerer Geräte. Mit diesem Multi-Port 10-fach-Ladegerät können Sie den Tellimero, andere Vorlesestifte, Smartphones, Tablets und vieles mehr schnell und unkompliziert in einem Schwung aufladen. Das Gerät bietet zwei Möglichkeiten: Aufladen über einen USB-Anschluss an PC oder Notebook oder ganz bequem an der Steckdose. Ein 220 Volt Netzteil mit 3,5 Ampere ist im Lieferumfang enthalten.

Technische Merkmale:

- Kompatibel mit USB 1.1/2.0 Spezifikation
- USB 2.0 High-Speed bis zu 480 Mbps
- 1 Upstream-Port und 10 Downstream-Ports
- Überspannungserkennung und Schutz
- geeignet für Windows 98SE/ME/2000/2003/XP/ Vista/7/8/10, Mac OS 10.4.x oder höher

Weitere Vorteile:

- LED-Statusanzeige
- inkl. externem Netzteil (5 V/3.5 A) Plug & Play

756149H43*

19,⁷⁵ / 23,⁵⁰ €



Tellimero-Tasche

Die Tasche für Tellimero, den sprechenden Stift, ist nicht nur schick, sondern auch praktisch. Dank der Kordel kann der Lesestift in der Tasche einfach um den Hals gehängt werden, und los geht die Expedition. Ob durch das Schulhaus, im Freien oder in der Sporthalle – dem Einsatzgebiet sind keine Grenzen gesetzt.

Material: 100 % Polyester
Lieferung ohne Stift

755819H43 Stück

4,⁸⁷ / 5,⁸⁰ €

je 400 Aufkleber



INKLUSIVE!

Sticker mit Sounds

- 2 Bogen Tiere
- 1 Bogen Instrumente
- 1 Bogen Emoticons

Sticker ohne Sounds

- 4 Blanko-Bogen zum individuellen Besprechen

Tellimero Stickerbogen-Set

In jedem Tellimero Stickerbogen-Set sind 400 Aufkleber zum individuellen Besprechen enthalten.

So einfach wird's gemacht:

1. Sticker an beliebiger Stelle anbringen
2. Tellimero einschalten
3. Aufnahme-Knopf drücken
4. Sticker mit dem Sensor anwählen
5. Sprachaufnahme starten: Lesen Sie Ihren Text vor.
6. Aufnahme-Knopf erneut drücken
7. Aufnahmen mit Ihrer Stimme können nun angehört werden.

755367H43 ■ Rot 758242H43 □ Transparent
755368H43 ■ Grün 755370H43 ■ Blau
755369H43 ■ Lila 755371H43 ■ Pink

je 13,⁴⁰ / 15,⁹⁵ €

756437H43 Stickerbogen-Komplettset (ohne Transparent)

59,²⁴ / 70,⁵⁰ €

SPRACHLICHE BILDUNG

Die Welt der **Buchstaben** entdecken

mag**n**etisch



1..

1.. Lese-Magnetbox

Eine Box, gefüllt mit magnetischen Buchstabenblöcken. Motiviert legen Abc-Schützzinnen und -Schützen Wörter, Sätze und sogar kleine Texte. Einfach die passenden Buchstaben heraussuchen und in die richtige Reihenfolge bringen.

Inhalt: 1 Arbeitsbox aus rostfreiem Stahlblech, bedruckt

mit Sortierfeld und 8 Liniensystemen. 213 Buchstabenblöcke aus dichtem Moosgummi (Groß- und Kleinbuchstaben). Eine Seite ist mit glattem Laminat überzogen, die andere Seite mit Magnetfolie beklebt. Sortierung nach Häufigkeit in der deutschen Schriftsprache

B x T Kasten geschlossen: 31,4 x 22,5 cm. Sie können DIN-A4-Blätter, z. B. Spielpläne, einlegen.



Buchstabenblöcke: Höhe: 2 cm, aus Ethylvinylacetat
86570H43 Stück 15,⁰⁸ / 17,⁹⁵ €



2..

2.. Magnetische Anlautbilder für die Lese-Magnetbox

„I wie Igel, H wie Hexe, P wie Pirat ...“ Mit den Anlautkärtchen üben die Kinder das Alphabet und die Laut-Buchstaben-Zuordnung oder sie schreiben mithilfe der bunten Bilder erste Wörter und Sätze.

Inhalt: 37 Bildkärtchen zu den 26 Buchstaben des Alphabets sowie zu ä, ü, ö, sch, ch, pf, sp, st, au, eu, ei
B x H Kärtchen: 2 x 2 cm, auf Sortierfeld

87252H43

3..



3.. Ergänzungssatz „Besondere Laute“

Satz mit 63 Buchstabenblöcken für besondere Lese- und Rechtschreibübungen.

Mit magnethaftendem Sortierfeld, 21 x 15 cm. Das Sortierfeld mit den Buchstabenblöcken kann zusätzlich in die Lese-Magnetbox gelegt und darin aufbewahrt werden.

86988H43

mag**n**etisch

1· Spiel- und Arbeitseinlagen für die Lese-Magnetbox: Wortpiraten

Kleine Wortpiratinnen und -piraten erobern die Welt der Wörter.

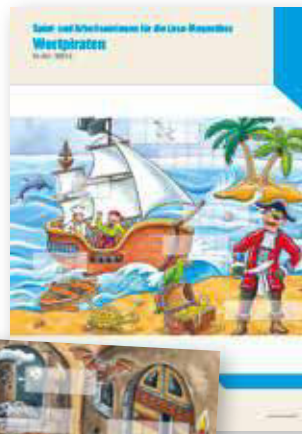
Ob auf der Schatzinsel, im Spukschloss oder Märchenreich – hier gibt es viel zu entdecken und zu lernen.

Wer schleicht denn da durchs Schloss? Passende Buchstaben aus der Lese-Magnetbox heraussuchen und in das vorgegebene Wortfeld legen. Sind auch alle anderen Wörter gefunden, hilft ein Lösungsblatt beim Korrigieren. Farbige Einlegeblätter mit liebevoll gezeichneten Bildern motivieren die Kinder zum Lesen- und Schreibenlernen. 10 farbige Seiten, 3 Seiten schwarz-weiß mit Lösungen, DIN A4

89814H43

6,50 / 6,95 €

1·



2· Übungskarten für die Lese-Magnetbox

Je Set 12 beidseitig bedruckte Aufgabenkarten im Format DIN A5. Gedruckt auf 250 g Bilderdruckkarton

760042H43 Buchstabenrätsel

760043H43 Leserätsel

760044H43 Wörrätsel

760046H43 Übungskarten-Sparset

je 4,54 / 5,40 €
11,01 / 13,10 €

3· Spiel- und Arbeitseinlagen für die Lese-Magnetbox: Wörter legen und lesen

Sie erweitern die Anwendungsmöglichkeiten der Lese-Magnetbox enorm. Sie legen den ausgewählten Spielplan auf den Boden der Box.

30 zum Teil farbige Einlegeblätter mit liebevoll gezeichneten Bildern zum **Kopieren** oder **Laminieren**. Vielfältige Übungsformen in verschiedenen Schwierigkeitsstufen motivieren die Kinder zum Lesen- und Schreibenlernen:

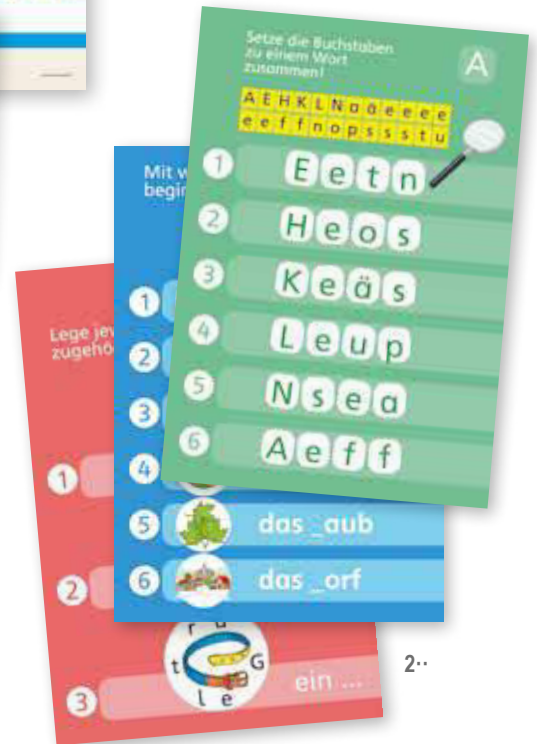
- **bebilderte Wörter nachlegen**
- **Kreuzwörterrätsel** zu Themen wie Tiere, Wetter, mein Körper ...
- **Nebelwörter**
- **Spiegelschrift entziffern**
- **kurze Sätze ergänzen**

32 Seiten, DIN A4

82097H43

9,44 / 10,10 €

3·



2·

BEST
SELLER

4· Magnetischer Buchstabensatz

Im stabilen Sortierkoffer aus Holz mit 324 Buchstaben

Die Buchstaben sind nach ihrer Häufigkeit in der deutschen Schriftsprache sortiert. Sie finden alle wichtigen Um- und Zwiellaute. Mit 324 Buchstaben sind alle Wort- und Satzbildungen sowie Wortanalysen möglich.

Im aufgestellten Sortierkasten haben die Kinder immer das gesamte Abc vor sich. Jede Buchstabenkarte besteht aus Kunststoff. Die Rückseite ist ganzflächig mit Magnet beklebt. Jede Karte ist 12 cm hoch.

B x H Koffer: ca. 71 x 61 cm (geschlossen),
ca. 142 x 61 cm (geöffnet)

86884H43*

177,31 / 211,- €





1· GeoStix Buchstaben-Set

Kinder können mit den bunten Teilen dieses Sets Groß- und Kleinbuchstaben von A bis Z bauen und sogar einfache Sätze legen. Die Aufgabenkarten bieten weitere Inspirationen für Figuren und vieles mehr. Auch eigene Designs und Ideen in 2D und sogar 3D können Kinder einfach umsetzen. Dank ihrer Flexibilität können die Stäbchen einfach zusammengesteckt werden. Hierbei wird die Feinmotorik trainiert, die Hand-Auge-Koordination geschult und das Verständnis für Buchstaben ausgebaut. Inkl. praktischem Aufbewahrungsbehälter

Inhalt: 200 gebogene und gerade Verbindungsstäbchen in 10 Größen und 7 Farben, 25 doppelseitig bedruckte Aufgabenkarten

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

762711H43 27,³¹ / 32,⁵⁰ €

2· Anlautkarten, magnetisch

Die magnetischen Anlaut-Bildkarten sind so sortiert, dass Sie mit jedem der 26 Großbuchstaben ein Hauptwort beginnen können, welchem Sie ein passendes Bild zuordnen. Auch für Wörter mit Um- und Zwiellauten sind Bildkarten vorhanden. Die 35 Magnetkarten werden in einer praktischen Kartonbox geliefert, die ideal für die Aufbewahrung bis zum nächsten Gebrauch geeignet ist.

H x B x T Box: 2 x 38 x 14 cm
B x H Anlautkarten: 12 x 12 cm
Material: Magnet, Karton

763274H43* 21,⁸¹ / 25,⁹⁵ €

3· Erzählkiesel „Kunterbunte Anlautbilder“

Diese 26 Erzählkiesel bieten kreativen Lernspaß für Kinder ab 5 Jahren. Sie sind vielfältig einsetzbar und können somit individuell an die Lernvoraussetzungen Ihrer Kinder angepasst werden. Durch die Anlautbilder wird mit diesen Erzählkieseln das Alphabet spielerisch eingeübt und gefestigt. Eine Anleitung mit vielen kreativen Ideen für die vielseitigen Einsatzmöglichkeiten ist im Lieferumfang enthalten.

H x B x T Kiesel: 1,5 x 5 x 3,8 cm
Material: Holz

760824H43* 29,³⁷ / 34,⁹⁵ €



4· Rechtschreibquartett

Die 12 Kartenspiele behandeln 12 Rechtschreibphänomene. Spielerisch können Kinder ab 5 Jahren die Regeln verinnerlichen, während sie jeweils 4 passende Karten zu ihrem Quartett sammeln.

Inhalt: 12 Kartensets à 24 Karten in Klarsichttui, 1 transparente Box
H x B x T Kartenspiel: 1,6 x 6,5 x 9,8 cm
Material: Papier, Kunststoff

766323H43* 50,³⁸ / 59,⁹⁵ €



5· Abc auf Bohnensäckchen

Mit Groß- und Kleinbuchstaben für einen rasanten Sprachunterricht. Welche Mannschaft sammelt die meisten Konsonanten? Wer hat zuerst die Buchstaben für ein vereinbartes Wort zusammen? Setzen Sie Buchstabensäckchen bei Bewegungsspielen ein. Das begeistert Kinder!

Stoffbeutel: 100 % Polyester, Säckchen: 100 % Baumwolle

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

36041H43* 21,⁴³ / 25,⁵⁰ €

NEU



Vertretungsstunden aus der Box – Deutsch, Kl. 1 - 4

Mit dieser Kartei gelingen Vertretungsstunden garantiert – ohne langwierige Vorbereitung und unabhängig von vorigen Unterrichtsstunden und von Schulbüchern. Auf den Karten im DIN-A5-Format finden Sie alles, was Sie für einen gelungenen Unterricht brauchen.

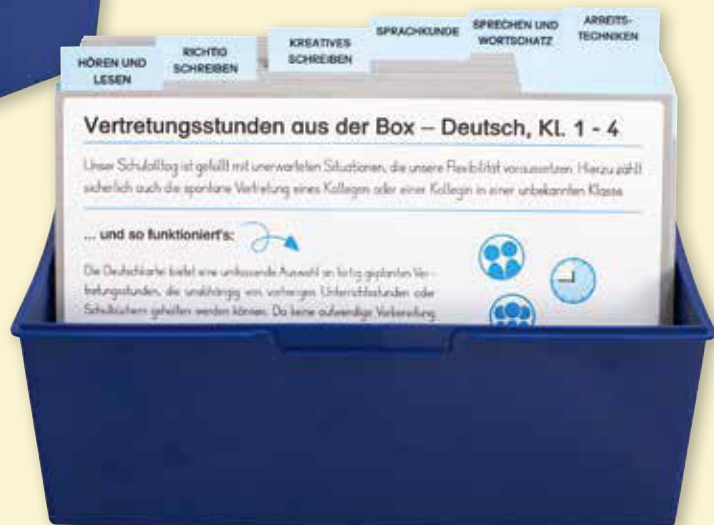
Inhalt: Details online

H x B x T: 17,5 x 22,5 x 10 cm

Material: Papier, Kunststoff

766151H43* Stück

41,⁹⁷ / 49,⁹⁵ €



Fädelbuchstaben

Fädelnd das Abc lernen. 130 schöne Holzwürfel (1,5 cm groß, mit Großbuchstaben bedruckt). 4 Fädelschnüre à 1 m (100 % Polyester). In schöner Holzbox
H x B x T Holzbox: 4,5 x 21,5 x 11 cm. Ab 5 Jahren
Warnhinweise: 1, 4 (Seite 306)

50794H43*

15,⁰⁸ / 17,⁹⁵ €



Anlaut-Domino

Von A wie Apfel bis Z wie Zirkuszelt

Gespielt wird nach den bekannten Dominoregeln: Finde das passende Bild zum Anlaut oder den richtigen Anlaut zum Bild. Beim Suchen und Anlegen der Dominokarten lernen Kinder die Anlaute kennen.

Inhalt: 37 Dominokarten im Spielkartenformat

87277H43

4,¹⁶ / 4,⁹⁵ €

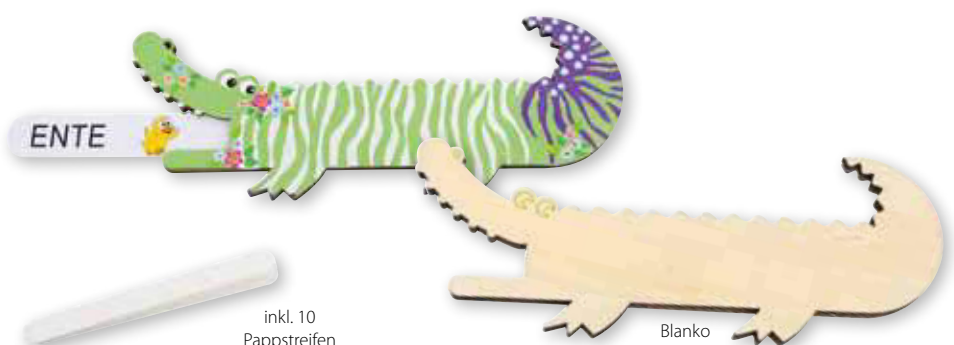


Lesekroko „Spucks-Aus“

Das freundliche Krokodil verschluckt für sein Leben gern ganze Wörter. Bereitwillig öffnet es sein Maul und du darfst sie ihm wieder herausziehen. Buchstabe für Buchstabe gibt „Spucks-Aus“ die verschluckten Wörter wieder her. Ein tierischer Spaß fürs erste Lesen: Das Lesekroko zum Selbstgestalten hat einen sehr hohen Aufforderungscharakter. Es erleichtert das Synthetisieren der Buchstaben und den schrittweisen Aufbau von Wörtern. Aus Sperrholz, Länge: 25 cm, inkl. 10 Pappstreifen für eigene Lernwörter

88288H43 Stück

3,⁸⁷ / 4,⁶⁰ €



inkl. 10
Pappstreifen

Blanko

Grafomotorische Fähigkeiten fördern



7 Stück



1..

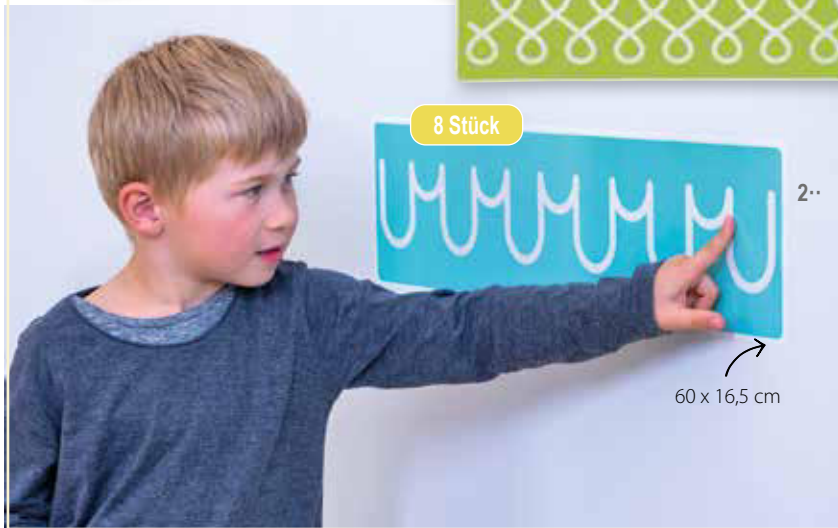


8 Stück

2..



60 x 16,5 cm



Schwungübungen

Rückstandslos ablösbare Folie (auf glatten Oberflächen) für Schwungübungen auf glatten Oberflächen. Die verschiedenen grafischen Muster bereiten spielerisch auf das Schreiben vor. Nur mit dem eigenen Finger fahren Kinder die Muster nach und machen neue taktile Erfahrungen.

1.. Schwungübungen im Quadrat

7 verschiedene Motive (6x quadratisch, 1x rechteckig)
B x H: 20 x 20 cm, 40 x 20 cm
Material: Kunststoff

760280H43 7 Stück

22,²⁷ / 26,⁵⁰ €

2.. Schwungübungen am laufenden Band

8 verschiedene Motive
B x H: 60 x 16,5 cm
Material: Kunststoff

760279H43 8 Stück

31,⁵¹ / 37,⁵⁰ €

Folie auf glatten Oberflächen rückstandslos ablösbar



3..

je 6 Tafeln

3.. Schreibwerkstatt

Lustige Linien- und Bogenbilder sowie Übungen zu Schwüngen und Strichen. Eine gute Vorbereitung auf das Schreiben von Buchstaben und Zahlen. Beidseitig bedruckte Schreibertafeln aus Kunststoffolie, beschreibbar mit weichen Aquarellstiften (bitte extra bestellen).

Schreibwerkstatt 1

6 Tafeln, beidseitig bedruckt 36 x 30 cm

85555H43*

19,⁷⁵ / 23,⁵⁰ €

Schreibwerkstatt 2

6 Tafeln, beidseitig bedruckt 30,3 x 25,5 cm

85556H43*

17,⁶¹ / 20,⁹⁵ €

Tafelschreiber

85074H43 12 Stück

5,⁴⁶ / 6,⁵⁰ €

Magnetische Zeichentafel

Lernen der Stifthaltung auf innovativste Weise!
Metallkugeln lassen sich mithilfe des magnetischen Stifts zu tollen Bildern formen, die auch ganz schnell wieder weggewischt werden können.

1 Magnetbrett (1,2 x 28 x 25,5 cm) mit Stift

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

758161H43

20,⁹⁷ / 24,⁹⁵ €

- schult die Feinmotorik
- fördert die Hand-Auge-Koordination
- trainiert die Stifthaltung



Magnetisches Zeichenbrett

Wie durch Zauberhand entstehen auf dem Zeichenbrett tolle Muster.

Durch Antippen oder Darüberstreichen mit dem magnetischen Stift erscheinen die kleinen Kügelchen an der Oberfläche des Zeichenbretts. Sie bleiben dort so lange, bis ein neues kreatives Kunstwerk entstehen soll und die Kugeln dafür wieder mit dem Finger oder mit dem Stift zurück ins Board gedrückt werden.

- schult die Feinmotorik
- fördert die Hand-Auge-Koordination
- trainiert die Stifthaltung

12 Magnetbretter (1,2 x 17,5 x 21,5 cm) mit 12 Stiften

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

758477H43* 12 Stück

131,⁸⁹ / 156,⁹⁵ €

Gruppen-set
mit 12 Stück



Sortierbox für Fühlbuchstaben, leer

Allzeit griffbereit und ordentlich verstaut, warten die Fühlbuchstaben in der Holz-Sortierbox auf ihren Einsatz. Für den Fühlbuchstabensatz (764402H43) benötigen Sie zwei Sortierboxen, eine für die Kleinbuchstaben und die andere für die Großbuchstaben.

Sortierbox ohne Fühlbuchstaben (12 x 18,5 x 15,5 cm)

89394H43

9,⁸³ / 11,⁷⁰ €



Sandpapier Groß- und Kleinbuchstaben

Auf rot lackierten Platten, 13 x 16 cm

Die Kinder ertasten die verschiedenen Formen und zeichnen sie anschließend mit Wachsmal- oder Buntstiften nach. Durch die Verknüpfung von Fühlen, Sprechen und Schreiben prägen sich die Formen besonders gut ein. Ihre Schülerinnen und Schüler lernen mit allen Sinnen.

Großbuchstaben, 29 Stück
85764H43

54,⁵⁸ / 64,⁹⁵ €

Kleinbuchstaben, 30 Stück
85765H43

54,⁵⁸ / 64,⁹⁵ €

Satz mit 59 Groß- und Kleinbuchstaben

764402H43

107,⁵² / 127,⁹⁵ €



Augenbinde

Bitte nicht schummeln und aus den Fühlbuchstaben ein richtiges Ratespiel machen. Material: 100 % Nylon
Lieferung in Überraschungsfarbe

33542H43

2,²⁷ / 2,⁷⁰ €



1·· Buchstaben zum Fühlen und Nachspuren

Buchstaben befühlen und mit dem Finger nachspuren. So „(er-)fahren“ Ihre Schülerinnen und Schüler das Alphabet. Dann üben sie die Schreibrichtung direkt auf dem Buchstaben. Mit trocken abwischbaren Folienstiften wird die Schreibung immer wieder probiert. Durch die Verbindung von Fühlen und Schreiben prägen sich die Buchstaben schnell ein.

26 bunte Kunststoff-Großbuchstaben (Höhe: 11,5 cm) mit beschichteter Oberfläche für das Beschreiben
Lieferung ohne Stifte

[Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

86435H43

[20,¹³ / 23,⁹⁵ €]

2·· Whiteboard-Stifte

4 Farben im Set, trocken abwischbar mit runder Stiftpitze. Für ein optimales Ergebnis auf Ihrem Whiteboard!

754794H43 4 Stück

[3,⁰³ / 3,⁶⁰ €]

3·· Magnetisches Buchstaben-Set mit transparenten Taschen

Bringen Sie die magnetischen Buchstaben an der Tafel an. Die abnehmbaren Kunststofftaschen warten darauf, mit den unterschiedlichsten Dingen befüllt zu werden. Passend zum jeweiligen Buchstaben suchen Ihre Schülerinnen und Schüler geeignetes Füllmaterial, z. B. ein Blatt zum B, Knöpfe zum K, Würfel zum W oder selbst gemalte Bilder.

26 bunte Kunststoff-Großbuchstaben (Höhe: 11,5 cm), magnetisch, mit beschreibbarer Oberfläche, mit abnehmbaren Kunststofftaschen (14 x 14 cm)

[Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

86437H43*

[33,⁵⁷ / 39,⁹⁵ €]



magⁿetisch

5··



5·· Buchstaben aus Buchenholz

Die Holzbuchstaben und Ziffern wurden den üblichen Fibeldruckschriften angepasst. **Zum Anfassen, Legen, Umfahren und zum Bilden von Wörtern.**
Höhe: 5 - 7 cm, Tiefe: 1 cm

Sortiment A: Buchstaben kennenlernen

53 Holzbuchstaben, je 1 Groß- und 1 Kleinbuchstabe sowie Punkte für Umlaute

2945H43*

[71,³⁹ / 84,⁹⁵ €]

Sortiment B: Wörter und Sätze legen

90 Holzbuchstaben (28 Groß- und 62 Kleinbuchstaben) sowie Punkte für Umlaute. Nach der Häufigkeit in der deutschen Schriftsprache sortiert.

2951H43*

[105,- / 124,⁹⁵ €]

3··

4·· Holzstempel, bunt

Die Holzstempel sind ideal für kleine Kinderhände und lassen sich für das Stempeln von Wörtern und Sätzen nutzen. Auch für Bastelprojekte oder Spiele geeignet. Erhältlich als 30 Kleinbuchstabenstempel inkl. ä, ö, ü und ß oder 26 Holzstempel mit Großbuchstaben A bis Z. Ohne Stempelkissen
Höhe: 3,5 cm, Ø 2 cm
Material: Holz, Gummi

Alle [Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

766238H43* Großbuchstaben

[10,⁰⁴ / 11,⁹⁵ €]

766240H43* Kleinbuchstaben

[10,⁸⁸ / 12,⁹⁵ €]



4··





magⁿetisch

1· Magnetische Wortarten-Symbole für die Stahltafel

Zur Einführung der Wortarten nach Montessori. Erarbeiten Sie gemeinsam mit Ihren Schülerinnen und Schülern die verschiedenen Wortarten an der Tafel. Mit großen Symbolen erforschen die Lernenden Sätze und vergleichen Texte. Sie können somit ganz leicht den Satzaufbau wahrnehmen und lernen, aus welchen Wortarten er besteht.

Start-Set mit Nomen, Verb, Adjektiv und Artikel Satz mit 50 Magnetsymbolen:

20 Verben, 10 Nomen, 10 Artikel und 10 Adjektive
Ø Verb: 10 cm

86984H43

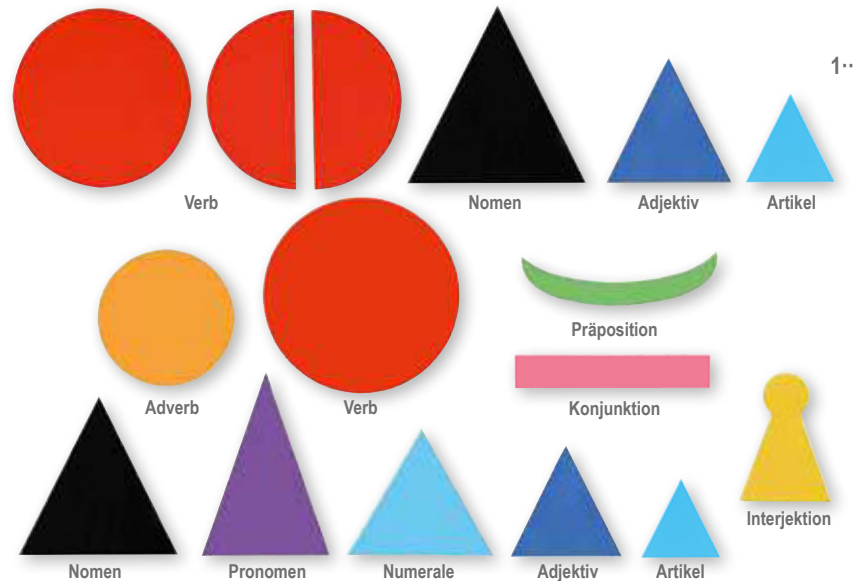
[24,79 / 29,50 €]

Erweiterungs-Set

Mit Nomen, Verb, Adjektiv, Artikel, Adverb, Pronomen, Numerales, Konjunktion, Präposition und Interjektion.
Je 5 Magnetsymbole, Ø Verb: 10 cm

88419H43

[21,43 / 25,50 €]



2· Satzstern aus lackiertem Holz

Der Satzstern ist ein Legespiel, das den Schülerinnen und Schülern vom 2. Schuljahr an bis in die Sekundarstufe hinein grammatische Strukturen bewusst machen möchte. Das Besondere an diesem Satzstern ist, dass die farbigen Spitzen des Satzsterns abnehmbar sind und somit farblich dem Satzbau des jeweiligen Lehrwerks angepasst werden können. Zugleich kann man aber auch durch eine Reduktion der Spitzen schwächere Schülerinnen und Schüler gezielter fördern, indem die Satzteile erst allmählich angesteckt werden. Für die Selbstkontrolle können auf der Rückseite der Kärtchen zeigen ihre Valenzmöglichkeiten durch Punkte an ihren Spitzen.
Ø 25,3 cm, Material: Holz

760419H43

[14,71 / 17,50 €]

3· Karten zum Satzstern

Inhalt: 84 Wortkarten, 21 Blanko-Karten
Lieferung ohne Satzstern

759567H43

[5,63 / 6,70 €]

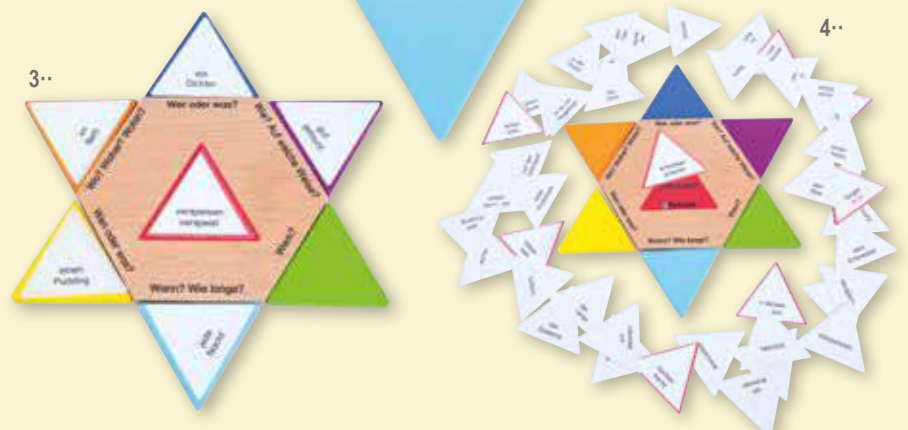
4· Satzstern mit Karten – Set

761021H43

[17,61 / 20,95 €]



für Übungen zum Satzbau, für Freiarbeit und Wochenplanarbeit



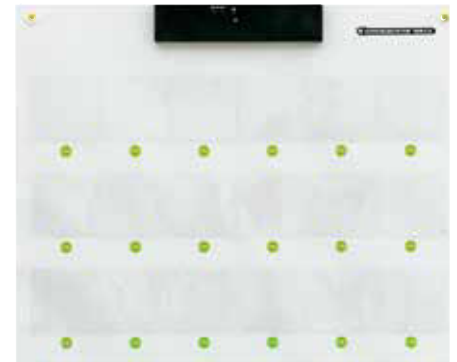


Kindermikrofon mit Aufnahmefunktion

Kindermikrofon mit farbig gestalteten Bedienelementen zum universellen Einsatz. Neben dem Singen kann das Mikrofon auch für Interviews, das Aufnehmen von Hörspielen oder das Laut-Training genutzt werden. Mit nur einem Tastendruck können Stimmen, Musik oder Geräusche aufgenommen und auch wiedergegeben werden. Details: mit LED-Anzeige und Signaltönen, zeichnet direkt im WAV-Dateiformat auf, 256 MB Flash-Speicher, bis zu 4 Stunden Aufnahme, WAV-Bitrate: 128 kbps (44 kHz Abtastung), eingebauter 300-mAh-Lithium-Ionen-Polymer-Akku, 3,5-mm-Kopfhörerbuchse, Akkulaufzeit ca. 3 Stunden bei Aufnahme oder Wiedergabe
 Ø 5,6 cm, Länge: 15,8 cm. Material: Kunststoff
 [Warnhinweise: 1, 4 (Seite 306)]

760932H43 Stück

33,⁵⁷ / 39,⁹⁵ €



Interaktiver Lerntainer

Für alle Fächer, Lernthemen und Jahrgangsstufen
 Befüllen Sie die transparenten Taschen mit Karten oder kleinen Gegenständen. Danach können Sie für jede Tasche eine kurze Nachricht aufnehmen: eine Vokabel, eine Rechenaufgabe oder eine Frage zu jedem beliebigen Thema. Und das geht ganz einfach: Zur Aufnahme drücken Sie den grünen Knopf bei der entsprechenden Tasche und sprechen die Aufnahme in die schwarze Box oben an der Tafel. Sind alle Aufnahmen getätigt, stellen Sie nun den Schalter auf „Play“ um. Jetzt können Ihre Schülerinnen und Schüler durch Drücken des grünen Play-Knopfes an den Taschen die Aufnahmen abspielen. Sie können die Taschen immer wieder aufs Neue besprechen. Für jede Tasche stehen Ihnen 10 Sekunden Aufnahmezeit zur Verfügung. Spielkarten und Batterien bitte extra bestellen.

H x B x T: 66 x 53 x 1,7 cm

[Warnhinweis: 2 (Seite 306)]

89820H43*

40,²⁹ / 47,⁹⁵ €

1· Easi-Speak 2

Das Easi-Speak 2 besticht durch seine modernere und verbesserte Optik. Sie können nun auch die Aufnahmezeit mittels einer SD-Karte erhöhen. Stimmen, Lieder, Geräusche und vieles mehr nimmt das kleine handliche Mikrofon in hoher Tonqualität auf und animiert selbst Lesemuffel zum lauten Lesen. Das Aufnahmegerät ist überall einsetzbar und einfach in der Bedienung. Anschließend können die MP3- oder WAV-Dateien mittels USB-Anschluss direkt auf den Computer übertragen werden. Eingebauter 200-mAh-Lithium-Ionen-Polymer-Akku. 128 MB Speicher, bis zu 4 h Aufnahmekapazität in hoher Klangqualität.

Länge des Mikrofons: ca. 13 cm

Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760970H43* Stück

48,70 / 57,95 €



Anwendungsbeispiel

2·



2· Plapperbrett

Aufnahmegerät mit 44 Feldern für Aufnahmen von je bis zu 10 Sekunden. Hervorragend geeignet zum Üben des Alphabets und für einfache Rechenaufgaben. Durch Drücken des jeweiligen Feldes wird die Aufnahme abgespielt. So können Buchstaben und Zahlen aneinandergereiht werden und es entstehen Wörter, Sätze, Zahlenfolgen oder Rechenaufgaben. Durch eine Beschriftung mit trocken abwischbaren Stiften können die jeweiligen Inhalte visualisiert werden. Die Plättchen können jederzeit neu besprochen werden und eignen sich daher für zahlreiche Einsatzgebiete. Es werden 2 Batterien Typ AAA (Micro LR03) benötigt (nicht im Lieferumfang enthalten).

Inhalt: 1 Spielbrett, 44 Blanko-Plättchen

H x B x T: 2,5 x 27 x 20,5 cm

Material: Kunststoff

Lieferung ohne Buchstaben-Plättchen

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

760801H43* Stück

22,65 / 26,95 €



3·

- Schreiben einer kurzen Geschichte
- Schritt-für-Schritt-Anleitungen
- Bildkarten für Unterrichtsmaterial

3· Erzählboard

In das Board können 6 verschiedene Blätter eingeschoben und auf dem jeweiligen Feld ein Text per Sprachaufnahme mit 10 Sekunden Aufnahmedauer hinterlegt werden. Dank der 6 Einschubfächer bietet das Erzählboard vielseitige Einsatzmöglichkeiten. Das Erzählboard wird mit 12 Blanko-Karten im Format 8 x 7 cm geliefert, welche auch als Vorlage für eigene Karten dienen. Das Board ist dank seiner großen Tasten und simplen Handhabung sehr einfach zu bedienen.

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754133H43* Stück

37,77 / 44,95 €



Versandkosten: 5,80 / 6,90 € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,70 € pro Möbelstück

PlapperBrett



- papierlos
- kein Multiple Choice und kein Raten
- sofortige Selbstkontrolle
- fördert selbstständiges Arbeiten
- Aufgaben werden schriftlich gelöst

max Lernsystem

Üben mit sofortiger Selbstkontrolle

Mit dem Förderprogramm des MAX-Lernsystems können Schülerinnen und Schüler **individuell** und vor allem **selbstständig gefördert werden**. Damit steht ein Lerngerät zur Verfügung, welches entdeckendes Lernen, das wirkliche Erarbeiten von Lösungen, eine optimale Selbstkontrolle und auch eine nachträgliche Überprüfung der Antworten erlaubt. Vorteil dabei ist, dass sich die Lernenden die erarbeitete Lösung aufschreiben. Dadurch kann sich bei den Lernenden das Gefühl für das richtige Schriftbild festigen. Die Lernkartensets sind ideal für Kinder in der Vor- und Grundschule geeignet, da sie ihr Wissen im eigenen Tempo überprüfen und festigen können. Dabei gibt es eine Auswahl an zahlreichen Themengebieten.



- Selbstkontrolle **sofort** nach Beantwortung jeder Aufgabe
- Die Schülerinnen und Schüler schieben die Lernkarten in das Gerät.
- Die oberste Aufgabe zeigt mit einer Musterlösung den Lösungsweg.

Das **max** Lerngerät

Kinder malen oder schreiben ihre Antworten mit dem MAX-Folienstift direkt neben der Aufgabe auf eine abnehmbare, transparente und abwischbare Schreibfolie. Durch Aufklappen der orangefarbenen Klappen wird die Lösung sichtbar. H x B x T: 33,5 x 25,4 x 3,5 cm

759240H43

22,⁶⁵ / 26,⁹⁵ €

max Kennenlernset

Testen Sie das Kennenlernset mit Ihren Kindern. Das MAX-Lernsystem besteht aus dem MAX-Lerngerät und ausgewählten Übungskarten aus den Bereichen Vorschule, Mathematik, Deutsch, Lese-Rechtschreib-Hilfe sowie Logik und Konzentration. Sie werden schnell feststellen, dass Ihre Kinder begeistert sind, selbstständig und in ihrem eigenen Tempo die Aufgaben mit ansprechenden Bildern und Grafiken zu lösen.

759440H43*

[26,⁰¹ / 30,⁹⁵ €]

max Lernkarten Fit für die Schule

Mathematische Grundübungen und sprachbezogene Aufgaben für Vorschülerinnen und -schüler. Keine Lese- und Schreibkenntnisse erforderlich. Wahrnehmung, Formen, Zahlen und Buchstaben

759373H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

max Lernkarten Wahrnehmung

Die Kinder lernen, Formen zu erkennen und schulen dabei ihre Konzentrationsfähigkeit und das genaue Hinschauen und Hinhören.

759374H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

max Lernkarten Raumorientierung

Erlernen von räumlichem Vorstellungsvermögen. Orientierung am Körper, Erkennen von Objekten im Raum, Raum-Lage-Bewusstsein

759375H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

max Lernkarten Hand-Augen-Koordination

Anhand von lustigen Rätseln schulen die Kinder spielerisch die Koordination von Stift und Augen. Wege nachfahren, Punkte verbinden

759376H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

max Lernkarten Integration

Anhand von Schattenbildern, Spiegelungen und Mustern wird das genaue Hinschauen und Wahrnehmen gelernt. Genaues Hinschauen/Wahrnehmen, Schwungrichtungen, Schattenbilder

759377H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

max Lernkarten Serielles Arbeiten/Zeitbegriff

Spannende Übungen zu Zeitbegriffen wie Jahres- und Tageszeiten, Zeitbewusstsein, Gleichzeitigkeit, Ergänzen und Sortieren

759378H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

max Lernkarten Mengenbegriff

Allgemeiner Begriff: gleich lang, dick, groß, viel ..., mehr/weniger, größer/kleiner ..., simultanes Erfassen u. v. m.

759379H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

max Lernkarten Phonologische Bewusstheit

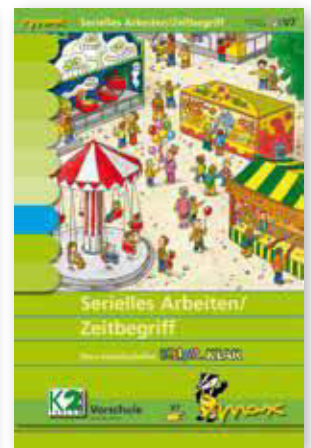
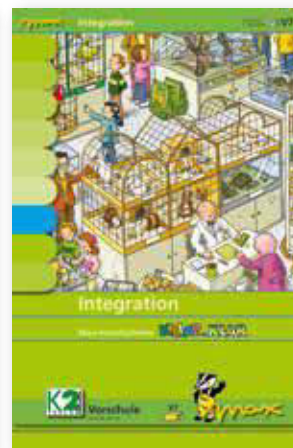
Bestimmung von Lautpositionen und Bau von Wörtern aus einzelnen Lauten. Viele spannende Lösungswege sichern dabei die Freude am Üben.

759380H43*

[18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €]

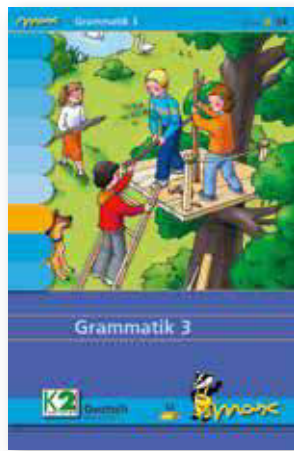
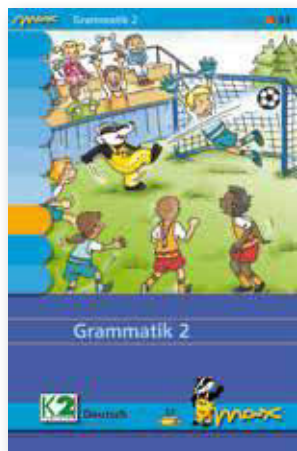
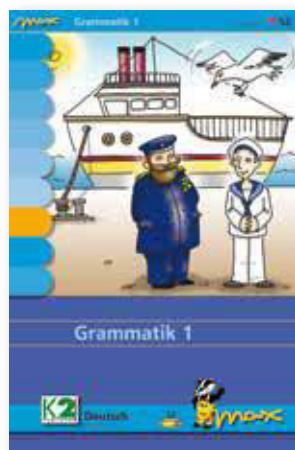
max Lernkarten VORSCHULE

Alle Lernkartensets enthalten **32 Seiten** mit Übungen und Lösungen (16 Lernkarten, DIN A4, beidseitig bedruckt). Geliefert werden die **stabilen Karten** in einer **praktischen Aufbewahrungstasche**. In jedem Set befindet sich außerdem ein **Lernpass**, mit dem die Kinder ihre Erfolge dokumentieren können, sowie ein detaillierter **Förderplaner** zu den einzelnen Inhalten der Mappe.



max Lernkarten DEUTSCH

Alle folgenden Lernkartensets enthalten **32 Seiten** mit Übungen und Lösungen (16 Lernkarten, DIN A4, beidseitig bedruckt). Geliefert werden die **stabilen Karten** in einer **praktischen Aufbewahrungstasche**. In jedem Set befindet sich außerdem ein **Lernpass**, mit dem die Kinder ihre Erfolge dokumentieren können, sowie ein detaillierter **Förderplaner** zu den einzelnen Inhalten der Mappe.



max Lernkarten Gedächtnstraining

Mit diesem Lernkartenset können Sie das Gedächtnis auf verschiedenste Art und in jedem Alter vielseitig schulen.

759388H43* **18,64 / 19,95 €**

max Lernkarten Buchstaben und Wörter

Das Lernkartenset ist Begleiter durch das 1. Schuljahr und bietet einen spannenden Einstieg in die Buchstabenwelt.

759389H43* **18,64 / 19,95 €**

max Lernkarten Grammatik 1

Themen: Alphabet, Tuwörter (Verben), Wiewörter (Adjektive), Namenwörter (Nomen), verschiedene Wortarten

759396H43* **18,64 / 19,95 €**

max Lernkarten Grammatik 2

Themen: Artikel, Wortfamilien, Adjektive bilden, Zeiten, Oberbegriffe, Gegenteile, Satzbau

759397H43* **18,64 / 19,95 €**

max Lernkarten Grammatik 3

Themen: Wortarten, Wortfamilien, Wortfelder, Zeitformen, Gegenteile, Vergleichswörter als und wie

759398H43* **18,64 / 19,95 €**

max Lernkarten Silben und Reime

Das Set befasst sich mit Reimen und Silben, der sogenannten phonologischen Bewusstheit im weiten Sinne.

759403H43* **18,64 / 19,95 €**



max Lernkarten Lautdifferenzierung

Unterscheidung von ähnlichen Sprachlauten und Behandeln der am häufigsten auftretenden Lautverwechslungen

759404H43* **18,64 / 19,95 €**

max Lernkarten Lautpositionsbestimmung

Die Übungen drehen sich um die Frage, an welcher Stelle in einem Wort sich bestimmte Laute befinden. Aufgaben zur Stellung von Lauten und Lautverbindungen im Wort

759405H43* **18,64 / 19,95 €**

max Lernkarten

Alle folgenden Lernkartensets enthalten **40 Seiten** mit Übungen und Lösungen (20 Lernkarten, DIN A4, beidseitig bedruckt). Geliefert werden die **stabilen Karten** in einer **praktischen Aufbewahrungstasche**. In jedem Set befindet sich außerdem ein **Lernpass**, mit dem die Kinder ihre Erfolge dokumentieren können, sowie ein detaillierter **Förderplaner** zu den einzelnen Inhalten der Mappe.

max Lernkarten Wortartenbestimmung

Die Übungen umfassen Entscheidungs- und Umwandlungsaufgaben zu Nomen, Eigennamen, Verben, Adjektiven und Adverbien.

759406H43* **18,64 / 19,95 €**



max Lernkarten DEUTSCH & MATHEMATIK

Alle Lernkartensets enthalten **32 Seiten** mit Übungen und Lösungen (16 Lernkarten, DIN A4, beidseitig bedruckt). Geliefert werden die **stabilen Karten** in einer **praktischen Aufbewahrungstasche**. In jedem Set befindet sich außerdem ein **Lernpass**, mit dem die Kinder ihre Erfolge dokumentieren können, sowie ein detaillierter **Förderplaner** zu den einzelnen Inhalten der Mappe.

max Lernkarten Deutsch als Zweitsprache 1

Spielerischer Einstieg in die Sprache... Deutsch als Zweitsprache mit Übungen zum Grundwortschatz und Abc, Gegenteile und Bildverständnis

759399H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**



max Lernkarten Deutsch als Zweitsprache 2

Zahlreiche Übungen zur Festigung des Alphabets, zu den Grundwortarten, zu Fragewörtern, zum Gebrauch von Artikeln und Präpositionen, zu Einzahl und Mehrzahl

759400H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**



max Lernkarten Deutsch als Zweitsprache 3

Übungen für Deutsch als Zweitsprache entsprechend den Anforderungen der Klassen 3 und 4

759401H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

max Lernkarten Deutsch als Zweitsprache 4

Übungen entsprechend den Anforderungen in Klasse 4: Verben mit Vorsilben, reflexive Verben, Umstandswörter und Übungen zu den Fällen Akkusativ und Dativ

759402H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**



max Lernkarten Zahlen, Ziffern, Mengen bis 10

Einführung in den Zahlenraum von 1 bis 10. Erkennen von Zahlen und deren richtiger Schreibweise, Anzahlen bestimmen, Mengen Zahlen zuordnen

759381H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

max Lernkarten Orientieren und Rechnen bis 10

Unterschiedliche Rechenaufgaben im Zahlenraum von 1 bis 10 wie Reihenfolgen, Zahlzerlegung, Rechen- und Knobelaufgaben

759382H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

max Lernkarten Orientieren und Rechnen bis 20

Umfassende Behandlung des Zahlenraums von 1 bis 20 in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden

759383H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

max Lernkarten Orientieren und Rechnen bis 100

Übungen zur Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 100 anhand von Zahlenstrahl, Rechenhäusern, Zahlenmauern, Sachrechnen und Knobelaufgaben

759384H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

max Lernkarten Kleines Einmaleins

Übungen zur fortgesetzten Addition, zur Multiplikation und Division. Das Einmaleins wird automatisiert, anhand von Sachrechenaufgaben können Schülerinnen und Schüler ihre Kenntnisse geschickt einsetzen.

759385H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

max Lernkarten Knacknüsse für Anfänger

Zahlreiche Knobeleien zur visuellen Wahrnehmung, zur Schulung der geometrischen Grundkompetenz und der vier Grundrechenarten

759386H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

max Lernkarten Knacknüsse für Fortgeschrittene

Neben Sudokus, Geheimschriften und Streichholzrätseln finden Sie in diesem Lernkartenset Textknobeleien, Wörterrätsel und Aufgaben zum Kombinieren.

759387H43* **18,⁶⁴ / 19,⁹⁵ €**

Das max Lerngerät

Die solide Konstruktion des MAX-Lerngerätes besteht aus **hochwertigem und bruchsicherem Kunststoff**. Die innovativen Lösungskappen ermöglichen eine **sofortige Selbstkontrolle** nach jeder Aufgabe. Durch den Rotfilter können die Lösungen erst nach Öffnen der Klappen abgelesen werden.

H x B x T: 33,5 x 25,4 x 3,5 cm

759240H43 **22,⁶⁵ / 26,⁹⁵ €**



Magischer Zylinder

Auf spannende Art Lesen, Rechtschreibung und Grammatik trainieren

Üben bis zur Meisterschaft. Und hier macht das Üben auch noch Spaß. Die Kinder sehen auf jeder Karte eine Aufgabe. Sie nennen die Lösung und werfen die Karte in den Zylinder. Dort wird sie gedreht. Unten erscheint die Karte wieder mit der Lösung nach oben. So zeigt der Zylinder schnell und schlau die richtige Lösung. Das begeistert kleine Wortakrobatinnen und -akrobaten und spornet zum Weitermachen an. Der Zylinder ist aus solidem Kunststoff hergestellt.

Höhe: 24 cm

Die Lieferung erfolgt ohne Spielkarten.

87085H43 Blau

87085H43 Schwarz

je 18,⁰⁷ / 21,⁵⁰ €



Kartensätze zum Grundwortschatz

für den Magischen Zylinder

Jeweils 36 Karten, doppelseitig bedruckt

je nur 5,⁶³ / 6,⁷⁰ €



84878H43* Gegensätze



84105H43* Farben



84882H43 Kleidung



84874H43* In der Schule



84877H43* Auf dem Bauernhof



84879H43* Lebensmittel



84875H43* Zu Hause



84876H43 Gemüse und Obst



84880H43 Das bin Ich



84884H43* Präpositionen



84881H43* Wilde Tiere

Mathematik

Grundrechenarten, Größen und Geld

Kartensets zum Magischen Zylinder

Verschiedene Sets und 1 Blanko-Kartenset.
Jede Kunststoffbox enthält 48 Karten.

Addition I – Von 0 + 1 bis 9 + 9
86257H43*

Menge-Zahl-Zuordnung II – bis 50
86268H43

Addition II – Von 10 + bis 19 +
86258H43*

Uhrzeit ablesen und benennen
86269H43*

Addition III – Zahlenraum 100
86259H43*

Zahlen am Zahlenstrahl
40299H43*

Subtraktion I – Von - 2 bis - 9
86260H43*

Rechnen mit Größen: Zeit
40303H43*

Subtraktion II – Im Zahlenraum 20
86261H43*

Rechnen mit Größen: Gewichte
40305H43*

Subtraktion III – Subtraktion von
zweistelligen Zahlen
86262H43*

Rechnen mit Größen: Längen
40304H43*

Multiplikation I – mal 2, 3, 4, 5 und 10
86263H43

Rechnen mit Geld 1: Geldbeträge
40301H43*

**Vermischte Aufgaben Addition & Subtraktion bis
20 ohne Zehnerüberschreitung**
87817H43*

Multiplikation II – mal 6, 7, 8 und 9
86264H43*

**Rechnen mit Geld 2: Ergänze zu
1, 2 und 5 Euro**
40302H43

**Vermischte Aufgaben Addition & Subtraktion bis
20 mit Zehnerüberschreitung**
87818H43

Division I – durch 2, 3, 4, 5 und 10
86265H43*

Blanko-Karten
86270H43*

**Vermischte Aufgaben Addition & Subtraktion bis
100 mit und ohne Zehnerüberschreitung**
87819H43*

Division II – durch 6, 7, 8 und 9
86266H43*

Menge-Zahl-Zuordnung I – bis 10
86267H43*

**Vermischte Aufgaben Multiplikation & Division,
Reihen 2, 3, 4, 5, 10**
87820H43* je $5,^{21} / 6,^{20} \text{€}$



Grundausrüstung 1. Schuljahr



Magischer Zylinder mit 10 Kartensets zum Rechnen im 1. Schuljahr

Enthalten ist 1 Magischer Zylinder mit 10 Kartensätzen:

- Addition I von 0 + 1 bis 9 + 9
- Subtraktion I von - 2 bis - 9
- Addition II von 10 + bis 19 +
- Subtraktion II im Zahlenraum 20
- Menge-Zahl-Zuordnung I bis 10
- Menge-Zahl-Zuordnung II bis 20
- vermischte Aufgaben Addition & Subtraktion bis 20 ohne Zehnerüberschreitung
- vermischte Aufgaben Addition & Subtraktion bis 20 mit Zehnerüberschreitung
- Wie viele? Anzahl bestimmen
- Blanko-Kartensatz

87814H43*

$66,^{81} / 79,^{50} \text{€}$

Grundausrüstung 2. Schuljahr



Magischer Zylinder mit 10 Kartensets zum Rechnen im 2. Schuljahr

Enthalten ist 1 Magischer Zylinder mit 10 Kartensätzen:

- Addition III im Zahlenraum bis 100
- Subtraktion III von zweistelligen Zahlen
- Multiplikation I, mal 2, 3, 4, 5, 10
- Division I, durch 2, 3, 4, 5, 10
- Zahlen am Zahlenstrahl bis 100
- Addition bis 100 ohne Zehnerüberschreitung
- Addition bis 100 mit Zehnerüberschreitung
- vermischte Aufgaben Addition & Subtraktion bis 100
- vermischte Aufgaben Multiplikation & Division
- Blanko-Kartensatz

87815H43*

$66,^{81} / 79,^{50} \text{€}$

Grundausrüstung 3. Schuljahr



Magischer Zylinder mit 10 Kartensets zum Rechnen im 3. Schuljahr

Enthalten ist 1 Magischer Zylinder mit 10 Kartensätzen:

- Multiplikation II, mal 6, 7, 8, 9
- Division II, durch 6, 7, 8, 9
- das Dezimalsystem
- Rechnen mit Größen: Zeit
- Rechnen mit Größen: Gewichte
- Rechnen mit Größen: Längen
- Rechnen mit Geld 1: Geldbeträge
- Rechnen mit Geld 2: Ergänze zu 1, 2 und 5 Euro
- einfach Brüche erkennen und benennen
- Blanko-Kartensatz

87816H43*

$66,^{81} / 79,^{50} \text{€}$

BECHERQUIZZER



Wir fragen
euch ab!

1• Becherquizzler

Spielspaß mit Lerneffekt

- fördert eigenständiges Lernen
- hoher Aufforderungscharakter
- für Einzel- und Teamspiele
- mit Selbstkontrolle

Der Becherquizzler ist mit einer Einkerbung für die Aufgabenkarte und mit einem Einwurfschlitz für die Antwortkarte ausgestattet. Mit kleinen Karteikarten können Sie Ihre eigenen Wissens- und Ratespiele erstellen. Oder bestellen Sie die passenden Quizzler-Sortierspiele gleich mit! Stellen Sie eine Aufgabenkarte in die Einkerbung des Bechers. Die Antwortkarten müssen die Schülerinnen und Schüler nun der Aufgabe zuordnen und die jeweilige Karte in den Schlitz des Bechers werfen.

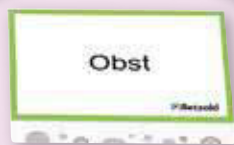
H x B x T: Becher: 8 x 8,7 x 6,2 cm; Schlitz zum Einstecken (L x B): 6,5 x 0,4 cm; Einkerbung für die Kontrollkarten (L x T x B): 6,5 x 0,8 x 0,4 cm

850289H43 Blau
850291H43 Grün
850292H43 Rot

je 3,⁹⁵ / 4,⁷⁰ €



2•



3•



2• Sortierspiel Obst oder Gemüse – Quizzerkarten

Sortierspiel mit echten Fotografien von Obst und Gemüse. Die 89 Sortierkarten müssen den beiden Aufgabenkarten (Lebensmittelgruppen) zugeordnet werden. Hier benötigen Sie zusätzlich 2 Betzold-Becherquizzler. Dank Lösungsmuster haben Ihre Schülerinnen und Schüler eine praktische Selbstkontrolle und können sich mit den Karten selbst beschäftigen. Auf den Vorderseiten sind jeweils die Bilder und auf den Rückseiten die Bezeichnungen in Deutsch, Englisch und Französisch abgebildet. Ideal für Ihren bilingualen Unterricht.

Inhalt: 4 Aufgabenkarten, 89 Sortierkarten mit echten Fotografien von Obst und Gemüse
H x B x T Verpackung: 6 x 6 x 5 cm
B x H Karten: 5,5 x 4 cm
Material: Pappe

762644H43*

8,⁹¹ / 10,⁶⁰ €

3• Lebensmittel – Quizzerkarten

Zu welcher Lebensmittelgruppe passt das abgebildete Lebensmittel am besten? Der Apfel gehört zum Obst. Aber bei Nüssen ist es schon schwieriger. Und wo gehört der Hamburger hin?

Inhalt: 105 Karten (16 Aufgabenkarten: 8 Deutsch/Symbol und 8 Englisch/Französisch sowie 89 Fotokarten Lebensmittel), 1 Spielanleitung
Lieferung ohne Becherquizzler

759572H43*

9,⁵⁸ / 11,⁴⁰ €



- Aufgabe einstecken
- Antwortkarten einwerfen



1· Wortarten – Quizzerkarten

Karten lesen und entscheiden: Ist das Wort ein Verb, ein Adjektiv oder ein Nomen/Substantiv? Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 102 Karten (3 Aufgabenkarten, 99 Wortkarten), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 3 Becherquizzler (nicht enthalten)

763160H43*

8,91 / 10,60 €



2· Welcher Artikel passt? – Quizzerkarten

Karten lesen und entscheiden: Welcher Artikel passt? Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 119 Karten (3 Artikelkarten, 116 Bild-Wortkarten), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 3 Becherquizzler (nicht enthalten)

763164H43*

8,91 / 10,60 €



3· Rechnen mit Geld – Quizzerkarten

Schnell addiert: Was ergibt der dargestellte Geldbetrag? Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 84 Karten (7 Aufgabenkarten, 77 Sortierkarten), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 7 Becherquizzler (nicht enthalten)

761061H43*

9,58 / 11,40 €



4· Richtig oder falsch? – Quizzerkarten

Mit Karten zum Beschreiben für eigene Spielideen. Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 104 Karten (10 Monsterkarten, 94 Karten zum beschreiben), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 10 Becherquizzler (nicht enthalten)

759573H43*

9,58 / 11,40 €



5· Schütze das Klima – Quizzerkarten

Karten lesen und entscheiden: Gut oder schlecht fürs Klima? Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 102 Karten (2 Aufgabenkarten, 100 Sortierkarten), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 2 Becherquizzler (nicht enthalten)

763162H43*

9,58 / 11,40 €



6· Silbenquiz – Quizzerkarten

Wer findet die richtige Anzahl an Silben? Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 120 Karten (4 Aufgabenkarten mit Silbenbogen, 116 Wortkarten), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 4 Becherquizzler (nicht enthalten)

761033H43*

9,58 / 11,40 €



7· Mengen und Zahlen – Quizzerkarten

Mengenkarten den richtigen Zahlenkarten zuordnen. Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 80 Karten (10 Zahlenkarten, 70 Mengenkarten), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 10 Becherquizzler (nicht enthalten)

761060H43*

9,58 / 11,40 €



8· Silbenkönig – Quizzerkarten

Welcher Vokal fehlt, um ein sinnvolles Wort zu erhalten? Mit Selbstkontrolle
Inhalt: 120 Karten (5 Vokalkarten, 100 Wortkarten), 1 Anleitung
 B x H Karten: 5,5 x 4,5 cm
 Spiel für bis zu 5 Becherquizzler (nicht enthalten)

761034H43*

9,58 / 11,40 €

KAMISHIBAI



1..



2..

1.. Kamishibai – Erzähltheater

Geschichten erzählen – selbst gestaltete Geschichten präsentieren

- für große Kindergruppen
- Geschichten frei erzählen lernen
- überall einsetzbar

Material: robustes Furnierholz mit kindersicheren Scharnieren, lackiert, innen schwarz, außen naturfarben, auch passend für DIN-A3-Laminierfolien

H x B x T: 32 x 46 x 6,2 cm
B x H Bildausschnitt: 38 x 26 cm

Lieferung ohne Bildkarten

Warnhinweis: 2 (Seite 306)

56594H43

60,⁹² / 72,⁵⁰ €

- die sichere Aufbewahrungs- und Transportlösung für Ihr Erzähltheater
- mit Extrafächern für Bildkarten und Notizen
- mit verstellbarem Tragegurt mit Schulterpolster



2.. Kamishibai-Tasche

- die sichere Aufbewahrungs- und Transportlösung für Ihr Erzähltheater
- mit Extrafächern für Bildkarten und Notizen
- mit verstellbarem Tragegurt mit Schulterpolster

H x B x T: 34,5 x 48 x 13 cm
Material: 100 Polyester, Reinigung mit feuchtem Tuch möglich. Lieferung ohne Kamishibai und Bildkarten

758457H43 Stück

18,⁴⁵ / 21,⁹⁵ €



3..

3.. Bildkarten für das Kamishibai

- 97264H43* Es klopft bei Wanja in der Nacht
100596H43* Ich war das nicht!
758971H43* Der Regenbogenfisch
757364H43* Das kleine Ich bin Ich
59480H43* Wir haben Rechte! je 16,⁸² / 18,- €
- 757742H43* Der Grüffelo
756480H43* Frederick je 15,⁵⁵ / 18,⁵⁰ €
- 754665H43* Die kleine Raupe Nimmersatt
18,⁶⁹ / 20,- €
- 764633H43 Igel
764634H43 Unsere Verdauung
764635H43 Wasserkreislauf je 15,⁰⁸ / 17,⁹⁵ €

IM KLASSENZIMMER

1• Lernstation-Set mit Ordnungsmappe, Materialboxen und Materialschalen

Die Lernstation funktioniert selbsterklärend durch das Farbsystem, und den Kindern macht es Spaß, sich selbst zurechtzufinden. Farben der Materialboxen und Schalen sind abgestimmt auf die Farbfächer der Ordnungsmappe. Nutzen Sie das Set für Stationenlernen und Freiarbeit.

Inhalt: 1 Ordnungsmappe mit bunten Fächern zum Aufhängen, 10 Materialboxen, 1,4 l, je 2 in den Farben Blau, Grün, Gelb, Orange, Pink, 10 Materialschalen, groß, je 2 in den Farben Blau, Grün, Gelb, Orange, Pink, 5 Materialschalen, groß in Lila
 H x B x T Box: 7 x 19 x 15 cm
 B x H Ordnungsmappe: 36 x 99 cm (hängend)
 H x B x T Materialschale: 4,7 x 23 x 14,7 cm
 Material: Kunststoff. Lieferung ohne Inhalt und Tafel

761605H43 26-teilig

47,⁴⁸ / 56,⁵⁰ €



NEU
IM KATALOG

10 Stück

2••



NEU
IM KATALOG

5••



3••



4••

NEU
IM KATALOG

2•• Lerntaschen DIN A4

Die Lerntaschen können in vielen Schulfächern eingesetzt werden, vor allem aber in den ersten Schuljahren: für Schreib- und Schwungübungen, Lückentexte oder zum Musterzeichnen. Nach dem Beschriften kann die Folie mit einem feuchten Schwamm oder Tuch abgewischt werden.

10 Lerntaschen aus transparenter Kunststoffolie mit Baumwollband-Einfassung, in 5 Farben

87892H43 10 Stück

16,⁷⁶ / 19,⁹⁵ €

3•• Folienstift, schwarz

Mit Löschfilz und Magnet. Trocken abwischbar

758073H43 Stück

1,⁹³ / 2,³⁰ €

4•• Folienstifte mit Löschfilz

4 trocken abwischbare Folienstifte mit feiner Spitze in den Farben Schwarz, Blau, Rot und Grün. Mit Magnet und Löschfilz in der Kappe

Inhalt: 4 Stifte in praktischem Kartonetui

761285H43 4 Stück im Etui

6,¹³ / 7,³⁰ €

5•• Automatik-Timer

Diese rückwärts laufende Uhr zeigt auf die Minute, wie viel Zeit Ihnen bis zur Abgabe bzw. Erledigung Ihrer Arbeit verbleibt. Sie ist handlich, in verschiedenen Farben erhältlich und funktioniert ohne Batterien.

757693H43 Rot

757694H43 Blau

757695H43 Grün

je 8,⁷⁴ / 10,⁴⁰ €



1..



1.. Handyparkplatz für 45 Mobiltelefone, dunkelbraun aus MDF

DIY-Set zum einfachen Zusammenstecken. Der Handyparkplatz ist ideal für Klassen- und Prüfungsräume.
H x B x T: 22 x 34,5 x 31 cm
Handyfach jeweils: 7 x 10 x 2 cm
Material: MDF
Lieferung ohne Mobiltelefone

761666H43 Stück

39,08 / 46,50 €



2..



3..



4..

2.. Stiftehalter-Set

Stiftehalter aus treeNside-Material, ideal für Stifte, Scheren und Co. Das Set eignet sich hervorragend für Gruppentische oder Lernstationen. Made in Germany
Inhalt: 5 Stiftehalter in verschiedenen Farben (Blau, Grün, Gelb, Orange, Rot)
Lieferung ohne Inhalt/Deko

761918H43 Set

7,23 / 8,60 €

761600H43 Set, magnetisch

13,40 / 15,95 €

3.. Filzschalen-Set, DIN A4

6 dekorative Filzschalen (3 in Grau/Türkis und 3 in Grau/Hellgrün) in praktischer DIN-A4-Größe mit verstärkten Seitenwänden und robustem Boden. Ideal für Lernstationen, Bastelmaterial und Co.
Material: Filz (100 % Polyester)

761752H43 6-teilig

31,51 / 37,50 €

4.. Filzbox-Set, faltbar

Filzboxen im 2er-Set für viele Verwendungsmöglichkeiten. Dank herausnehmbarem Boden sind die Fallboxen enorm stabil, können bei Bedarf aber auch platzsparend zusammengefaltet werden. Aus robustem Filz. Außenfarbe: Hellgrau, Innenfarbe: Hellgrün
H x B x T: 15 x 31 x 24 cm
Material: Filz (100 % Polyester)

762745H43 2-teilig

12,56 / 14,95 €



5..



5.. Sichtschutz

Abschreiben ausgeschlossen!

Mit dem superschnell aufstellbaren Tischaufsteller-Sichtschutz wandeln Sie Ihr Klassenzimmer im Nu für Tests, Klassenarbeiten und Prüfungen in eine spickfreie Zone um.

755872H43* Weiß, Stück

3,61 / 4,30 €

757146H43* Weiß, 15 Stück

46,64 / 55,50 €

Belohnungssystem Bauernhof-Rennen

Mit dieser beschreibbaren Magnettafel können Sie Unruhe oder Störungen spielerisch und wirksam in ruhigere Bahnen lenken. Motivieren und belohnen Sie gutes Verhalten Ihrer Schülerinnen und Schüler, indem ihre Figur ein Feld weiterrückt. Ziel ist es, sein persönliches Bauernhofmotiv am schnellsten ins Ziel zu bewegen.

Inhalt: 1 Magnet-Tafel mit Alu-Rahmen, 30 Magnet-Plättchen, bedruckt mit Bauernhofmotiven
 H x B x T Tafel: 95 x 65 x 1 cm
 Ø Plättchen: 2,4 cm
 Material: Kunststoff, Aluminium
 Warnhinweis: 42 (Seite 306)

764746H43

80,⁶³ / 95,⁹⁵ €



Briefkasten aus Holz

Der Briefkasten aus MDF im schlichten, modernen und zeitlosen Design ist ein echter Hingucker im Klassenzimmer, Gruppenraum oder Büro. Die Vielseitigkeit des schönen Briefkastens spiegelt sich auch in seinen Einsatzmöglichkeiten wider: Sie können Ihre Kinder spielerisch an das Briefeschreiben heranführen und gleichzeitig die Schreibfreude fördern. Auch für ein anonymes Feedback eignet sich dieser schicke Holzbriefkasten ideal. Zum Aufstellen oder zur Wandmontage geeignet. Mit Acrylglas, beschreibbarer Tafelfläche und breitem Einwurfschlitz.

H x B x T: 30 x 20 x 12 cm

Material: Holz, Kunststoff

Kreide und Montagematerial sind nicht im Lieferumfang enthalten.

764532H43 Stück

25,¹⁷ / 29,⁹⁵ €



Magnetische Verhaltensampel

2 Arten der Anwendung möglich: zum einen als Verhaltensanzeige der ganzen Klasse (zwei Farbfelder werden jeweils abgedeckt), zum anderen als personenbezogene Verhaltensanzeige mithilfe der magnetischen Namensschilder.

Inhalt: 1 magnetische Verhaltensampel (26 x 40,5 cm), 40 magnetische, beschreibbare Namensschilder (2 x 6 cm), 2 magnetische Abdeckplatten (Ø 13 cm)

74593H43 Stück

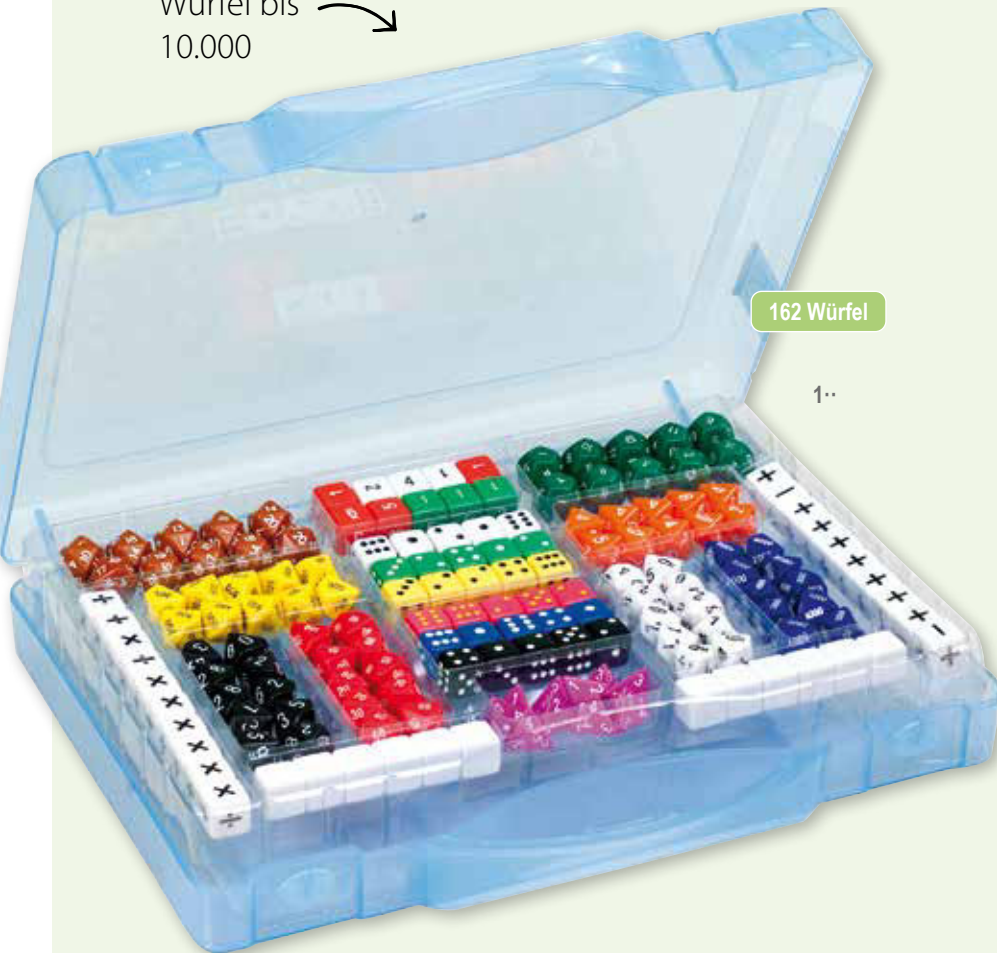
21,⁸¹ / 25,⁹⁵ €



magⁿetisch

Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück

Würfel bis
10.000



162 Würfel

1..

1.. Würfelkoffer mit 162 Würfeln

Rechnen, üben, spielen – fast unbegrenzt sind die Einsatzmöglichkeiten des Würfelkoffers. In dem Koffer transportieren Sie die Würfel sicher ins Klassenzimmer. Alle Würfel sind dort ordentlich aufbewahrt.

Inhalt:

Koffer aus Kunststoff (27 x 34,5 x 7 cm)

- 12 Blanko-Würfel
- 10 Rechenzeichen-Würfel + / -
- 10 Rechenzeichen-Würfel × / :
- 30 Augen-Würfel in 6 Farben
- 10 Zahlenwürfel von 1 bis 6 in 3 Farben
- 10 4-flächige Würfel 1 bis 4
- 10 8-flächige Würfel 1 bis 8
- 10 10-flächige Würfel 0 bis 9
- 10 10-flächige Würfel 1 bis 10
- 10 10-flächige Würfel Zehnerzahlen 10 bis 100
- 10 10-flächige Würfel Hunderterzahlen 100 bis 1000
- 10 10-flächige Würfel Tausenderzahlen 1 000 bis 10 000
- 10 12-flächige Würfel 1 bis 12
- 10 20-flächige Würfel 1 bis 20

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

82054H43*

37,⁷⁷ / 44,⁹⁵ €

2.. Set mit 4 Würfelbechern

Robuste Würfelbecher aus Kunststoff

Mit diesem Set aus 4 Würfelbechern und 12 Würfeln lassen sich spannende Mathe-Lernspiele oder Würfelspiele umsetzen.

Ø 10 cm

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

759552H43

14,²⁴ / 16,⁹⁵ €



3..



2..



4..

3.. Flüsterwürfel

Die weichen Flüsterwürfel ermöglichen ein lautloses Spiel und liegen angenehm in der Hand. Die schwarzen Augenzahlen sind auf den knallgelben Schaumstoffwürfeln gut zu erkennen. Jeder Würfel hat eine Kantenlänge von 1,9 cm.

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

759711H43 200 Stück

37,⁷⁷ / 44,⁹⁵ €

4.. Handgroße Augenwürfel

Würfel ohne Geräusche, 5 cm, aus Schaumstoff
Satz mit 3 Würfeln (Lieferung in Überraschungsfarbe)

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

35453H43 3 Stück

5,- / 5,⁹⁵ €



5..

5.. Zielscheiben-Rechnen

Schön bunt und groß fordern die drei Zielscheiben Ihre Schülerinnen und Schüler zum Mathe-Spielen auf! Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren und Dividieren machen mit den Mathe-Scheiben richtig Spaß, und ein bisschen Bewegung und Koordinationstraining macht müde Lernende schnell wieder munter!

Inhalt:

- 3 bunte Zielscheiben (Ø je 45 cm) mit Zahlen von 0 bis 10, 0 bis 20 und 10 bis 100
- 9 Klettballer

Warnhinweise: 1, 5 (Seite 306)

88504H43*

22,⁶⁵ / 26,⁹⁵ €



Zehnflächige „Würfel“

(0 - 9) aus hochwertigem Kunststoff. Für Freiarbeit, für Gruppen- oder Partnerarbeit. Je 10 Stück im Polybeutel
Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)

1661H43* Weiß
1663H43* Blau
1662H43* Rot
nur je 8,07 / 9,60 €



Zwölfblächige Schulwürfel

(0 - 10 + Joker) in allen Zahlenbereichen einsetzbar. Für Freiarbeit, für Gruppen- oder Partnerarbeit. Je 10 Stück im Polybeutel
Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)

1588H43* Weiß
1590H43* Blau
1589H43* Rot
nur je 8,99 / 10,70 €



Pocket Cubes

Rechenwürfel zu jedem Thema

Gestalten Sie immer wieder neue Aufgaben-Würfel: Einfach Karten zum jeweiligen Thema in die transparenten Taschen stecken und schon kann gerechnet werden. Material: 100 % Polyester, Schaumkern: 100 % Polyurethan
Lieferung ohne Karten

Pocket Cube, 10 cm
86900H43 8,49 / 10,10 €

Pocket Cube, grau, 10 cm
764265H43 7,98 / 9,50 €

Pocket Cube, 15 cm
86901H43 9,75 / 11,60 €



NEU

Schaumstoffwürfel

Unbeschichtet, gefräst, Höhe: 16 cm
Material: 100 % Polyurethan
Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)



Augenwürfel

1691H43* Rot (ohne Abb.)
1692H43* Orange (ohne Abb.)
1693H43* Blau
1694H43* Grün (ohne Abb.) je 7,52 / 8,95 €

Riesige Schulwürfel

Mit Zahlen von 1 bis 10 und Joker. Abriebfest bedruckt, feucht abwischbar. Die Würfel aus Schaumstoff mit ihrer dauerhaften Beschichtung sind unverwüstlich. Lernen und Spielen macht sowohl im Klassenzimmer als auch im Freien viel Spaß. Höhe: 20 cm
Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)

1695H43 Rot
1696H43 Blau
1698H43 Gelb
1697H43 Grün
je 22,65 / 26,95 €

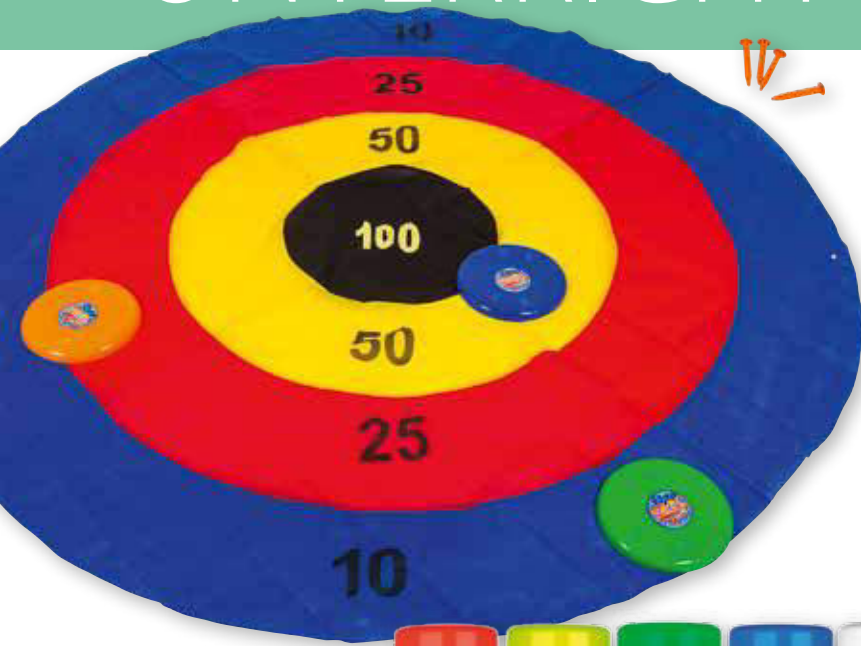


Ziffernwürfel

Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)
1681H43* 1/2/3/4/5/6, Rot
1682H43* 0/6/7/8/9/10, Blau (ohne Abb.)
je 15,08 / 17,95 €



UNTERRICHT IM FREIEN



Großes Teller-Dart

Das etwas andere Dartspiel!

Genau zielen und werfen. Gar nicht so einfach, die Flugscheiben auf die 2 m große Matte zu werfen. Wer die meisten Punkte erreicht, wird der Teller-Dart-Champion. 1 Boden-Dartfeld (Ø 200 cm) aus Polypropylen, 3 Kunststoff-Flugscheiben, 4 Boden-Befestigungsstecker
Ab 6 Jahren, ab 1 Spielenden
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

84824H43*

25,¹⁷ / 29,⁹⁵ €



Sprühkreide

Sprühkreide

Die abwaschbare Sprühkreide ist der Riesen-Sprühspaß für Klein und Groß!

Damit haben Sie die einfache Möglichkeit zur vorübergehenden Gestaltung und Markierung verschiedenster Oberflächen.

Die Kreide lässt sich mit Wasser und Bürste von den Oberflächen wieder abwaschen. Einem Regenguss hält die Markierung ohne Weiteres stand.

Zur Spielfeldmarkierung z. B. auf Rasen, Sand, Asphalt oder Schnee.

Nicht in Gesichter sprühen. Verwendung unter Aufsicht von Erwachsenen. Die Sprühkreide hinterlässt keine umweltbelastenden Rückstände, ist zu 100 % organisch abbaubar, lösmittelfrei und dermatologisch getestet.

Made in Germany. Je 150 ml

Alle Warnhinweise: 9 (Seite 306)

Alle Gefahrenhinweise: G14, H229_1 (Seite 306)

- 43813H43* Rot, 150 ml
- 754503H43* Grün, 150 ml
- 43815H43* Blau, 150 ml
- 754504H43* Gelb, 150 ml
- 754505H43* Weiß, 150 ml

je 7,⁵⁵ / 8,⁹⁹ €
1 l = € 50,36 / € 59,93



Zahlenkegel von 0 bis 10

Vielfältige Einsatzmöglichkeiten bieten diese robusten Kunststoff-Kegel. Laufwege, Stationen und Ähnliches können ganz einfach markiert werden.

Höhe: ca. 23 cm

33507H43

30,⁶⁷ / 36,⁵⁰ €

Zahlenkegel von 0 bis 10



Rutschfeste Buchstaben-Matten

Eine runde Sache für den Weg durchs Abc!

Die geprägten, leuchtend gelben Buchstaben ziehen Schülerinnen und Schüler magisch an und laden zum Fühlen und Tasten ein. Schon werden Namen und Wörter gelegt oder Abc-Wege gebaut. Lassen Sie Ihre Lernenden auf Vokale oder Anlaute hüpfen. Matten umdrehen und versteckte Buchstaben benennen. Die Matten ermöglichen einen bewegten Deutschunterricht. Ø 22,5 cm

86772H43* 26 Buchstaben-Matten

104,¹⁶ / 123,⁹⁵ €

86773H43* 26 Buchstaben-Matten in Box

118,⁴⁵ / 140,⁹⁵ €

Bewegte Mathematik

Eine Tasche voller Bewegungsideen zum Zählen und Rechnen

Mit dem Inhalt dieser sorgfältig ausgewählten und von Pädagoginnen und Pädagogen erstellten Materialsammlung soll Mathematik begreifbar und bewegt vermittelt werden. Laden Sie Ihre Schülerinnen und Schüler ein, Zahlenbegriffe, Mengen und Formauffassungen spielerisch und bewegt zu erlernen. Fördern Sie Motorik, Sprache, Konzentration, Wahrnehmung und Kreativität.

Inhalt:

- 1 Satz Zahlenfelder von 0 bis 20
- 1 Set Zahlensäckchen (100 % Baumwolle; Stoffbeutel 100 % Polyester)
- 1 Kegel-Set
- 1 Dosenwurfspiel
- 2 Schaumstoffwürfel
- 12 weiße, gelochte Kunststoffbälle
- 12 rote, gelochte Kunststoffbälle
- 5 Springseile (100 % Baumwolle)
- 1 Eimer Straßenmalkreide
- 1 Tasche (100 % Polyester)

Inkl. Anleitung

Warnhinweise: 1, 2 (Seite 306)

52312H43*

177,²⁷ / 210,⁹⁵ €



Für drinnen und draußen



Sitzunterlagen

Das Set enthält 15 grüne und 15 blaue Sitzmatten und 1 Tasche. Die Sitzkissen haben eine glatte Sitzfläche und einen mit Noppen versehenen Boden, sodass sie rutschfest sind.

H x B x T Sitzkissen: 1 x 32 x 38 cm, latexfrei
Material: 80 % Ethylenvinylacetat, 20 % Polyethylen
Tasche: 100 % Polyester

55585H43* 30 Stück

80,²⁵ / 95,⁵⁰ €

Einzelne Sitzunterlagen

Material: 80 % Ethylenvinylacetat, 20 % Polyethylen

33857H43 Grün
33858H43 Blau

je 2,⁹⁴ / 3,⁵⁰ €

Zahlen auf Bohnensäckchen

Kleine, mit Granulat gefüllte Säckchen für lustige Rechen-, Werf- und Legespiele. Die weichen Bohnensäckchen mit den Zahlenworten und entsprechenden Zahlen von 1 bis 20 sind optimal zum Zahlenlernen. Die geraden und ungeraden Zahlen sind zur Verdeutlichung farblich abgegrenzt.

B x H: 7 x 7 cm, Material: Stoffbeutel: 100 % Baumwolle, Säckchen: 70 % Polyester, 30 % Baumwolle

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

85624H43

19,⁷⁵ / 23,⁵⁰ €

Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück

MATHEMATIK



magⁿetisch

Magnetischer Zahlenstrahl bis 10

Die Kinder bringen die Zahlen/Mengen in eine bestimmte Reihenfolge, vergleichen sie nach der Größe und ergänzen den Zahlenstrahl. Das Set besteht aus 2 Tafeln, die an der Wand befestigt werden können. Jede Tafel hat Platz für 5 Zahlen- oder Mengenkärtchen. In den darunterliegenden Reihen können Zahlen oder Mengen in unterschiedlichen Darstellungsformen zugeordnet werden.

Inhalt:

- 2 Tafeln aus beschichtetem Karton, magnethaftend (47 x 30 cm)
- 10 Zahlenkärtchen, schwarz-weiß (7 x 7 cm)
- 10 Zahlenkärtchen, bunt (7 x 7 cm)
- 10 Kärtchen mit Zwergen (7 x 7 cm)
- 10 Kärtchen mit Mengenbildern (7 x 7 cm)
- 10 Kärtchen mit geordneten Mengenbildern (7 x 7 cm)
- 10 Kärtchen mit Fingerzahlen (7 x 7 cm)
- 10 Kärtchen mit Würfelzahlen (7 x 7 cm)

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

758458H43*

25,¹⁷ / 29,⁹⁵ €



FÖRDERZIELE:

- die Aneignung der Zahlenfolge von 1 bis 10
- Zahlen in Bezug zueinander setzen
- Mengen zählen und vergleichen
- die Reihenfolge der Zahlen kennenlernen

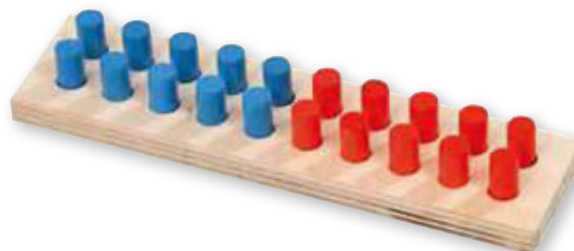
0 1 2 3 4
5 6 7 8 9

Holzziffern

10 Ziffern 0 bis 9 aus naturbelassenem Buchenholz.
Höhe: 7 cm, Stärke: 1 cm

2965H43*

15,⁰⁸ / 17,⁹⁵ €



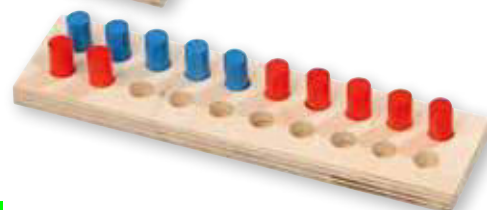
Kleines Zwanziger-Steckbrett

H x B x T Steckbrett: 2 x 17,5 x 4,5 cm
10 rote, 10 blaue Holzzylinder: Ø 0,9 cm, Höhe: 2 cm
Aus Sperrholz

Warnhinweise: 1, 2 (Seite 306)

87764H43* Stück

3,⁹⁵ / 4,⁷⁰ €



Rechenfiguren aus Gummi

Angenehm anzufassen und sehr geräuscharm.
Jedes Set in transparentem Kunststoffbehälter mit Schraubdeckel und Tragehenkel.

1· 108 Rechenfrüchte

6 Obstsorten (Länge Banane: ca. 5,5 cm)

Warnhinweis: 1, 5 (Seite 306)

86668H43

18,45 / 21,95 €

2· 72 Bauernhof-Rechentiere

6 Tierarten (Höhe Huhn: ca. 3,3 cm)

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

87258H43*

18,45 / 21,95 €

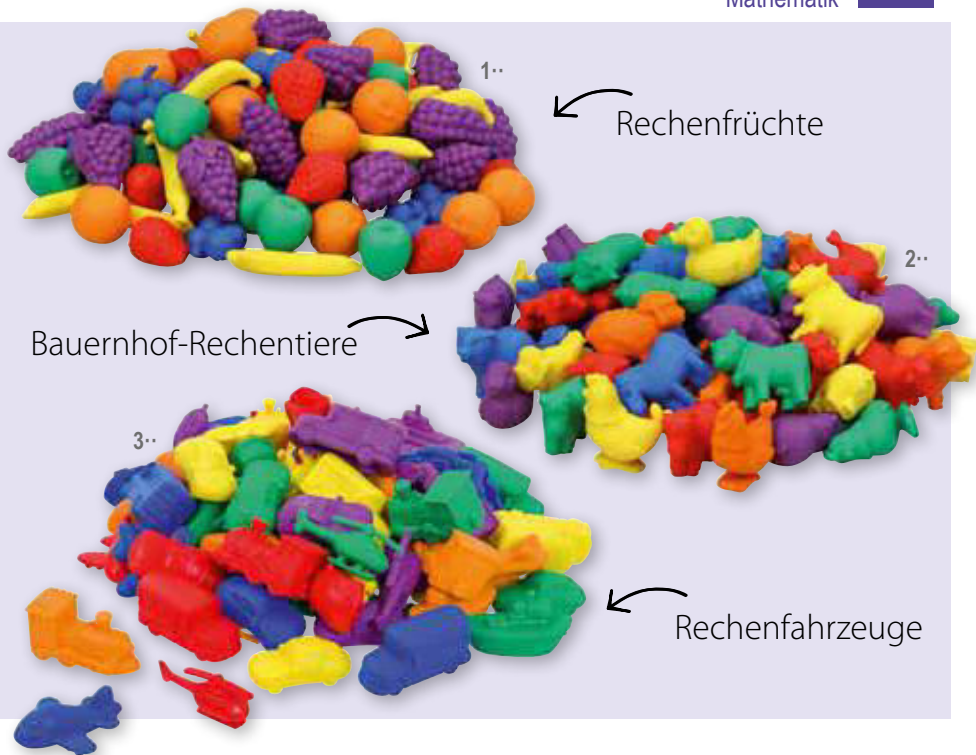
3· 72 Rechenfahrzeuge

6 Fahrzeuge in 6 Farben (Länge Zug: ca. 4 cm)

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

900379H43

16,76 / 19,95 €



4· Mathe-Bärchen mit Mitmach-Karten

Dieses Set umfasst 96 Zählbären in 3 Größen und 4 Farben. Die Bären wiegen zwischen 4 und 12 g und eignen sich für frühe Lernkonzepte wie Farbe, Zahl, Größe und Gewicht.

Inkl. 32 Aufgabekarten mit Selbstkontrolle im DIN-A5-Format

H x B x T Box: 11,2 x 27,1 x 17,5 cm

Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

767023H43

29,37 / 34,95 €



250 Stück

5· Muggelsteine in 6 Farben

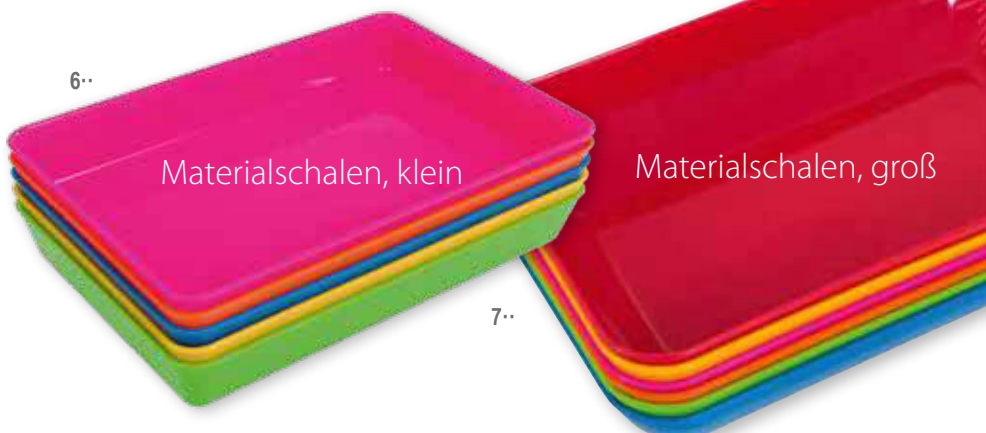
Muggelsteine haben aufgrund ihrer Form und der schönen leuchtenden Farben einen hohen Aufforderungscharakter. Sie laden zum Sortieren und Zählen sowie zum Legen von Bildern oder Mustern ein.

Beutel mit 250 Stück, Ø 2 cm

Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)

- 850092H43 ■ Blau
- 850093H43 ■ Grün
- 850094H43 ■ Rot
- 850095H43 ■ Orange
- 850096H43 ■ Pink
- 850097H43 ■ Gelb
- 850287H43 ■ Lila
- 940H43 ■ ■ ■ ■ ■ ■ 6 Farben

je 11,51 / 13,70 €



6· Materialschalen, klein

Je 1 Materialschale in Blau, Pink, Gelb, Rot, Orange und Grün. H x B x T: 2,6 x 18 x 12 cm

850111H43 6 Stück

5,46 / 6,50 €

Je 1 Materialschale in Blau, Lila, Gelb, Rot, Orange und Grün. H x B x T: 2,6 x 18 x 12 cm

850213H43 6 Stück

5,46 / 6,50 €

7· Materialschalen, groß

Je 1 Materialschale in Blau, Pink, Gelb, Rot, Orange und Grün. H x B x T: 4,7 x 23 x 14,7 cm

850112H43* 6 Stück

7,14 / 8,50 €

Je 1 Materialschale in Blau, Lila, Gelb, Rot, Orange und Grün. H x B x T: 4,7 x 23 x 14,7 cm

850212H43* 6 Stück

7,14 / 8,50 €

Versandkosten: 5,80 / 6,90 € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,70 € pro Möbelstück



1· Multi-Split XXL

In sehr vielen Grundschulklassen üben die Kinder Zahlzerlegungen und Gleichungen mit der Schüttelbox. H x B x T: ca. 21,5 x 33,5 x 4,5 cm, mit 10 Kugeln, Ø 3 cm. Nutzen Sie die **Multi-Split-Box** auch im **XXL-Format**. Alle [Warnhinweis: 5 \(Seite 306\)](#)

Multi-Split XXL

87155H43

20,¹³ / 23,⁹⁵ €

Satz mit 5 Ersatzkugeln

87067H43

3,⁸⁷ / 4,⁶⁰ €

Einfach rechnen lernen

Einsatz mit 2 Kammern



Einsatz mit 3 Kammern

2· Multi-Split

Die Kinder üben mit der Multi-Split-Box Zahlzerlegungen und Gleichungen. Jede Box hat 2 Trenn-Einsätze, daher sind Zerlegungen sowohl in zwei als auch in drei Teilmengen möglich. H x B x T: 4,7 x 7,3 x 1,7 cm [Warnhinweis: 5 \(Seite 306\)](#)

85913H43 Stück

2,³⁵ / 2,⁸⁰ €

Satz mit 50 Ersatzkugeln

[Warnhinweis: 5 \(Seite 306\)](#)

85917H43

2,⁶⁹ / 3,²⁰ €

48 Mathematik



3· Kopier- und Laminiervorlagen

„Zerlegungsübungen mit dem Multi-Split“

24 auf die tollen Möglichkeiten des Multi-Split zugeschnittene Arbeitsblätter.

Zur Selbstkontrolle gibt es zu jedem Arbeitsblatt einen Lösungsbogen, der auf die Rückseite kopiert wird. Um besonders wirtschaftlich zu arbeiten, laminieren Sie die Arbeitsblätter. Ihre Schülerinnen und Schüler tragen die Lösungen dann mit abwischbaren Folienstiften ein. Lieferung ohne Stift und Multi-Split

86211H43*

7,⁴⁷ / 7,⁹⁹ €



4· Multi-Split – Klassensatz XXL

Inhalt:

- 25 Multi-Splits für Schülerinnen und Schüler
- 50 Ersatzkugeln
- 1 Multi-Split XXL für die Lehrkraft
- 5 Ersatzkugeln für Multi-Split XXL
- 1 Heft mit Kopiervorlagen „Zerlegungsübungen mit dem Multi-Split“
- 1 Aufbewahrungsbox (75388H43) [Warnhinweis: 5 \(Seite 306\)](#)

87066H43

75,⁵⁹ / 89,⁹⁵ €

[Preise sind unverbindlich empfohlene Verkaufspreise in € zzgl. / inkl. MwSt. Lieferung stets ohne Deko-Material.](#)

1· Schüttelbaum

Mengen erfassen, Zahlen zerlegen

Bäumlein, rüttel dich – Bäumlein, schüttel dich – und schon fallen 10 reife Äpfel nach dem Zufallsprinzip in 2 Auffangröhren mit Skalierung. Bei jedem Schütteln verteilt sich das „Obst“ neu. Alle „Erntehelfenden“ verstehen schnell, dass sich die Zahl 10 auf vielfältige Weise zerlegen lässt.

Dank der **Skalierung** verbindet sich die Menge auch gleichzeitig mit **einer Zahl**. Das schult Mengen- und Zahlvorstellungen. Das Erfassen der Aufgabe und die Selbstkontrolle werden durch die Skalierungen schneller und genauer. Durch einen Steckverschluss kann die Anzahl der orangen Kügelchen jederzeit verändert werden. Deshalb sind auch andere Zahlerlegungen möglich.

Schüttelbaum (Höhe: 12 cm)

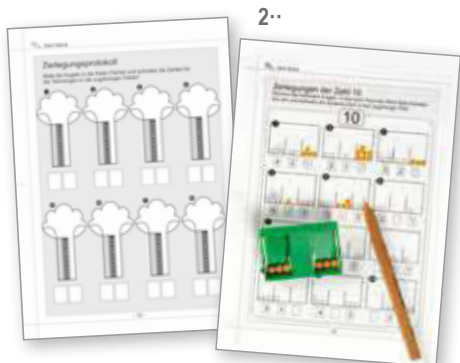
Vorderseite: 1 Auffangröhre abgedeckt

Rückseite: beide Röhren einsehbar, mit 10 Kügelchen, aus Kunststoff

Warnhinweis: 5 (Seite 306)

86700H43 Stück

2,44 / 2,90 €



2· Kopier- und Laminier-Vorlagen

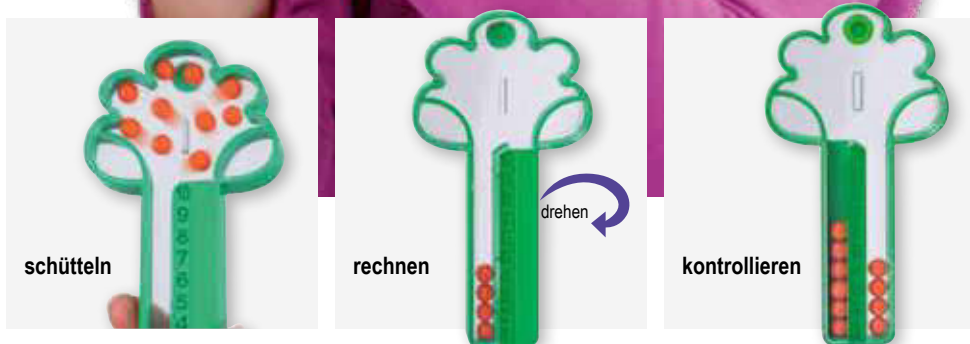
„Zahlerlegung mit dem Schüttelbaum“

24 Blätter mit Übungen rund ums Rechnen mit dem Schüttelbaum. Die Lösungen sind immer auf der Rückseite abgedruckt. Geeignet für Rechenkinder ab Klasse 1.

Lieferung ohne Schüttelbaum und Stift

40271H43*

7,01 / 7,50 €



3· Schüttelbaum-Stempel

Eine gute Ergänzung zu unseren Schüttelbäumen. Die Kinder stempeln die Abdrücke in ihre Hefte und zeichnen die geschüttelten, sichtbaren Kugeln in die rechte Spalte ein. Wie viele Kugeln sind nicht zu sehen? Diese Anzahl wird in die linke Spalte eingezeichnet.

Größe: 6,8 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

40384H43

3,61 / 4,30 €

Solange Vorrat reicht

Satz mit 50 Ersatzkügelchen (ohne Abb.)

Warnhinweis: 5 (Seite 306)

85917H43

2,69 / 3,20 €

4· Klassensatz – Schüttelbäume mit

Stempel und Kopiervorlagen

Im Kunststoffbehälter mit Klemmdeckel

Damit statten Sie Ihre ganze Klasse aus.

Inhalt: 25 Schüttelbäume, 50 Ersatzkügelchen,

1 Heft mit Kopiervorlagen, 1 Schüttelbaum-Stempel,

1 Aufbewahrungsbox, 4 l

Warnhinweise: 1, 5 (Seite 306)

82250H43

68,49 / 81,50 €

Aufbewahrungsbox, leer, 4 l

81753H43*

9,50 / 11,30 €



Versandkosten: 5,80 / 6,90 € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,70 € pro Möbelstück

Zahlen

Schritt für Schritt erkunden



magnetisch

196 Teile

1· Zählen und Rechnen mit Bildern

Wie viele Pferde zählst du? Sind mehr Jungen oder mehr Mädchen im Haus? Auf dem Flugplatz stehen 6 Flugzeuge, 3 sind schon abgeflogen. Wie viele waren es zuvor? Mit den witzigen bunten Bildern macht das Rechnen einfach Spaß: Mengen, Zahlzerlegungen sowie Additions- und Subtraktionsaufgaben lassen sich anschaulich üben, kleine Textaufgaben bildlich darstellen. Die Bilder sind auf 4 mm starke Platten gedruckt und laminiert. Sie sind auf der Rückseite **vollständig mit Magnet beklebt**. So haften sie sehr gut auf jeder Stahltafel.

Inhalt – 196 Teile:

- **140 Magnet-Bilder** (je 10x Apfel, Birne, Banane, Kuh, Pferd, Hund, Katze, Ballon, Auto, Fahrrad, Schiff, Flugzeug, Mädchen und Junge)
Größe: ca. 13 cm
- **42 Magnet-Zahlen** (je 2x die Zahlen von 0 bis 20),
Größe: 5,3 x 5,3 cm
- **14 Magnet-Rechenszeichen**
(je 2x +, -, ·, :, >, <, =) Größe: 5,3 x 5,3 cm

82177H43* im stabilen Karton **79,⁴¹ / 94,⁵⁰ €**
 86795H43* in Kunststoffbox **91,⁶⁰ / 109,- €**

2· Zahlenplatten von 0 bis 9

4·

5·

6·

Zahlen- und Formen-Tastplatten

Sinnerfassend lernen Ihre Kinder mit diesen Fühl- und Tastplatten die Zahlen kennen. Durch die ansprechende Größe der Tastplatten können die Kinder die Zahlen visuell gut wahrnehmen. Ob mit geschlossenen oder offenen Augen ertastet, kann das Erfühlte auf Papier oder in Sand nachgemalt werden. Die einzelnen Buchstaben oder Zahlen werden nach bestimmten Merkmalen sortiert. Wenn weiße Blätter über die Platten gelegt werden, können die Strukturen mit Wachsmalstiften durchgerubbelt werden.
B x H: 13 x 16 cm

Geeignet für Inklusion
Lernen bei Blindheit und Sehbehinderung

2· 10 Sandpapier-Ziffern **17,⁶¹ / 20,⁹⁵ €**
 85762H43*

3· 10 Sandpapier-Ziffern (85762H43) im Holzkasten (ohne Abb.) **23,¹¹ / 27,⁵⁰ €**
 89405H43*

4· 10 Sandpapier-Mengenbilder **18,⁴⁵ / 21,⁹⁵ €**
 86739H43*

5· 10 Sandpapier-Mengenbilder (86739H43) im Holzkasten **23,¹¹ / 27,⁵⁰ €**
 86882H43*

6· Holzkasten, leer, für Fühlformen (6 x 18,5 x 11,5 cm) **8,⁴⁹ / 10,¹⁰ €**
 89395H43*

Zahlen und Mengen einfach darstellen

- Rechenaufgaben veranschaulichen
- für alle Grundrechenarten
- durch Umdrehen werden die roten Scheiben blau, die blauen rot
- bildliche sowie abstrakte Darstellung der Zahlen möglich

Magnetisches Material zur Zahlzerlegung

Mit den Kreisen können Sie die Zusammenhänge und Zerlegung von Zahlen auf verschiedene Arten aufzeigen. Ändern Sie einfach die Anzahl der verwendeten Wendepfättchen in den Kreisen. Nutzen Sie den blauen Kreis zur Darstellung des Ganzen und die beiden roten Kreise als Teildarstellung.

Die Anordnung kann von links nach rechts oder von oben nach unten variiert werden. Die Themen Addition und Subtraktion können anschaulich dargestellt werden.

Inhalt:

- 3 magnetische Kreise (rot, blau)
- 6 Verbindungslinien (schwarz)
- 33 magnetische Wendepfättchen

70851H43

26,⁴⁷ / 31,⁵⁰ €

Der Zahlenraum von 1 bis 10?

Kinderleicht!

**Zahlzerlegung mit Wendekarten**

Die Zerlegung der Zahl 10 anschaulich gemacht. Das automatisierte Erkennen von Zahlen und das Rechnen im Zahlenraum 10 ist eine wichtige Basis für das mathematische Verständnis der Kinder.

Die Karten mit 1 - 10 Punkten sind auf einer Seite rot, auf der anderen Seite blau bedruckt. So können alle Zerlegungen im Zahlenraum bis 10 mit 2 Summanden gebildet werden.

Magnetisch für die Tafel
12-teilig, Größe: max. 27 cm

85958H43

36,⁹³ / 43,⁹⁵ €**Vertretungsstunden aus der Box – Mathematik, Kl. 1 - 4**

Mit dieser Kartei gelingen Vertretungsstunden garantiert – ohne lange Vorbereitung und unabhängig von vorigen Unterrichtsstunden und von Schulbüchern. Auf den Karten im DIN-A5-Format finden Sie alles, was Sie für einen gelungenen Unterricht brauchen.

H x B x T: 17,5 x 22,5 x 10 cm

Material: Papier

766153H43* Stück

41,⁹⁷ / 49,⁹⁵ €

[Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück]

Mathematik 51



inkl. Anleitung



Zahlenfelder von 0 bis 20

Zum Zählen, Rechnen, Spielen
 Sie eignen sich gut zur Einführung der Zahlen, für Zähl- und Zahlenspiele.
 Die 30,5 x 30,5 cm großen, rutschfesten Matten sind mit den Zahlen von 0 bis 20 bedruckt.
 Inkl. Kurzanleitung

21 Zahlenmatten
 52335H43 [99,¹² / 117,⁹⁵ €]

21 Zahlenmatten in stabiler Box
 87836H43 [107,⁵² / 127,⁹⁵ €]



Drehzeiger magnetisch

Alle Augen sind gebannt auf die Tafel gerichtet. Wo bleibt der Drehzeiger stehen? Und wer weiß die Lösung? Stellen Sie Aufgaben zu jedem Thema Ihres Mathunterrichts: plus, minus, mal, geteilt. Set mit 3 bunten Drehzeigern (je 17 cm lang) aus beschichtetem Karton mit Kunststoffhalterung und Magnet auf der Rückseite.

89902H43* 3 Stück [12,¹⁸ / 14,⁵⁰ €]



Katze



Magnet-Zahlen, bunt

32 Zahlen und 5 Rechenzeichen aus Schichtholz. Mit unterschiedlichen Farben beschichtet. Alle Teile sind auf der Rückseite vollständig mit magnetischem Material beklebt. Sie sind in einem attraktiven Holzkästchen untergebracht.
 Größe Zahlen: ca. 4,5 cm
 [Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

50987H43 [8,⁰⁷ / 9,⁶⁰ €]

Magnet-Alphabet, bunt

52 magnetische, große und kleine Holzbuchstaben in einem attraktiven Holzkästchen mit transparentem Deckel. Größe Buchstaben: ca. 5 cm
 [Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

50986H43 [10,⁸⁸ / 12,⁹⁵ €]



Stahltafel mit Rahmen

Für farbiges Magnet-Legematerial. Alle [Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

Stahltafel mit Rahmen, 40 x 28 cm
 50858H43 [9,⁴¹ / 11,²⁰ €]

Stahltafel mit Rahmen, 56 x 40 cm
 86620H43 [12,¹⁰ / 14,⁴⁰ €]

1· Zahlenstecktafeln aus Holz

Mengen und Zahlen jederzeit im Blick

Hier gilt: Sehen und Verstehen.

Die Holzstäbe einfach in die Bohrungen einstecken. Leere Stellen bleiben sehr gut zu erkennen und verdeutlichen, wie viel noch bis zur aufgedruckten Zahl fehlt. Verwendet man blaue und rote Holzstäbe, werden Zählerlegungen, Additionen und Subtraktionen sichtbar und nachvollziehbar.

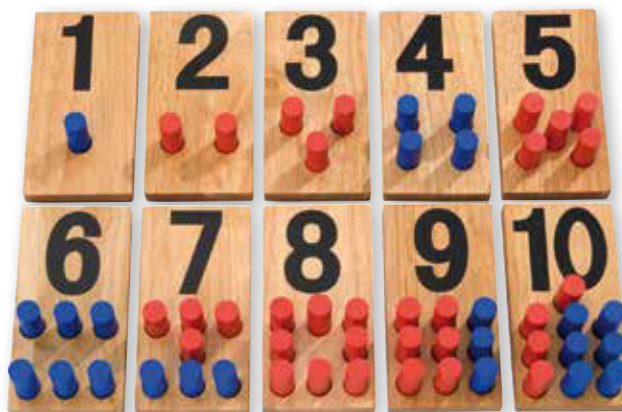
Satz mit **10 Steckbrettern** (je 1,3 x 7 x 12 cm) sowie **55 roten und 55 blauen Holzstäben**

Ab 6 Jahren

Warnhinweise: 1, 2 (Seite 306)

85524H43

je **20,97 / 24,95 €**



1·

2· Satz mit 20 Zehnerplatten inkl. 200 Wendepättchen

Die Zehnerplatten mit den Wendepättchen fördern das Zahlenverständnis und machen den Einstieg in die Welt der Mathematik ganz einfach.

Inhalt: 20 Zehnerplatten inkl. 200 Wendepättchen
B x H Zehnerplatte: 16,5 x 6,6 cm, Ø Wendepättchen: 2,5 cm

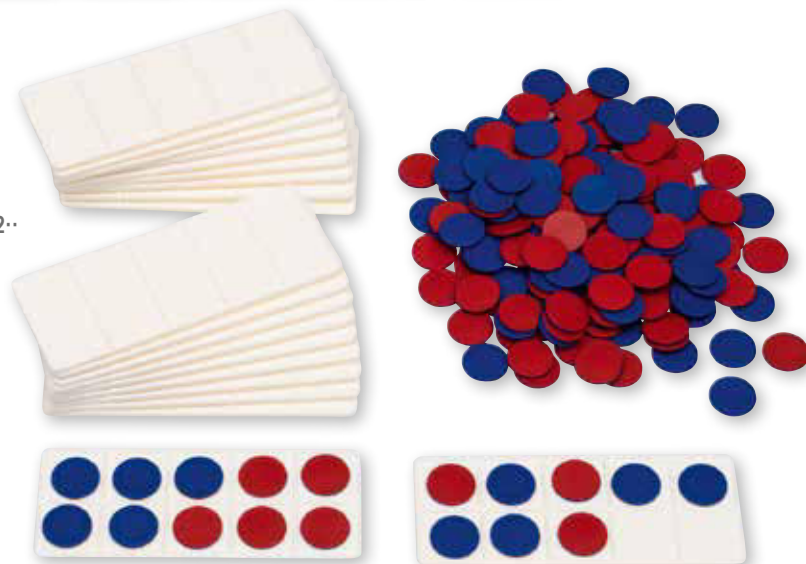
Material: Kunststoff

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

759554H43

je **24,33 / 28,95 €**

2·



4·

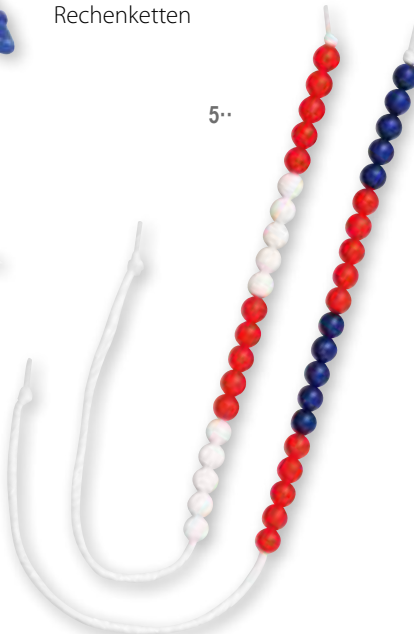


3·



← Schüler- und Demo-Rechenkettens

5·



4· Demo-Rechenkettens für den Zahlenraum bis 20

Länge: ca. 100 cm, Ø Perlen: 23 mm, Material Schnur: 100 % Polyester

85120H43 5 Blau/5 Rot/5 Blau/5 Rot

85119H43 5 Rot/5 Weiß/5 Rot/5 Weiß (ohne Abb.)

je **5,84 / 6,95 €**

5· Schüler-Rechenkettens mit elastischen Kordeln, für den Zahlenraum bis 20

Die Kinder zerlegen Zahlen, addieren und subtrahieren. Teilmengen lassen sich sichtbar darstellen.

Verschobene Perlen bleiben an ihrem Platz.

Länge: 50 cm, Ø Perlen: 11 mm

Material Schnur: 100 % Polyester

85118H43 5 Blau/5 Rot/5 Blau/5 Rot

85117H43 5 Rot/5 Weiß/5 Rot/5 Weiß

je **2,18 / 2,60 €**

3· Klassensätze Rechenkettens

28 Schüler-Rechenkettens mit je 20 Perlen

1 Demonstrations-Rechenkette mit 20 Perlen

87759H43 5 Blau/5 Rot/5 Blau/5 Rot

87761H43 5 Rot/5 Weiß/5 Rot/5 Weiß (ohne Abb.)

je **57,10 / 67,95 €**



Ri-Ra-Rechenzug

Zu jedem der 12 cm langen Wagen gehören 10 Figuren (4,5 cm hoch). Die Figuren beider Wagen sind verschiedenfarbig. Die Schulkinder lernen durch konkretes Handeln (z. B. Ein- und Aussteigenlassen) die Grundrechenarten kennen. Geeignet für jeden Rechenlehrgang

20er-Rechenzug:

1 Lok, 2 Wagen, 10 rote und 10 blaue Figuren
Für die Erarbeitung der Zahlenräume bis 10, bis 20 und für die Verdeutlichung des Zehnerübergangs im 1. Schuljahr

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

1363H43*

23,49 / 27,95 €

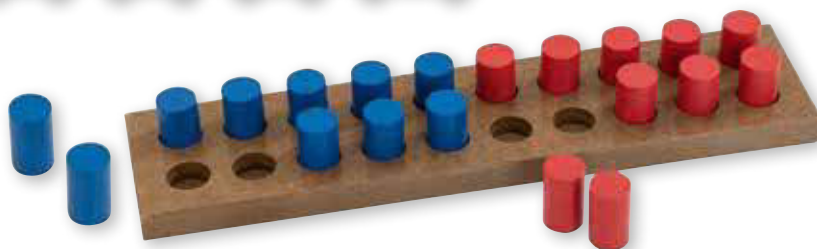
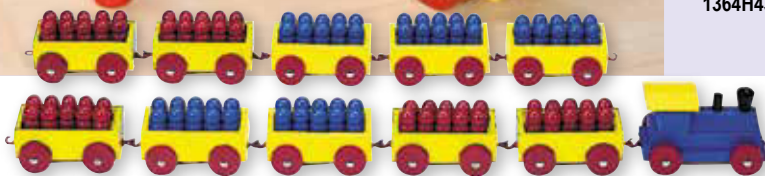
100er-Rechenzug:

1 Lok, 10 Wagen, 100 Figuren (50 rote, 50 blaue)
Für sämtliche Grundrechenarten im Zahlenraum bis 100, für die Verdeutlichung von Zahlbeziehungen, für die sichere Orientierung im Hunderterraum
Ab Klasse 2 in der gesamten Grundschulzeit sehr gut einsetzbar

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

1364H43

73,91 / 87,95 €



Mäppchen zum Selbstbefüllen

Mäppchen (ca. 6 x 25 x 10 cm) mit transparenter Innentasche mit Reißverschluss. Sichtfenster auf der Oberseite für Namensschild. Material: 100 % Polyester

86311H43

4,79 / 5,70 €

Zwanziger-Steckbrett

Den Zwanziger-Zahlenraum sehen und verstehen
Mit den 10 blauen und 10 roten Holzzyindern erarbeiten und stecken Ihre Schülerinnen und Schüler Rechenoperationen im Zahlenraum 20: zählen, hinzufügen, abziehen, zerlegen, die 10 überschreiten.

H x B x T Steckbrett: 1,2 x 25 x 6 cm
10 rote, 10 blaue Holzzyinder: Ø 1,7 cm, Höhe: 2,5 cm
Ab 6 Jahren

Warnhinweise: 1, 2 (Seite 306)

760650H43

5,13 / 6,10 €



Schüler-Rechen-Set im Mäppchen

Alles für den Start in Klasse 1

Alle wichtigen Rechenhilfen für den Mathematik-Unterricht in Klasse 1 sind immer griffbereit. Im Mäppchen sind sie ordentlich verstaut. Das Mäppchen kann im Schulranzen mitgenommen werden. Die Kinder arbeiten bei den Hausaufgaben mit vertrauten Rechenhilfen. Im Mäppchen ist genügend Platz für andere Sachen, wie Lineal, Schere und Klebstoff.

Lieferumfang:

- 1 Mäppchen (Material: 100 % Polyester)
- 1 Multi-Split
- 1 20er-Rechenkette (Material: 100 % Polyester)
- 22 Wendeplättchen
- 10 rote Steckwürfel
- 10 blaue Steckwürfel

Warnhinweise: 1, 42, 5 (Seite 306)

86466H43*

10,04 / 11,95 €



1, 2, 3 ... Zahlenzauberei

1, 2, 3, ... Zahlenzauberei – Die Rechen-Magnetbox

Die Rechen-Magnetbox mit Zahlen und Wendeplättchen

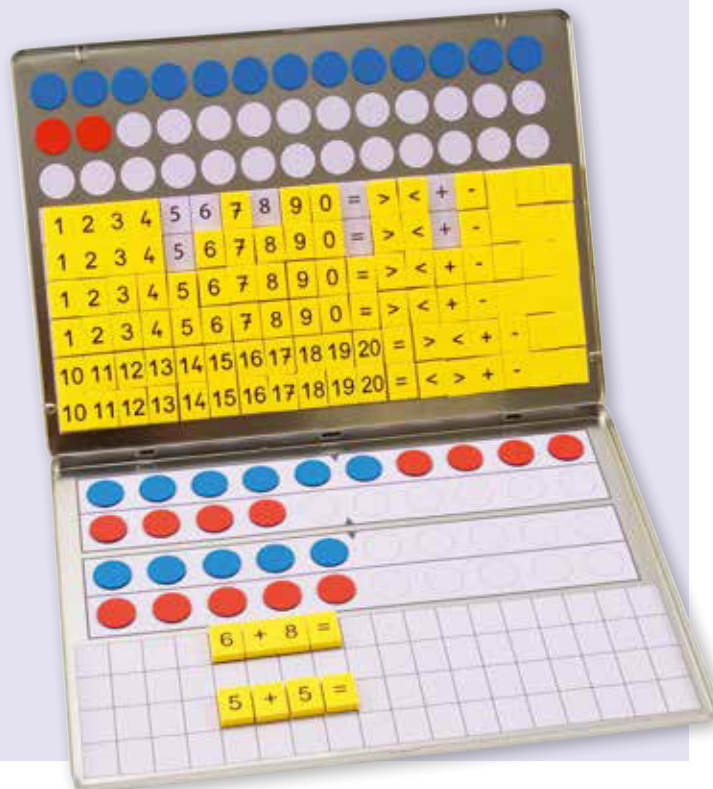
In der Box befinden sich **magnetische Wendeplättchen**, Zahlen und Rechenzeichen. Sie erleichtern Kindern am Schulanfang das Rechnenlernen enorm. Ob Mengenbilder, Zahlzerlegungen, Additionen oder Subtraktionen – mit den **magnetischen Wendeplättchen** wird alles anschaulich gelöst. Auch die **magnetischen Zahlenblöcke** bieten viele Einsatzmöglichkeiten im Anfangsunterricht: Die Kinder legen Zahlenreihen oder kleine Rechenaufgaben, sie ergänzen Zahlenmauern oder Zahlenquadrate. Der Arbeitskasten besteht aus rostfreiem, bedrucktem Stahlblech. Innen befinden sich ein Sortierfeld, zwei Zwanzigfelder zum Rechnen mit den Wendeplättchen sowie ein Raster für Rechenaufgaben.

Inhalt:

- 39 magnetische Wendeplättchen, rot/blau, Ø 2 cm
- 92 Blöcke mit Zahlen und Rechenzeichen aus dichtem Moosgummi, mit Laminat überzogen: je 4x die Zahlen von 0 bis 9, je 2x die Zahlen von 10 bis 20, je 6x die Rechenzeichen +, -, =, >, <
- 16 Blanko-Blöcke

86655H43 Stück

[13,⁴⁰ / 15,⁹⁵ €]



Monster-Rechnen

Im Mund des Monsters Mimos befindet sich eine Rechenkette mit 20 bunten Holzperlen. Plüschtier, bei 30 °C waschbar, reißfeste Kordel

Inhalt: 1 Monster Mimos, 1 Rechenkette
H x B x T Monster gefüllt: 21 x 12,5 x 4,5 cm
Länge Kordel: 65 cm
Material: Holz, 100 % Polyester

765402H43

[6,³⁰ / 7,⁵⁰ €]

Rechenraupe

Die kleine Raupe mit den blauen und roten Kugeln ist eine ideale Lernhilfe zum Addieren und Subtrahieren im Zahlenraum bis 20. Die Raupe passt in jedes Mäppchen und ist so stets griffbereit. Ihr Kopf ist aus massiver Buche und hat einen Durchmesser von 2,5 cm.
Länge: 50 cm, Ø Kugeln: 1,2 cm, Ø Kopf: 2,5 cm
Material: Holz

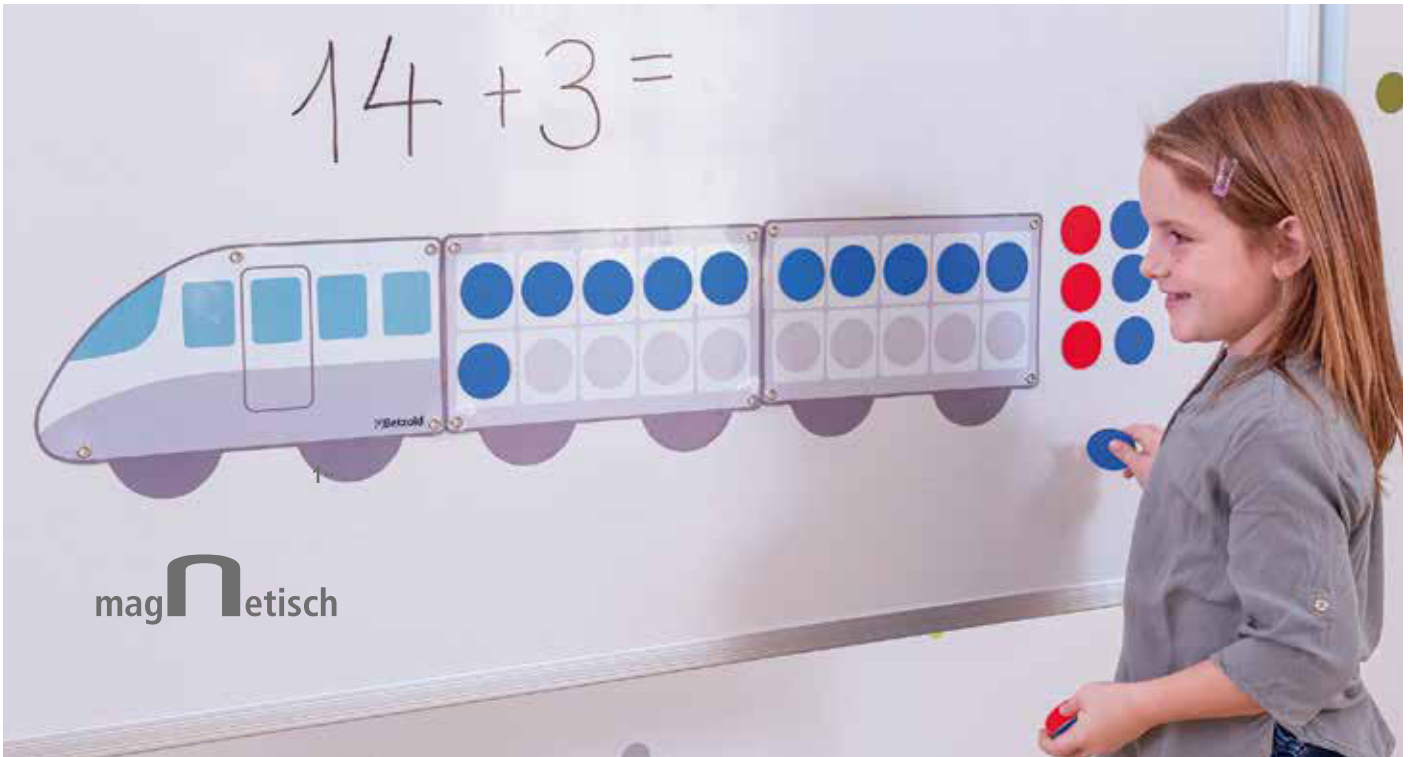
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

766239H43

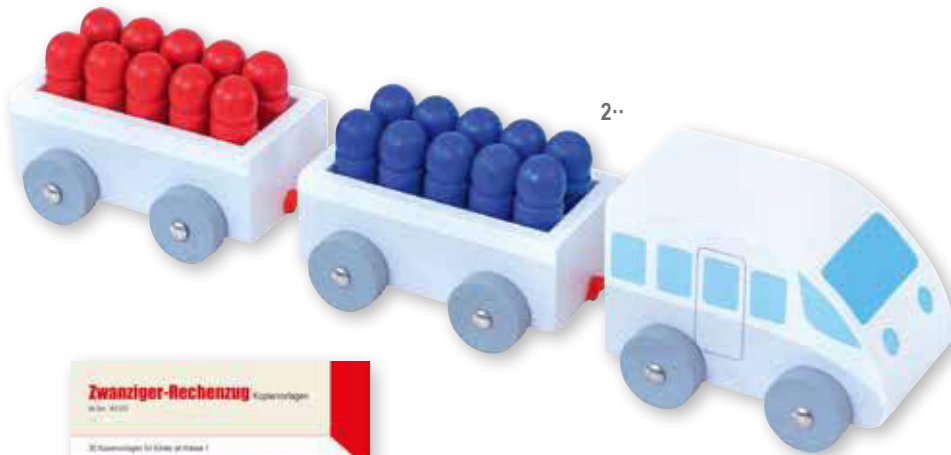
[7,⁵² / 8,⁹⁵ €]



NEU
IM KATALOG



magⁿetisch



1· Rechenzug – magnetisches Tafelmaterial

Dieser Rechenzug ist ideal, um den Zehnerübergang anschaulich zu visualisieren. Das magnetische Tafelmaterial mit 20 Wendepfättchen in Rot und Blau stellt dabei die Passagiere dar. Je Waggon finden 10 Pfättchen Platz. Eine Handreichung mit Aufgabenmögklichkeiten ist im Lieferumfang enthalten.

Inhalt: 1 Lok, 2 Waggon, 20 Wendepfättchen, 1 Anleitung
 B x H: Lok: 35,5 x 21,1 cm, Waggon: 32 x 21,1 cm,
 Ø Wendepfättchen: 5 cm

760718H43

25,¹⁷ / 29,⁹⁵ €

2· Rechenzug 20

In den 2 Waggon sind jeweils 10 rote und 10 blaue Figuren Platz. Veranschaulichen Sie altersgerecht den Zehnerübergang und geben Sie den Kindern mit den Figuren die Mögklichkeit, um Subtraktion und Addition in Rollenspielen kennenzulernen. Der Rechenzug aus Holz überzeugt durch die hervorragende Haptik und lässt sich ideal in der mathematischen Frühförderung einsetzen.

Inhalt: 1 Lokomotive, 2 Wagen, 10 rote und 10 blaue Figuren

H x B x T: 5,5 x 7,5 x 35,5 cm

Material: Holz

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

759883H43

20,⁹⁷ / 24,⁹⁵ €

3· Zwanziger-Rechenzug, Kopiervorlagen

36 Seiten, DIN A4

761370H43*

6,⁵⁵ / 7,⁸⁰ €

4· Rechenzug 100

Der Zug besteht aus 10 Waggon und 100 Figuren aus Holz. Jeder Wagen ist mit 10 roten oder 10 blauen Holzfiguren besetzt und kann bildlich die verschiedenen Rechenoperationen darstellen. Ideal von Klasse 2 bis 4 einsetzbar

Inhalt: Lokomotive, 10 Waggon, 100 Holzfiguren (50 rote, 50 blaue)

H x B x T: 5,5 x 7,5 x 115 cm

Material: Holz

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

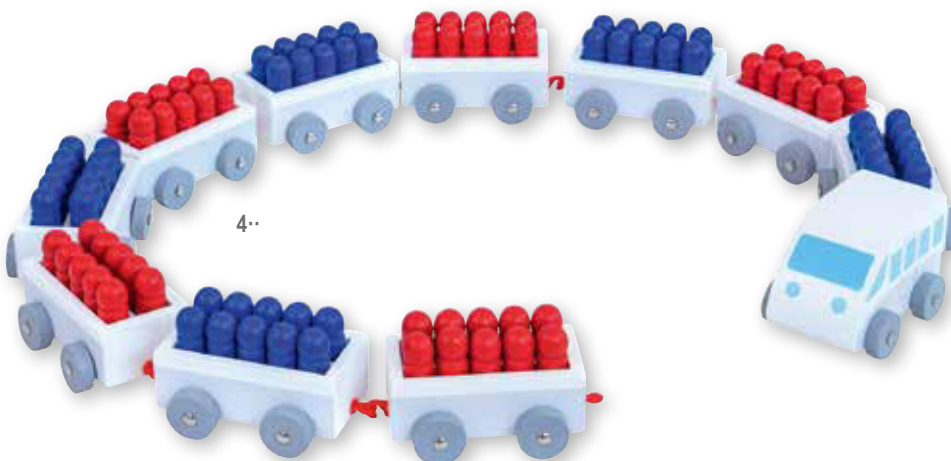
759884H43

69,³³ / 82,⁵⁰ €



3·

Rechenzüge



1· Hunderter-Komplettsatz

Zum Aufbau des Hunderterfeldes, 1x1-Zahlen

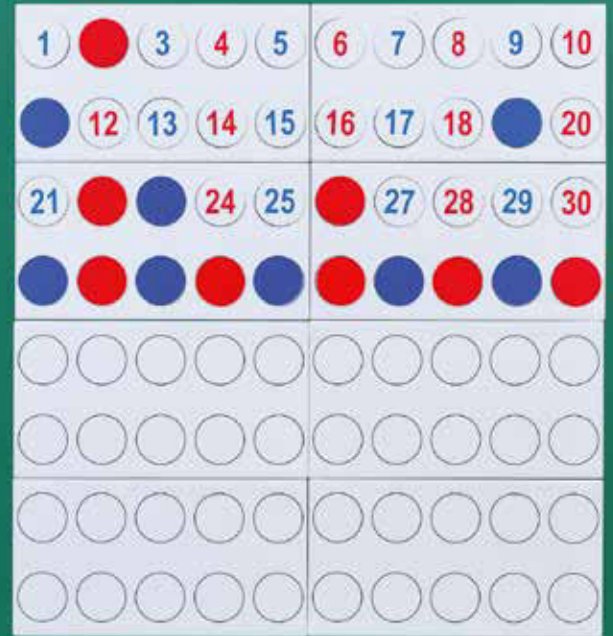
Die magnetischen 5er- und 10er-Streifen ermöglichen den Aufbau eines Hunderterfeldes auf verschiedene Weise. Sie bringen die Streifen in 4 Feldabschnitten zu je 25 Kreisen (Oehl) oder in 10 Abschnitten zu je 10 Kreisen (Kühnel) an der Tafel an. Verwenden Sie nur einen Teil der magnetischen Streifen, um auch kleinere Zahlenräume zu erarbeiten. Mit den blauen und roten Magnetkreisen veranschaulichen Sie Rechenoperationen im nicht numerischen Bereich. Für das Rechnen mit Zahlen sind Magnetkreise mit blauen und roten Zahlen, 1x1-Zahlen sowie Rechenzeichen bedruckt.

Inhalt:

8 Magnetstreifen mit 10 Kreisen, 4 Magnetstreifen mit 5 Kreisen, 100 Magnetkreise mit schwarzen Zahlen 1 - 100, 50 blaue Magnetkreise, 50 rote Magnetkreise, 25 Magnetkreise mit Rechenzeichen (+, -, ·, :, =), 100 beidseitige Magnetkreise (Vorderseite rote Zahlen, Rückseite blaue Zahlen 1 - 100), 100 Magnetkreise mit roten 1x1-Zahlen

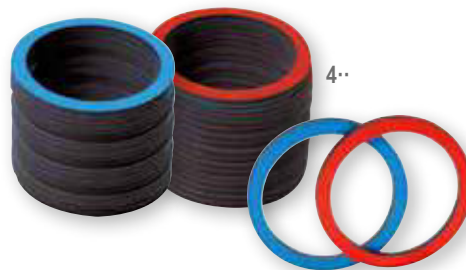
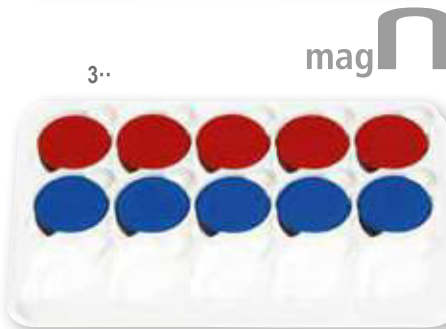
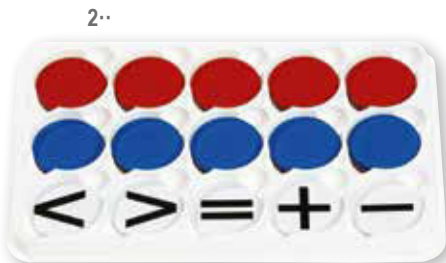
755804H43

84,⁸³ / 100,⁹⁵ €



magⁿetisch

für vielfältige Rechenübungen



2· Sortierkasten mit 100 Wendepfättchen

Ø 5 cm, rot/blau sowie 20 Rechenzeichen, magnetisch
1756H43

50,- / 59,⁵⁰ €

4· Wendinge

doppelseitig magnetisch, Ø 5,5 cm, rot/blau
81930H43* 20 Stück

6,⁵⁵ / 7,⁸⁰ €

6· Großer Klassensatz mit Wendepfättchen

Inhalt:
• 100 magnetische Demonstrations-Wendepfättchen, Ø 5 cm, sowie 20 Rechenzeichen, Ø 5 cm
• 800 Wendepfättchen für Ihre Schülerinnen und Schüler, Ø 2,5 cm
Alle Materialien sind in einem übersichtlichen Sortierkasten untergebracht.

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

85620H43

84,⁸³ / 100,⁹⁵ €

3· Sortierkasten mit 100 Wendepfättchen

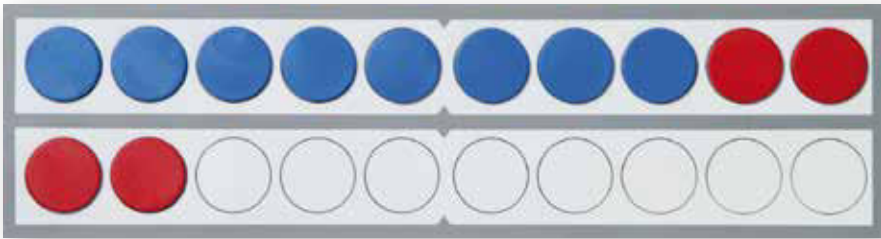
Ø 5 cm, rot/blau ohne Rechenzeichen, magnetisch
85062H43

40,⁷⁶ / 48,⁵⁰ €

5· Wendepfättchen

doppelseitig magnetisch, Ø 5 cm, rot/blau
86234H43 20 Stück

6,¹³ / 7,³⁰ €



Zehnerübergang



Zahlenreihe



Addition

Schüler-Rechenleiste – Zwanzigerfeld

Rechenleiste für das strukturierte Arbeiten mit Wendeplättchen. Mit ihr haben die Schülerinnen und Schüler stets den Zahlenraum bis 20 vor Augen. Die Leisten sind beidseitig bedruckt: Eine Seite mit, die andere ohne Zahlen.

Länge: 30 cm
Material: 1 mm starker Kunststoff
Lieferung ohne Wendeplättchen

85977H43 Stück

1,67 / 1,99 €

Set mit 10 Rechenleisten

85969H43

13,40 / 15,95 €



Schülersatz Wendeplättchen

Ø 2,5 cm, aus farbigem Kunststoff (nicht magnetisch)
Alle Warnhinweis: 42 (Seite 306)

Klassensatz mit 400 Wendeplättchen in Kunststoffbox
1669H43 **21,81 / 25,95 €**

Gruppensatz mit 100 Wendeplättchen
im Beutel (o. Abb)

8427H43 **6,30 / 7,50 €**



Schüler-Rechensatz bis 20 – vom Zählen zum Rechnen

Für 30 Schülerinnen und Schüler zum Rechnen in Klasse 1

Die Rechenleisten zeigen unseren kleinen Rechenkünstlerinnen und -künstlern immer den ganzen Zahlenraum bis 20. Beim Arbeiten mit den Rechenleisten und den Wendeplättchen finden sich die Kinder schnell in diesem Zahlenraum zurecht.

Inhalt:

- 30 Kunststoff-Rechenleisten (85977H43), abriebfest bedruckt, eine Seite mit Kreisen und Zahlen, die andere Seite ohne Zahlen, 30 cm lang
- 800 Wendeplättchen, rot/blau (2x 1669H43), Ø 2,5 cm Größe entspricht den Kreisen auf den Leisten.

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

87032H43

85,67 / 101,95 €

- vollmagnetisch aus Magnetfolie
- zum Rechnen an der Tafel
- veranschaulicht den Zahlenraum bis 20



Demosatz ZR 20

Vollmagnetisch aus Magnetfolie

Mithilfe der magnetischen Streifen, Plättchen und Ringe veranschaulichen und erleichtern Sie Ihren Schülerinnen und Schülern den Zugang zum Zahlenraum bis 20. Ob einfache Rechenoperationen, der Zehnerübergang, Zahlzerlegungen, die Kraft der 5 oder das Hervorheben oder Verdecken von einzelnen Zahlen – das Material bietet vielfältige Möglichkeiten mit leichter Handhabung.

Inhalt: 1 Zwanziger-Zahlenreihe (bestehend aus 2 Teilen, jeweils 60 x 8 cm), 1 Zwanzigerfeld (Kreise ohne Zahlen, 4-tlg., jeweils 30 x 8 cm), 20 Wenderinge (Ø 5 cm), 20 Wendeplättchen (Ø 5 cm)

41049H43*

27,69 / 32,95 €

Rechenmäppchen Plus, in Reißverschlussbeutel

Das große Rechenmäppchen im praktischen Reißverschlussbeutel enthält alles, was Schülerinnen und Schüler für Rechenübungen im Zahlenraum bis 20 brauchen.

Inhalt: 1 transparenter Kunststoffbeutel, 100 Steckwürfel, 1 Rechenkette, 1 Rechenleiste, 22 Wendeplättchen, 1 Multi-Split-Schüttelbox

B x H Reißverschlussbeutel: 35,7 x 27,2 cm

Material: Kunststoff

Warnhinweise: 1, 42, 5 (Seite 306)

765401H43

10,⁸⁸ / 12,⁹⁵ €



Schüler-Lernset ZR 10 und ZR 20

Das bunte Lernset bringt Ihrer Klasse den Zahlenraum 10 sowie den Zahlenraum 20 anschaulich näher und unterstützt Sie bei Ihrem Unterricht. Inkl. Betzold-Mehrzweckbeutel im Format DIN A4 plus zur Aufbewahrung

Inhalt: 1 Rechenzug-Stempel und Stempelkissen, 4 Zehner-Stöpselplatten mit insgesamt 40 Stöpseln, 1 Zweifarbstift in Rot/Blau, 1 Reißverschlussbeutel

B x H: Reißverschlussbeutel: 35,7 x 27,2 cm

Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

765400H43

18,⁰⁷ / 21,⁵⁰ €



Selbstlernkarten-Kartei für Mathematik in der Grundschule

Verschiedene Themen im Set

inkl. Karteikasten

5x 144 Karteikarten

Erfolgreich und selbstständig Mathematik lernen

Mit diesem Karteikasten und den passenden Karteikarten gelingt der Umgang mit Zahlen in der Grundschule einfach und gezielt. Jedem Thema sind 144 Karteikarten zugeordnet. Die Selbstlernkarten-Kartei eignet sich ideal für Freistunden oder Stationenarbeit. Auf der Vorderseite steht die jeweilige Aufgabe, auf der Rückseite die Lösung.

Themen im Set: großes 1x1, kleines 1x1, Zahlenraum bis 20, Zahlenraum bis 100, Zahlenraum 1000

Inhalt:

- Karteikasten
- 5 Karteikarten-Sets zu je 144 Karteikarten
- Aufbewahrungsbox

760291H43*

40,⁷⁶ / 48,⁵⁰ €



Übungs-Box für Lernkarteien

86336H43 Lernkarteikasten, blau mit Kärtchen

86335H43 Lernkarteikasten, rot mit Kärtchen

757767H43 Lernkarteikasten, orange mit Kärtchen

757768H43 Lernkarteikasten, grün mit Kärtchen

757766H43 Lernkarteikasten, gelb mit Kärtchen

je 6,⁵⁵ / 7,⁸⁰ €

86331H43 Lernkarteikasten, blau

86330H43 Lernkarteikasten, rot

757448H43 Lernkarteikasten, orange

757446H43 Lernkarteikasten, grün

757447H43 Lernkarteikasten, gelb

757445H43 Lernkarteikasten, pink je 5,⁴⁶ / 6,⁵⁰ €



Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück



Hunderter-Würfelrechengerät

87 x 77 cm, stabiler Massivholz-Rahmen, zum Stellen Sie können das Gerät auch an die Wandtafel hängen. Dafür liegen leicht zu montierende Wendehaken bei. Das Gerät ist so breit, dass beim Verschieben der Zehnerreihen nach links oder nach rechts in der Mitte ein Freiraum bleibt. Auf den herausnehmbaren Vierkantstäben können die Würfel gedreht sowie verschoben werden.

Der Aufbau des Dezimalsystems wird veranschaulicht.

5449H43

101,⁶⁴ / 120,⁹⁵ €

Gratis

Handreichung zum Würfelrechengerät

Viele Anregungen und Ideen erleichtern Ihnen den Einsatz des Würfelrechengerätes.

Auch Vertretungsstunden sind so schnell vorbereitet.

Bei einer Bestellung des Würfelrechengerätes erhalten Sie die Handreichung **gratis** dazu.

12 Seiten, DIN A4

Stabile Schüler-Rechenrahmen, Zahlenraum bis 100

Ca. 25 x 18 cm, Ø Kugeln: ca. 11 mm

Die Seitenteile bestehen aus Hartholz.

Die Kugeln aus hochwertigem Kunststoff laufen auf nicht rostenden Stahlstäben. Abgeschrägte Seitenteile ermöglichen es den Kindern, auch mit liegendem Rechenrahmen zu arbeiten. Die Sichtverbindung zur Lehrkraft wird dann nicht behindert.

Beim Verschieben der Zehnerreihen nach links und nach rechts verbleibt bei diesen Rechenrahmen **in der Mitte ein Freiraum**.

100er-Rechenrahmen

85144H43* Rot/Blau

85145H43* Rot/Weiß

je 9,⁵⁰ / 11,³⁰ €

20er-Rechenrahmen

-Pultausführung-

Die Kinder überschauen den Zahlenraum bis 20 besonders gut. Das bewirkt die schräge Anordnung der Perlenreihe. Länge: 25 cm, Ø Kugeln: 11 mm

85036H43* Blau/Rot (ohne Abb.)

85037H43* Rot/Weiß

je 4,¹² / 4,⁹⁰ €

20er-Rechenrahmen

-flache, stabile Ausführung-

Die Kinder üben gerne mit diesem äußerst stabilen Rechenrahmen. Sie nehmen ihn im Schulranzen mit. Das Rechengerät erleichtert dann das Erledigen der Hausaufgaben. Es regt dazu an, freiwillig zu üben. Breite: 23 cm, Ø Kugeln: 11 mm

85034H43* Blau/Rot

85035H43* Rot/Weiß (ohne Abb.)

je 3,⁷⁰ / 4,⁴⁰ €

Rechnen lernen



1..

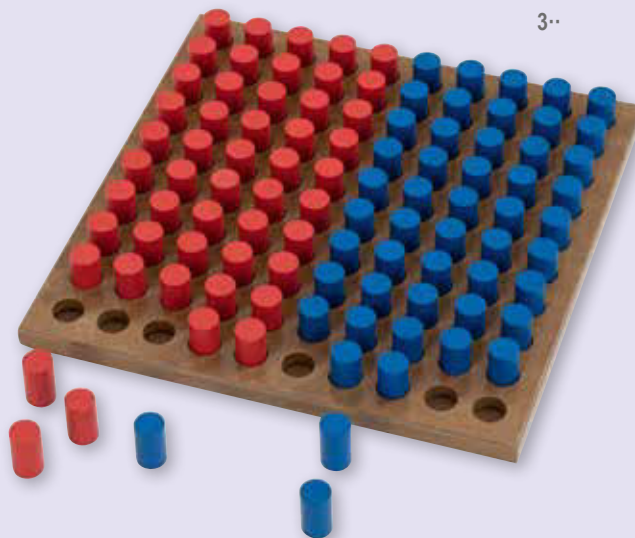
aus stabilem Hartholz

2..

aus RE-Wood®

3..

Zahlenraum bis 100



1.. 24 Echtholz-Rechenrahmen für den Zahlenraum bis 20

20er-Schüler-Rechenrahmen aus stabilem Hartholz im praktischen Koffer, 24 Stück

760629H43* Blau/Rot

[94,¹² / 112,- €]

2.. 24 Rechenrahmen für den Zahlenraum 20

20er-Schüler-Rechenrahmen aus RE-Wood® im praktischen Koffer, 24 Stück

760454H43* Blau/Rot

[78,⁵⁷ / 93,⁵⁰ €]

3.. Steckbrett Zahlenraum 100

Steckbrett, 1,2 x 25 x 25 cm, 50 rote und 50 blaue Holzzyylinder, Ø 1,5 cm, Höhe: 2,5 cm

[Warnhinweise: 1, 2 (Seite 306)]

760651H43

[17,²³ / 20,⁵⁰ €]

4.. Zweifarbistift Rot/Blau

Dicker Dreikant-Stift mit zweifarbiger Mine, Ø 6,25 mm

757671H43 12 Stück

[11,⁷⁶ / 13,⁹⁹ €]

4..





magⁿetisch

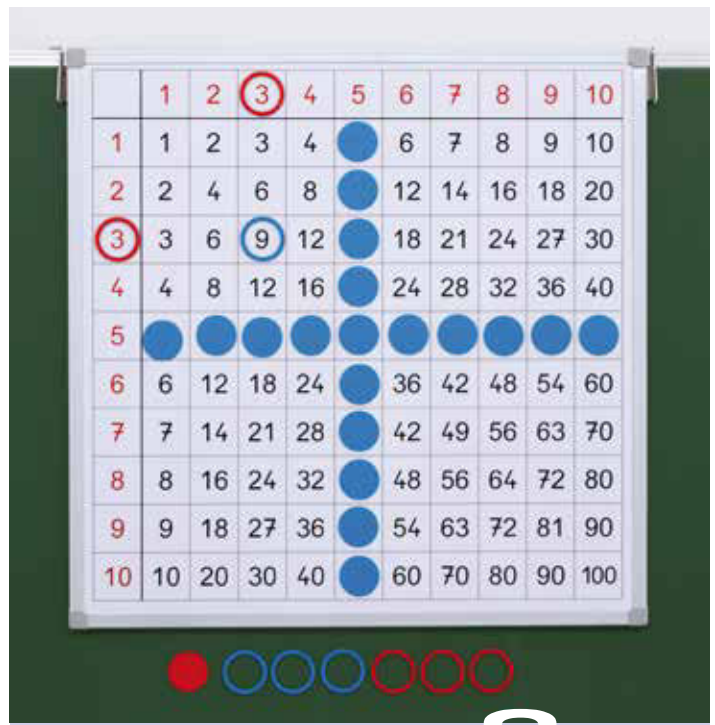
Einmaleins-Tafel

Mit farbigen Aufgaben und Ergebniszahlen
Die Tafel wird mit Wendehaken aufgehängt.

Inhalt: 1 magnethaftende Tafel, 71 x 71 cm, 100 Magnet-Kärtchen, 5 x 5 cm, im praktischen Sortierkasten

86636H43

83,⁹⁹ / 99,⁹⁵ €



magⁿetisch

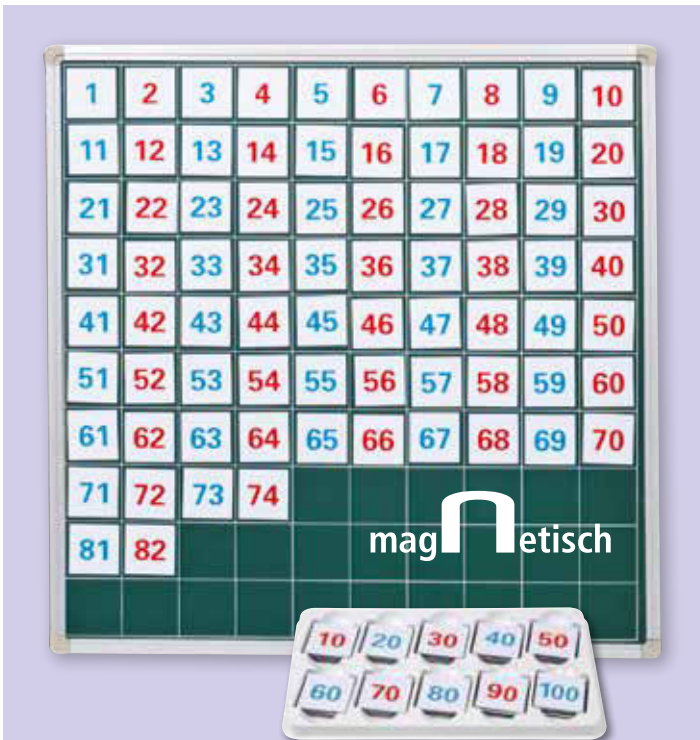
Tafel mit aufgedrucktem Einmaleins-Feld

Tafel, 71 x 71 cm, mit Wendehaken zum Aufhängen
Inkl. 20 doppelseitig magnetischen Wendingen, rot/blau, Ø 5,5 cm
20 magnetischen Wendeplättchen, rot/blau, Ø 5 cm

86635H43

78,⁹⁵ / 93,⁹⁵ €

Magnettafeln mit umfangreichem Zubehör



magⁿetisch

Hundertertafel

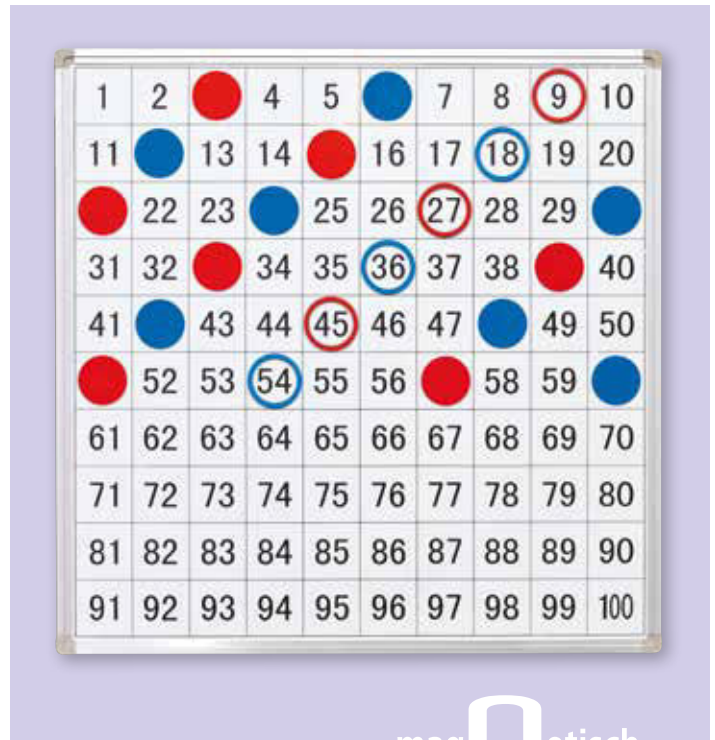
Mit 100 magnetischen Zahlenplättchen. Die Tafel ist mit Kreide beschreibbar.
Zum Aufhängen sind Wendehaken angebracht.

B x H Tafel: 60 x 60 cm

Zahlenplättchen: 5 x 5 cm, im praktischen Sortierkasten

85160H43

85,⁶⁷ / 101,⁹⁵ €



magⁿetisch

Tafel mit aufgedrucktem Hunderterfeld

Tafel, 60 x 60 cm, mit Wendehaken zum Aufhängen, inkl. 20 Wendingen, rot/blau, Ø 5,5 cm, 20 Wendeplättchen, rot/blau, Ø 5 cm, 1 Heft mit Anleitungen auf 12 Seiten

86145H43

85,⁶⁷ / 101,⁹⁵ €



Inhalt:

- 4 Größer-kleiner-Monster, beidseitig bedruckt, ca. 14,5 x 16 cm
- 2 Gleich-Monster, einseitig bedruckt, ca. 15 x 16 cm
- 2 große Kuchen, ca. 7 x 8 cm
- 2 kleine Kuchen, ca. 4 x 4,5 cm

88462H43

13,40 / 15,95 €

Größer-kleiner-Monster

Mathe darf auch lustig sein! Das kleine Zahlen-Monster Nimmersatt frisst unheimlich gerne Zahlen – hat es Auswahl, verputzt es auf jeden Fall immer die größere Zahl. Sind die Zahlen gleich groß, kann es sich überhaupt nicht entscheiden ... So wird dieses Mathe-Thema zum

Lernspiel und garantiert in kürzester Zeit verstanden. Die Größer-, Kleiner-, Gleich-Zeichen sind bereits in roter Farbe in den Monstern integriert. So erkennen und verstehen die Schülerinnen und Schüler die Zeichen dann auch ganz schnell ohne Monster drum herum.

Schüler-Dezimalsatz, Zahlenraum bis 100 mit sichtbarer 5er-Unterteilung

Alle Einerwürfel haben eine Kantenlänge von 1 cm. Alle Teile sind aus hochwertigem Holz gefertigt.

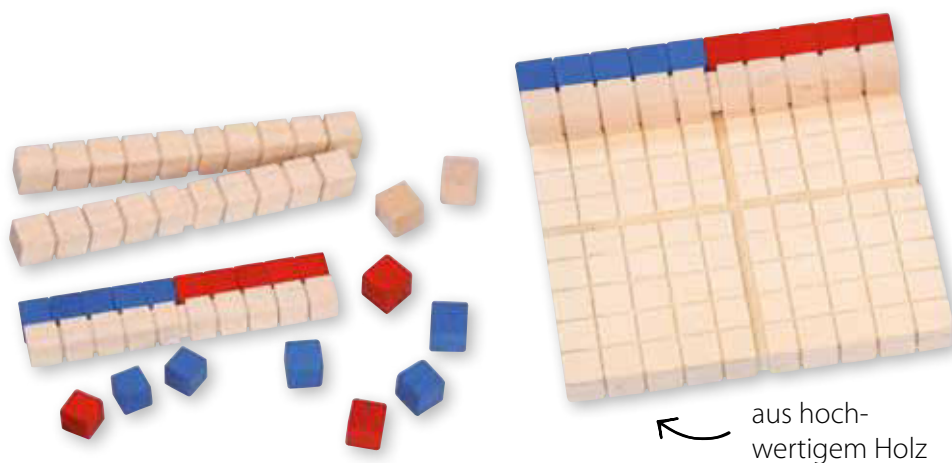
Inhalt:

- 100 Einerwürfel, natur
- 20 Einerwürfel, blau
- 20 Einerwürfel, rot
- 10 Zehnerstangen
- 1 Hunderterplatte

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

761729H43

8,99 / 10,70 €



aus hochwertigem Holz

Hunderter-Box

In der Box warten ein Hunderterfeld und eine Hundertertafel darauf, von den Kindern entdeckt zu werden. Sie ordnen die magnetischen Zahlenplättchen ihrem Platz auf dem Hunderterfeld zu, markieren gerade, ungerade und Primzahlen. Sie lösen Rechenaufgaben und bilden Einmaleins-Reihen. Die Magnete haften gut, verrutschen nicht und motivieren die Kinder. Auf der beiliegenden Sortierplatte finden nicht verwendete Magnete Platz und können nicht verloren gehen.

Lieferumfang:

- Metallbox, Innenseiten abriebfest mit Hunderterfeld und Hundertertafel bedruckt
- 100 Zahlenplättchen, beidseitig bedruckt mit den Zahlen von 1 bis 100
- Abdeckplatte aus Stahlkarton
- 20 Wendepättchen, rot/blau
- 20 Wendinge, rot/blau

87275H43* Stück

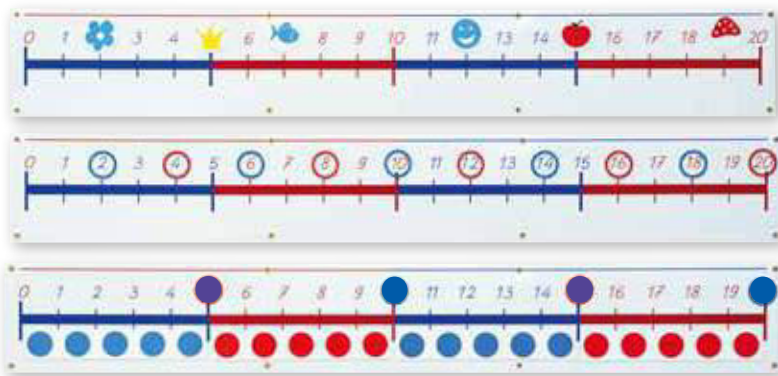
19,29 / 22,95 €

Versandkosten: 5,80 / 6,90 € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,70 € pro Möbelstück

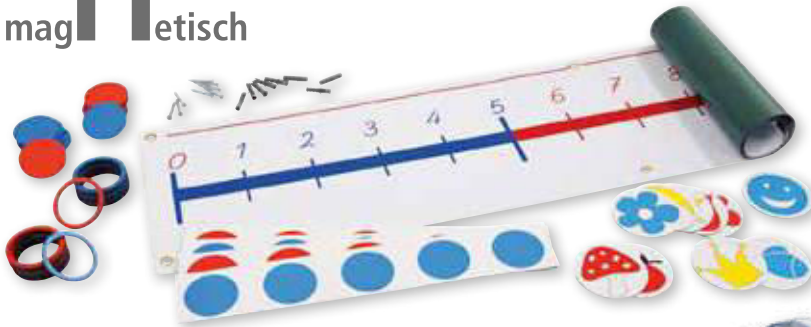
magNetisch



Magnetische Zahlenstrahle zur Wandmontage



magⁿetisch



Magnet-Zahlenstrahl 0 - 20

Bringen Sie Ihr Zahlenstrahlband an der Wand des Klassenzimmers an. Es steht dann immer zur Verfügung. Ihre Wandtafel bleibt frei.

Decken Sie einige Zahlen mit Symbolplättchen ab. Die Kinder benennen die verdeckten Zahlen. Sie lernen die Positionen der einzelnen Zahlen kennen. Sie veranschaulichen Rechenoperationen, indem Sie Zahlen mit Wendepfättchen abdecken oder mit Wenderingen markieren. Zusätzlich können Sie das Zahlenstrahlband beschreiben (Lieferung ohne Stifte).

Inhalt:

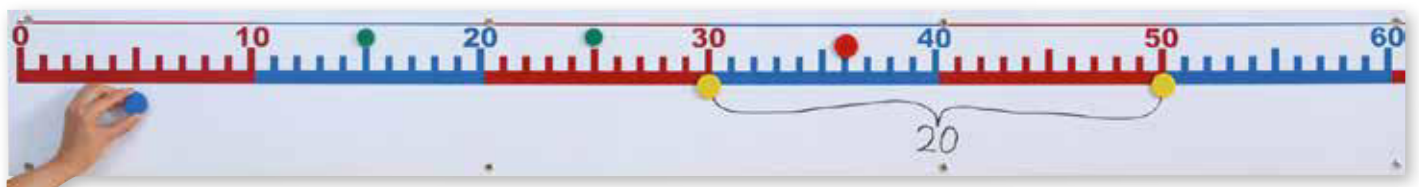
- 1 20er-Zahlenstrahlband aus Eisenfolie, 165 cm lang, 21 cm breit, mit 8 Ösen zur Wandmontage, inkl. Schrauben und Dübel
- 22 doppelseitig magnetische Wendepfättchen, rot/blau, Ø 5 cm
- 22 doppelseitig magnetische Wenderinge, rot/blau, Ø 5,5 cm
- 4 doppelseitig magnetische Wendestreifen
- 10 magnetische Symbolplättchen

87348H43

63,⁸² / 75,⁹⁵ €



Rechenwege sichtbar machen



Mit Greifmagneten Zahlen markieren und verdecken

Magnet-Zahlenstrahl von 0 bis 100

Rechenoperationen veranschaulichen, Zahlen markieren

Mit den großen Rechenpfeilen zeigen Sie Rechenwege und -strategien. Die Pfeile sind auf Magnetstreifen gedruckt. Auf einer Seite befinden sich schwarze Plus-, auf der anderen Seite rote Minuspfeile. Die Pluspfeile zeigen zum 100er, die Minuspfeile zur 0. Der Zahlenstrahl ist

mit Whiteboard-Stiften beschreibbar. So können Sie Zahlen und Symbole eintragen und später leicht wieder abwischen.

Lieferumfang:

- 1 Zahlenstrahlband 0 - 100, aus beschichteter Eisenfolie. 3 m lang, 22 cm hoch
- Die Magnetstreifen lassen sich wenden.

- Das Band ist abriebfest bedruckt. Ösen ermöglichen eine problemlose Montage.
 - 39 Streifen mit Rechenpfeilen, doppelseitig magnetisch
 - 38 Greifmagnete (30 mit Ø 20 mm, 8 mit Ø 30 mm)
- Schrauben und Dübel zur Befestigung liegen bei.

86889H43*

79,⁷⁹ / 94,⁹⁵ €

Zahlenstrahlbänder

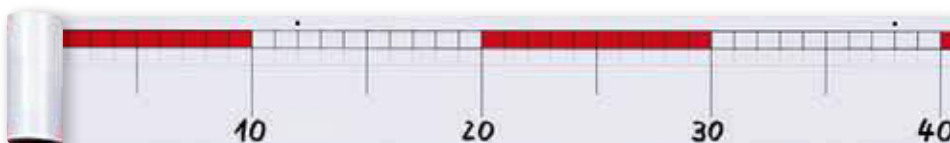
Aus stabiler weißer Kunststoffolie, 9 cm breit, mit Haken und Stahlnägeln zum Befestigen an der Klassenzimmerwand. Rote und blaue Markierungsklammern werden mitgeliefert.

Sie stellen Operationen und Rechenwege anschaulich dar.

Individual-Zahlenstrahl

Je nach Bedarf beschreibbar und trocken abwischbar, magnetbefelegt, Länge: 2 m

85019H43 2-teilig $25,63 / 30,50 \text{ €}$



Gestaltungsbeispiel

Zahlenstrahl 0 bis 20

Länge: 2 m

7783H43 $23,95 / 28,50 \text{ €}$



Zahlenstrahl 0 bis 100

Länge: 3 m

7784H43 $30,67 / 36,50 \text{ €}$



Zahlenstrahlband 0 bis 1000

Länge: 5 m

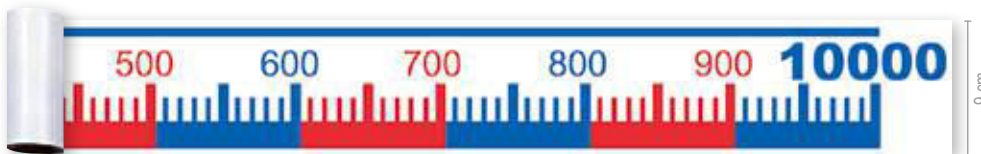
7861H43 $39,45 / 46,95 \text{ €}$



Zahlenstrahlband 0 bis 10 000

Länge: 10 m

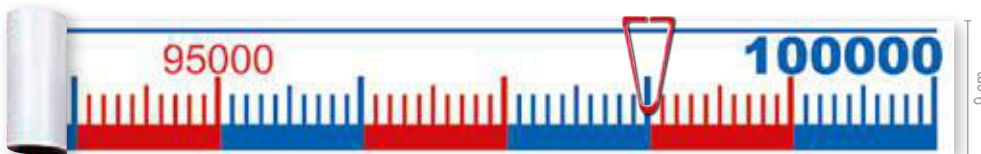
7862H43 $52,52 / 62,50 \text{ €}$



Zahlenstrahlband 0 bis 100 000

Länge: 10 m

7882H43 $55,04 / 65,50 \text{ €}$



Schüler-Zahlenstrahlbänder

Aus weißer, reißfester Kunststoffolie

Die Aufdrucke entsprechen denen der Klassenbänder.

Farbige Markierungsklammern und runde Klarsichtdosen gehören dazu.

Zahlenraum 0 bis 100

Länge: 1 m, Breite: 2,5 cm

81902H43* $3,78 / 4,50 \text{ €}$



Zahlenraum 0 bis 1000,

Länge: 1 m, Breite: 2,5 cm

81903H43* $3,78 / 4,50 \text{ €}$



Zahlengerade – Negative Zahlen

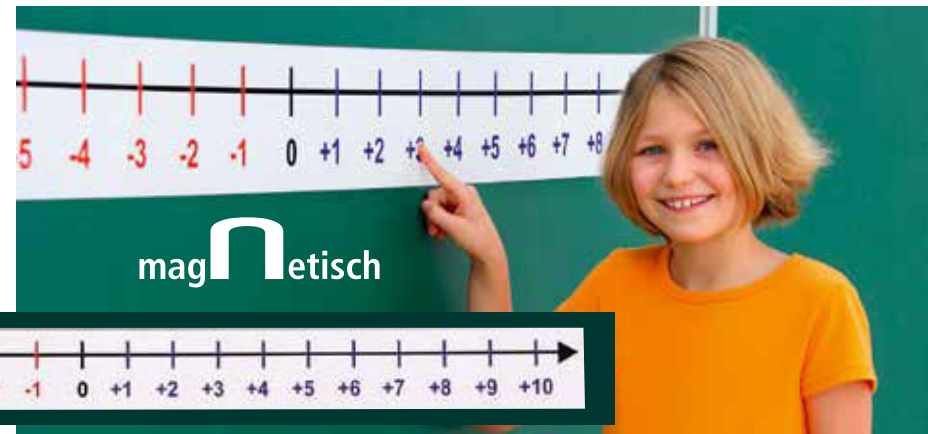
Rationale Zahlen ordnen und vergleichen – Rechnungen veranschaulichen

Magnetische Zahlengerade zur Befestigung an der Tafel.

Aus stabiler Magnetfolie

Länge: 2 m

88365H43* $26,47 / 31,50 \text{ €}$





1· Magnetische Stellenwertkarten bis 15 cm breit

Mit 40 farbigen Magnetkarten erklären Sie Ihren Schülerinnen und Schülern den Aufbau des Stellenwertsystems. Sie zeigen die richtige Schreibweise.

Karten sind für jeden Stellenwert (Einer, Zehner, Hunderter und Tausender) von 0 bis 9 vorhanden. Alle Stellenwerte sind auf verschiedenfarbige Karten gedruckt. Die Farben entsprechen denen des sonstigen Stellenwertmaterials. Jede Zahl von 0 bis 9999 lässt sich darstellen.

86997H43

28,⁵³ / 33,⁹⁵ €

2· Sortierbox mit 24 Würfeln

Mit diesen 10-seitigen Würfeln erforschen die Kinder spielerisch das Dezimalsystem. Die Farben der Würfel passen zum „Zehnerbasissatz“ sowie zu den Systemblöcken.

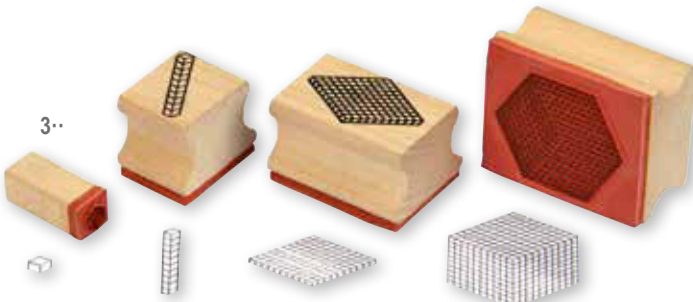
Set mit 24 Würfeln, ca. 35 mm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

762783H43*

21,⁴³ / 25,⁵⁰ €

2·



3·

3· Zehnerbasis-Stempel

Satz mit 4 Stück. Für DIN-A5- sowie DIN-A4-Hefte geeignet. Mit den 4 Stempeln werden Einer, Zehner, Hunderter und Tausender zur Veranschaulichung von Rechenoperationen in Schülerhefte gedruckt.

B x H Tausender-Stempelbild: 4,3 x 3 cm, Höhe Stempel: 2,4 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

86919H43

8,⁷⁴ / 10,⁴⁰ €



5·

4·

Dezimal-Flips für Schülerinnen und Schüler

Mit den Dezimal-Flips stellen Ihre Schülerinnen und Schüler Zahlen im Millionenbereich dar.

Für jeden Stellenwert sind Karten, bedruckt mit den Ziffern von 0 bis 9, vorhanden – jeden Stelle hat eine andere Farbe.

In Verbindung mit den farblich ansprechenden Stellenwert-Würfeln ergeben sich zahlreiche Übungs- und Spielmöglichkeiten.

4· Dezimal-Flip – Tausender

B x H: 18 x 9 cm

756589H43*

11,⁷² / 13,⁹⁵ €

5· Dezimal-Flip – Millionen

B x H: 30 x 10 cm

756588H43*

14,²⁴ / 16,⁹⁵ €

1· Farbiger Zehnerbasis-Satz**Mit Magnetmaterial beklebt**

Der Aufbau des Zehnersystems wird beim Üben mit Basisblöcken besonders gut verstanden. Dieser Demonstrations-Satz ermöglicht es Ihnen, mit der ganzen Klasse zu arbeiten. Sie können den Kindern die Handhabung des Materials erklären. Die Basisblöcke sind dreidimensional in 4 verschiedenen Farben dargestellt. Sie befinden sich in einem Sortierkasten.

Inhalt:

- 25 Einerwürfel, 12 Zehnerstangen (10 + 2 Ersatz),
- 12 Hunderterplatten (10 + 2 Ersatz), 5 Tausenderblöcke

85381H43

28,⁵³ / 33,⁹⁵ €

Rückseite vollständig mit Magnetfolie beschichtet. Die 4 mm starken Platten lassen sich sehr gut greifen.

**2· Großer Gruppen-Satz****Systemblöcke zum Dezimalrechnen****Inhalt:**

- 100 rote Einerwürfel
- 50 gelbe Zehnerstangen
- 30 grüne Hunderterplatten
- 4 blaue Tausenderwürfel

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

86528H43

40,²⁹ / 47,⁹⁵ €**3· Klassen-Satz****Systemblöcke zum Dezimalrechnen****Besonders preisgünstig**

5 große Gruppen-Sätze der Systemblöcke (86528H43). Mit jedem Satz üben immer 4 bis 5 Schülerinnen und Schüler gemeinsam.

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

86529H43

184,⁸³ / 219,⁹⁵ €**4· Schüler Lernset Stellenwerte**

Dieses Set wurde speziell für einen anschaulichen Mathematikunterricht zusammengestellt. Mit 40 Stellenwertkarten, den Zehnerbasis-Stempeln und den Flipkarten wird die Welt der Zehner, Hunderter und Tausender leicht verständlich.

Inhalt: 40 Stellenwertkarten, Satz mit 4 Zehnerbasis-Stempeln & 1 Stempelkissen, 1 Dezimal-Flip Tausender, 1 Reißverschlussbeutel

B x H Reißverschlussbeutel: 22 x 18 cm

Material: Kunststoff

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

765399H43*

20,¹³ / 23,⁹⁵ €

Rechnen mit Stellenwerten

5· Systemblöcke Dezimalrechnen**Den Aufbau des Dezimalsystems schnell begreifen**

Ihre Schülerinnen und Schüler verstehen die Beziehung zwischen Einern, Zehnern, Hundertern und Tausendern. Die Einsicht in das dekadische System wird durch Bündelungen und Tauschaufgaben vertieft.

Die Farben entsprechen denen des auf dieser Seite oben abgebildeten Zehnerbasis-Satzes für die Tafel.

Inhalt:

- 100 rote Einerwürfel
- 10 gelbe Zehnerstangen
- 10 grüne Hunderterplatten
- 1 blauer Tausenderwürfel

Material: Kunststoff

Alle Warnhinweis: 42 (Seite 306)

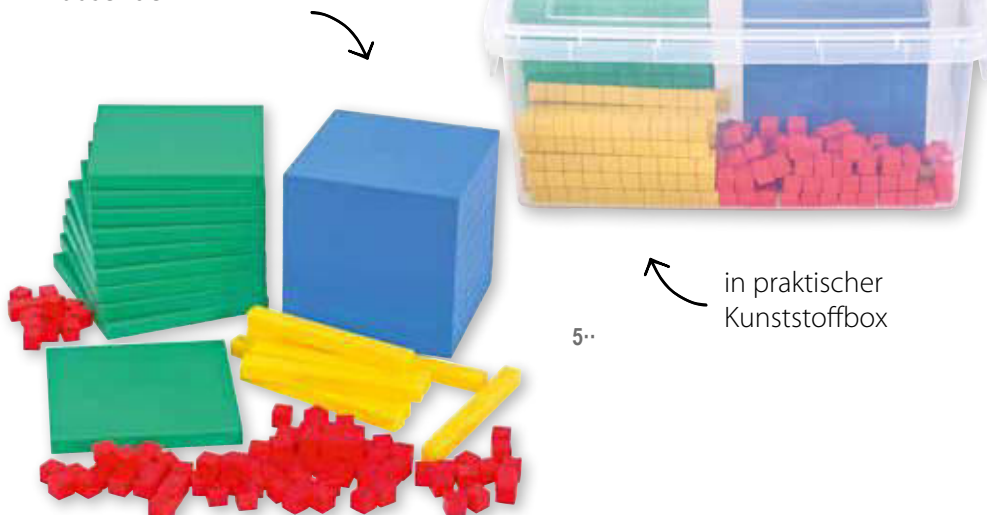
81940H43 im Polybeutel

17,⁶¹ / 20,⁹⁵ €

86689H43 inkl. transparenter Box

24,³³ / 28,⁹⁵ €

Einer, Zehner, Hunderter und Tausender



5·

in praktischer
Kunststoffbox

Zehnersystemsätze aus Holz

1· Zehnersystem – Teile aus Holz

Einer, Beutel mit 1000 Würfeln, 1 cm³

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

761730H43 33,19 / 39,50 €

Zehner, Beutel mit 100 Stangen

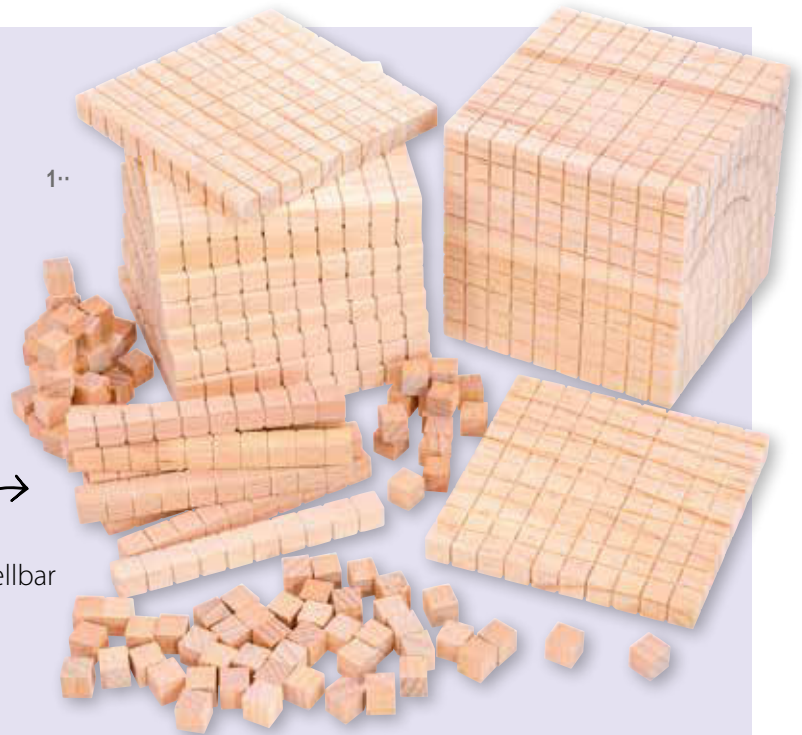
761732H43 28,53 / 33,95 €

Hunderter, Beutel mit 10 Platten

761731H43 15,55 / 18,50 €

Tausender, 1 Block, 1 dm³

761733H43 8,66 / 10,30 €



individuell
zusammenstellbar

Alle Sets in stabiler **Stapelbox**

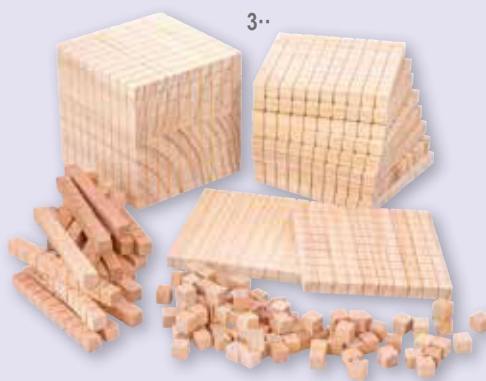


2· Zehnersystemsatz

Inhalt: 100 Einerwürfel, 10 Zehnerstangen, 10 Hunderterplatten, 1 Tausenderblock
In stabiler Stapelbox mit Deckel

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

761735H43 121-teilig 28,53 / 33,95 €

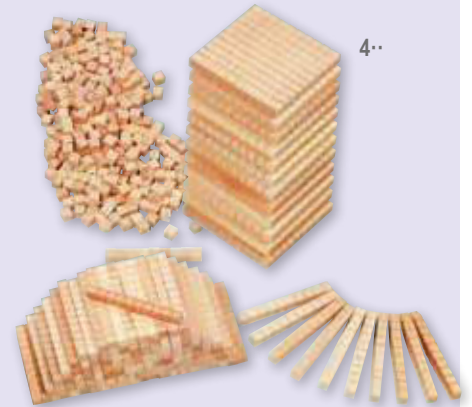


3· Erweiterter Zehnersystemsatz

Inhalt: 100 Einerwürfel, 20 Zehnerstangen, 10 Hunderterplatten, 1 Tausenderblock
In stabiler Stapelbox mit Deckel

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

761737H43 131-teilig 29,37 / 34,95 €

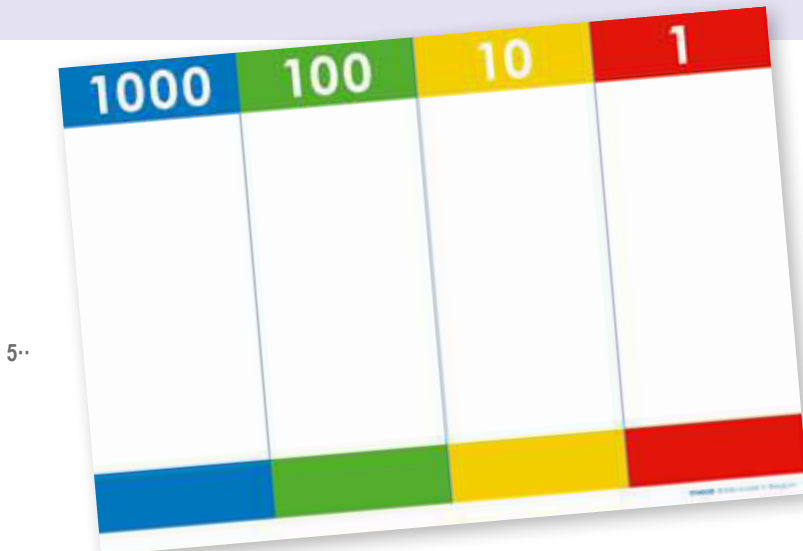


4· Zehnersystemsätze Zahlenraum bis 100

Inhalt: 300 Einerwürfel, 120 Zehnerstangen, 12 Hunderterplatten
In stabiler Stapelbox mit Deckel

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

761739H43 432-teilig 46,64 / 55,50 €



5· Zehnersystem-Rechentafel

Aus stabiler Kunststoffolie

Mit den Zehnersystem-Elementen werden Rechenoperationen anschaulich durchgeführt. Das Dezimalsystem wird sofort verstanden. Die Folie kann mit geeigneten Filzstiften beschrieben und abgewischt werden.

B x H: 48 x 33 cm

Lieferung ohne Zehnersystemsatz

89884H43 4,54 / 5,40 €



Euro-Magnet-Rechengeld – magnetisch für Stahltafeln

Der richtige Umgang mit Geld will gelernt sein.
Die meisten Kinder bekommen mit Schulbeginn erstmals regelmäßig Taschengeld, mit dem sie sich kleine Wünsche erfüllen können. Der Mathematikunterricht der ersten Schuljahre bildet eine wichtige Grundlage, um den richtigen Umgang mit Geld zu erlernen.

Mit dem großformatigen Rechengeld lernen Ihre Schülerinnen und Schüler:

- die Wertigkeit unterschiedlicher Münzen und Scheine
- Geldbeträge unterschiedlich darzustellen
- den Umgang mit Geld (einkaufen, wechseln herausgeben)
- mit Geldbeträgen zu rechnen

Euro-Kasse mit Magnet-Rechengeld

Großformatiges Rechengeld aus stabiler Magnetfolie. 115 Teile in Sortierkasse.

B x H Kasse: 80 x 32 cm, mit Klarsichtdeckel
Ø 2-€-Münze: 8 cm

88079H43

71,39 / 84,95 €

Der Satz enthält 115 Teile:

Euro-Banknoten	5x 5 €	10x 10 €	5x 20 €	5x 50 €	10x 100 €	5x 200 €
Euro-Münzen	10x 1 €	5x 2 €				
Euro-Cent	10x 1 Ct	5x 2 Ct	5x 5 Ct	10x 10 Ct	5x 20 Ct	5x 50 Ct
sowie	4x ⊕; 4x ⊖; 6x ⊖; 2x ⊗; 2x ⊙; 2x ⊙					

magNetisch

Rechengeld aus Magnetfolie

Euro-Magnet-Rechengeld im praktischen Sortierkoffer – magnetisch für Stahltafeln

Übersichtlich aufbewahrt, leicht zu transportieren, alles bleibt an seinem Platz. Großformatiges Rechengeld aus stabiler Magnetfolie

Rückseite vollständig mit Magnet beklebt

89844H43

75,59 / 89,95 €

Der Satz enthält 115 Teile:

Euro-Banknoten	5x 5 €	10x 10 €	5x 20 €	5x 50 €	10x 100 €	5x 200 €
Euro-Münzen	10x 1 €	5x 2 €				
Euro-Cent	10x 1 Ct	5x 2 Ct	5x 5 Ct	10x 10 Ct	5x 20 Ct	5x 50 Ct
sowie	4x ⊕; 4x ⊖; 6x ⊖; 2x ⊗; 2x ⊙; 2x ⊙					



Sie benötigen Ergänzungs-Sets oder Rechengeld in Schweizer Franken?
Sprechen Sie uns einfach an.
Wir helfen Ihnen gerne weiter.

magNetisch

Magnet-Rechengeld

117 Teile im Karton

87935H43

38,24 / 45,50 €



Praktische Euro-Sortierkasse

Die Kasse besteht aus hochwertigem Kunststoff. Ihre Schülerinnen und Schüler bringen Ordnung in das Rechengeld. 7 Geldscheinfächer und 8 Münzfächer. Ein klarsichtiger Deckel verhindert das Herausfallen.

H x B x T Kasse: 3,5 x 45 x 19 cm

Kasse, gefüllt mit 130 Scheinen und 160 Münzen, beidseitig bedruckt

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

2463H43*

23,¹¹ / 27,⁵⁰ €

Kasse, gefüllt mit 65 Scheinen und 110 Münzen, beidseitig bedruckt

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

2832H43*

15,⁹² / 18,⁹⁵ €



Wir gehen einkaufen

Mit Einkaufsliste und Geldbetrag geht es zum Einkaufen. Die Preise werden addiert und das Rückgeld errechnet. Auf der Rückseite der Einkaufsliste befindet sich die Lösung. Jedes Set enthält 18 Objektkarten und 36 Einkaufslisten. In praktischer Lernkarteien-Box

Wir gehen einkaufen 1

In blauer Lernkarteien-Box. Ohne Dezimalstellen

86698H43

16,³⁹ / 19,⁵⁰ €

Wir gehen einkaufen 2

In roter Lernkarteien-Box. Mit Dezimalstellen

86688H43

16,³⁹ / 19,⁵⁰ €



Geldbeträge darstellen

Wie setzt sich der Geldbetrag auf der Auftragskarte zusammen?

Die Anzahl der Scheine und Münzen ist auf der Karte angegeben, aber welchen Wert haben sie? Mit Rechengeld legen die Schülerinnen und Schüler die Beträge. Die Lösung steht auf der Rückseite der Karte.

Inhalt: 25 Auftragskarten, 10 x 7,5 cm, in Kunststoffbox
Lieferung ohne Rechengeld

Set 1: Euro-Beträge ohne Dezimalstellen

87576H43

5,⁹⁷ / 7,¹⁰ €

Set 2: Euro-Beträge mit Dezimalstellen

87592H43

5,⁹⁷ / 7,¹⁰ €



Euro-Schülerset mit Übungskarten

Dieses Set hilft Ihnen, Kindern ab 7 Jahren den Umgang und das Rechnen mit Geld näherzubringen. Enthalten sind Euroscheine, Euromünzen und vielfältige Aufgabenkarten für einen handlungsorientierten Unterricht. Inkl. Reißverschlussbeutel

Inhalt: 65 Euroscheine, 80 Euromünzen, 50 Übungskarten „Geldbeträge darstellen“, 1 Betzold-Mehrzweckbeutel

B x H Beutel: 22 x 18 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

765397H43*

16,⁷⁶ / 19,⁹⁵ €

Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück



Rechnen mit der **Zeit**



1· Magnetische Demonstrationsuhr für Tisch und Tafel

Die Zeiger werden von Hand bewegt. Sie laufen völlig synchron. Das bewirkt ein Zeigerwerk aus Zahnrädern. Ihre Schülerinnen und Schüler erkennen die Zeiteinheiten mühelos von ihren Plätzen aus. Die Uhr ist groß genug.

Wenn Sie die Uhr an der Wandtafel verwenden, können Sie Lösungshilfen, Begriffe, abgelesene Uhrzeiten und Ähnliches dazuschreiben.

Höhe: 41 cm, mit Magneten für die Wandtafel (Stahltafel), mit Aufsteller

2619H43

24,³³ / 28,⁹⁵ €

2· Schüler-Uhr

Mit Stativ zum Aufstellen und Zeigerwerk aus Zahnrädern, damit die Zeiger synchron laufen.

Ø 13 cm

Alle Warnhinweis: 1 (Seite 306)

85444H43 Rot

765826H43* Gelb

3,⁷⁸ / 4,⁵⁰ €

3· Klassensatz mit 1 Lehrer-Uhr und 25 Schüler-Uhren

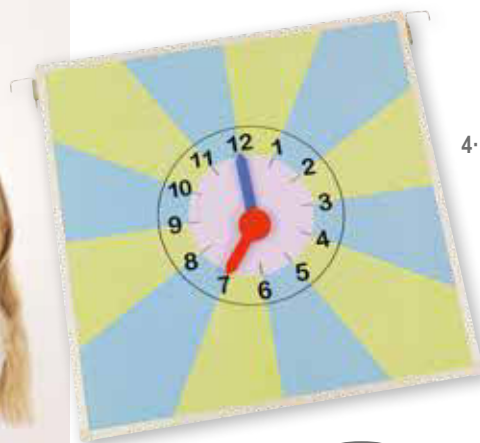
Inkl. Unterrichtsmappe: „Zeit: erfahren, messen, rechnen“ (siehe S. 73).

Lieferung in einer praktischen Aufbewahrungsbox

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

85446H43*

134,⁴¹ / 159,⁹⁵ €



magⁿetisch



4· Große Tagesablauf-Uhr

Mit der großen Uhr beschreiben Ihre Schülerinnen und Schüler ihren Tagesablauf und trainieren die Uhrzeiten. Die 26 Action Cards zeigen eine Vielzahl von Tätigkeiten, die sie aus ihrem Alltag kennen: aufstehen und schlafen gehen, Mahlzeiten einnehmen, Schul- und auch Freizeitaktivitäten. Die magnetischen Action Cards können auf der Uhr bestimmten Zeiten zugeordnet werden: z. B. "I get up at seven o'clock."

So lernen Ihre Lernenden die Uhrzeiten und englische Ausdrücke, die den Tagesablauf beschreiben.

Lieferumfang: 1 Stahltafel (71 x 71 cm), magnetisch, farbig bedruckt mit Stundenfeldern und Wendehaken zum Aufhängen an der Tafel, 1 Zeigerpaar, magnetisch, 26 magnetische Bildkarten (8 x 8 cm)

87289H43*

57,⁹⁴ / 68,⁹⁵ €

magⁿetisch

1..



481	941
931	841
052	941
000	063
614	952
847	053
1	052
	562
	683
	735
	122

1.. Magnetische Tafeluhr

Mit analoger und digitaler Zeitdarstellung

Zeiten einstellen, die Zeitdarstellungen kennenlernen und ein Gefühl für Zeitspannen entwickeln. Beim Arbeiten mit der Tafeluhr gewinnen Sie die Aufmerksamkeit der ganzen Klasse.

B x H: 30 x 36 cm, mit magnetischen Zahlen und einzelnen Zeigern

82181H43

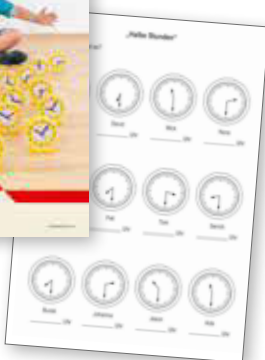
18,⁰⁷ / 21,⁵⁰ €



3..



2..



2.. Unterrichtsideen und Kopiervorlagen: „Zeit: erfahren, messen, rechnen“

- detailliert beschriebener Aufbau der Unterrichtseinheit ermöglicht einen schnellen und einfachen Einsatz der Kopiervorlagen
- 25 Kopiervorlagen für Klasse 1 - 4

Inhalt der Mappe: Sachinformationen, Aufbau der Unterrichtseinheit, 25 Kopiervorlagen

86114H43

11,⁵⁰ / 12,³⁰ €



4..

3.. Klassenset: Uhren im stabilen Koffer

- 25 Schüleruhren, Ø 13 cm, mit synchron laufenden Zeigerwerken
- 1 magnetische Tafeluhr mit Zeigern und magnetischen Zahlen. Der Zusammenhang zwischen analoger und digitaler Anzeige wird verstanden.
- 1 Mappe „Zeit: erfahren, messen, rechnen“ mit Informationen und 25 Kopiervorlagen

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

87161H43*

116,⁸¹ / 139,- €

4.. Großes Klassenset „Uhren“

Enthält alles, was man zum Erlernen der Zeit benötigt:

- 25 Schüler-Uhren (85444H43)
- 1 große Demonstrationsuhr (2619H43)
- 1 Unterrichtsmappe „Zeit: erfahren, messen, rechnen“ (86114H43)
- 1 magnetische Tafeluhr (82181H43)
- 1 Aufbewahrungsbox (75439H43)

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

82141H43

142,⁰² / 169,- €

Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück

1·



1· Sanduhren, einzeln

Alle [Warnhinweis: 1 \(Seite 306\)](#)

- 758679H43 30 Sekunden, rot
- 758680H43 1 Minute, grün
- 758682H43 3 Minuten, gelb
- 758683H43 5 Minuten, blau
- 758684H43 10 Minuten, orange
- 758685H43 15 Minuten, lila
- 758686H43 30 Minuten, schwarz
- 758687H43 45 Minuten, türkis

je [11,⁶⁰ / 13,⁸⁰ €](#)

2·



2· Sanduhren-Sets

Mit diesen Sanduhren entwickeln Kinder ein Gefühl für die Zeit und lernen sie dabei kennen. Außerdem können sie versuchen, sich die Zeit selbst einzuteilen: z. B. 3 Minuten je Rechenaufgabe, 10 Minuten lesen oder 15 Minuten programmieren. Alle Uhren sind mit einem farbigen Sand versehen. Die Sanduhren sind sehr stabil, da der Sanduhrkörper von einer fest verschlossenen Plastikröhre geschützt wird. Alle [Warnhinweis: 1 \(Seite 306\)](#)

Sanduhren-Set „Longtimer“
(10, 15, 30 Min.)

758698H43

[31,⁸⁹ / 37,⁹⁵ €](#)

Sanduhren-Set „Shorttimer“
(1, 2, 3, 5 Min. und 30 Sek.)

758697H43

[52,⁹⁰ / 62,⁹⁵ €](#)

3·



3· Gruppensatz mit 6 Schülerstoppuhren

Ob in der Hand gehalten, auf den Tisch gestellt oder um den Hals getragen – für diese kindgerechten Stoppuhren gibt es im Unterricht zahlreiche Einsatzmöglichkeiten. Die großen, bunten Tasten erleichtern den Kindern die Handhabung.

Material Umhängekordel: 100 % Polyester
(inkl. Batterie Knopfzelle V13 GALR44)

9879H43

[49,¹⁶ / 58,⁵⁰ €](#)

4·



4· Gruppensatz mit 20 Sanduhren im Koffer

Damit Kinder ein Gefühl für Zeit bekommen. Satz mit 20 Sanduhren im stabilen Koffer.

Je 4 Stück für 10 Min. (rot), 5 Min. (grün), 3 Min. (gelb), 1 Min. (blau) und 30 Sek. (schwarz)

Höhe: 9 cm, Ø 2,3 cm

[Warnhinweis: 1 \(Seite 306\)](#)

86518H43

[31,⁰⁵ / 36,⁹⁵ €](#)

5·



30 Sek.

1 Min.

3 Min.

5 Min.

10 Min.

5· Sanduhren-Set

Wie lange sind 3 Minuten Zähneputzen? Wer kann 30 Sekunden auf einem Bein stehen? Hier wird Zeit sichtbar und damit für Kinder begreifbar.

Mit 5 unterschiedlichen Zeitspannen: 30 Sek., 1, 3, 5 und 10 Minuten. Höhe: 9 cm, Ø 2,3 cm, ab 3 Jahren

Material: Kunststoff

[Warnhinweis: 1 \(Seite 306\)](#)

42041H43*

[8,⁸² / 10,⁵⁰ €](#)

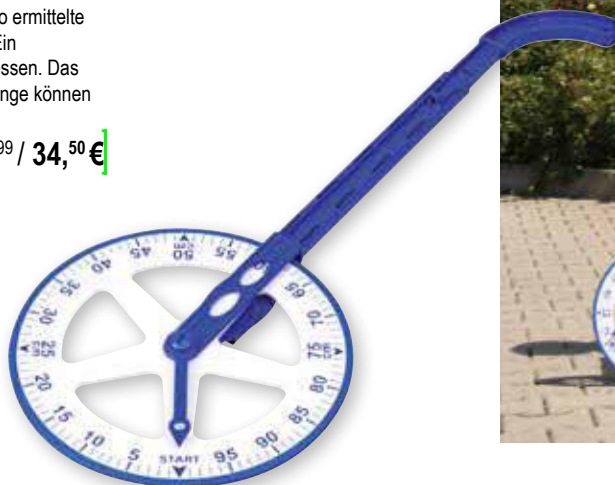
Schul-Rolltacho mit Zählwerk

Die Kinder messen mittlere und größere Entfernungen. Sie entwickeln die Fähigkeit, sich Längen vorzustellen. Nach jedem Meter hören sie ein gut vernehmbares Klicken. Ein Zählwerk misst die abgefahrte Strecke bis 99.999 Meter.

Die Kinder fahren eine Strecke ab. Sie zählen die vernehmbaren Klicks. Sie vergleichen die so ermittelte Länge mit der Anzeige auf dem Zählwerk. Ein Gummireifen gewährleistet ein genaues Messen. Das Rad rutscht nicht ab. Die Länge der Griffstange können Sie unkompliziert verstellen.

82008H43 Stück

28,99 / 34,50 €



alle wichtigen Messinstrumente

Themen-Kiste „Messen und Wiegen“

Materialien für einen handelnden Unterricht

In der Box finden Sie alle wichtigen Messinstrumente, die Sie für die Unterrichtseinheit „Messen und Wiegen“ benötigen. Ob beim Lernen in Gruppen oder mit der ganzen Klasse.

Inhalt:

- 1 Schul-Rolltacho
- 10 Bandmaße, 150 cm
- 10 Schiebelehren
- 1 Maßband, 10 m
- 1 Maßband, 30 m
- 5 Meterstäbe, à 2 m
- 1 Waage
- 6 Federwaagen (Set 250 g - 5000 g)
- 1 Gewichtssatz
- 5 Messbecher (50 ml - 1000 ml)
- 1 Handreichung „Längen“ mit 20 Kopiervorlagen
- 1 Handreichung „Gewichte“ mit 20 Kopiervorlagen
- 1 Aufbewahrungsbox mit Deckel

86473H43

194,96 / 232,- €

44 Teile



Bandmaße

In stabilen, gut funktionierenden Abrollkapseln. Die unverwüstlichen Fiberglasbänder sind doppelseitig und zweifarbig bedruckt.



Bandmaß, 10 Meter

665H43

12,10 / 14,40 €

Bandmaß, 30 Meter

666H43

23,49 / 27,95 €

Bandmaß, 50 Meter

667H43

31,89 / 37,95 €

Bandmaß, 150 cm

Die Fiberglasbänder sind unverwüstlich. Auf einer Seite befindet sich eine schwarze inch-, auf der anderen eine rote cm-Skala.

763430H43 Stück

11,68 / 13,90 €

Meterstäbe

Maßstab 100 cm mit 5 Gliedern

764600H43*

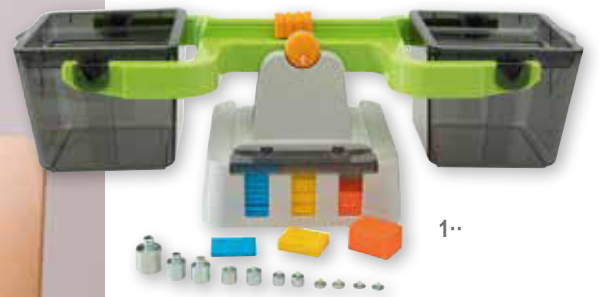
5,38 / 6,40 €

Maßstab 200 cm mit 10 Gliedern

764602H43*

8,36 / 9,95 €

[Versandkosten: 5,80 / 6,90 € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,70 € pro Möbelstück]

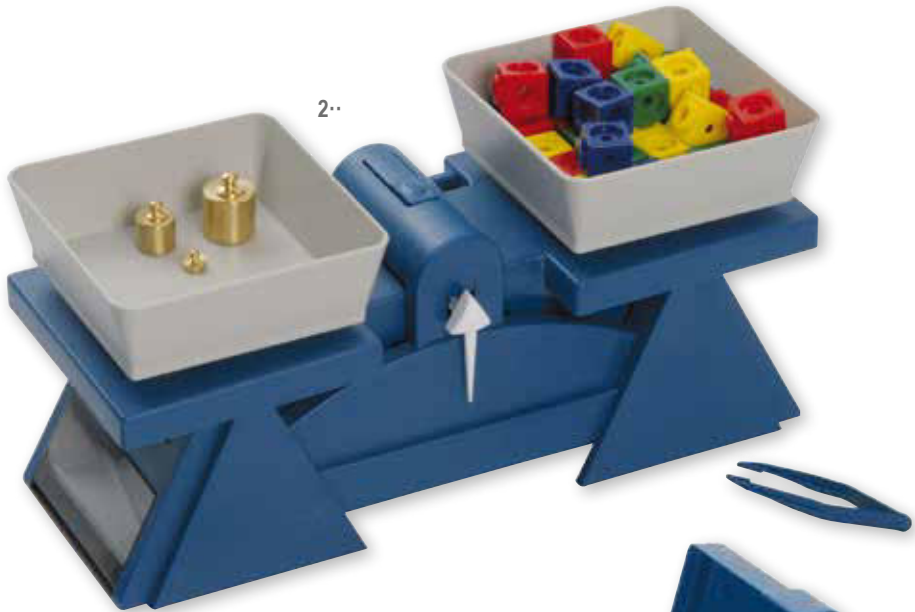


1.. Große Balkenwaage

Gewichte und Gegenstände exakt abwägen und vergleichen. Das Volumen lässt sich auf 2 Skalen ablesen. 2 Behälter aus Kunststoff samt Stülpdeckeln dienen als Waagschalen. Inhalt pro Behälter: rund 1 Liter. Mit 11 Metallgewichten und 14 Kunststoffgewichten
 Details: siehe online
 H x B x T: 15 x 46 x 12 cm, Material: Kunststoff
 [Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

766061H43 Stück

33,⁵⁷ / 39,⁹⁵ €



2.. Waage

Mit dieser sehr präzisen Waage aus stabilem Kunststoff wiegen Ihre Schülerinnen und Schüler auf das Gramm genau. Der gesamte Wiegebereich erstreckt sich auf bis zu 2000 g, was einen großen Spielraum an Wiegeaktivitäten ermöglicht. Die Waage ist justierbar und beide Waagschalen sind abnehmbar.
 H x B x T: 13,5 x 29 x 10,5 cm

85751H43

26,⁸⁵ / 31,⁹⁵ €



3.. Zusatzgewichte

Weiß beschriftet

Damit die Kinder auch größere Gegenstände, Flüssigkeiten oder Schüttgut wiegen können, bieten wir diesen Gewichtssatz zu einem günstigen Preis an. Er besteht aus folgenden Gussgewichten:
 1x 500 g, 2x 200 g, 1x 100 g

2206H43

28,¹⁵ / 33,⁵⁰ €



4.. Gewichtssatz aus Messing

Satz mit 10 Messinggewichten:
 2x 1 g, 2x 2 g, 2x 5 g, 2x 10 g, 1x 20 g und 1x 50 g
 Im Kunststoffkasten

85752H43*

16,⁷⁶ / 19,⁹⁵ €



5.. Gewichtssatz C

Gewichte insgesamt: 2 kg
 1058H43

82,⁷⁷ / 98,⁵⁰ €



6.. Gewichtssatz D

Gewichte insgesamt: 5 kg
 1059H43

136,⁰⁹ / 161,⁹⁵ €

Waagen für die ganze Klasse

Aus Metall gefertigt

Auf eine der großen Platten kommt das Wiegegut, auf der anderen stehen die Gewichte. Alle Kinder sehen, welche Gewichte dazugestellt oder weggenommen werden. Sie werden zum Rechnen aufgefordert. Das Prinzip des Wiegens wird veranschaulicht und schnell verstanden.

Kleine Klassenwaage

H x B x T: 17 x 40 x 14 cm
Tragkraft 2 kg (ohne Gewichte)

85269H43

70,55 / 83,95 €

Große Klassenwaage

H x B x T: 20 x 49 x 16 cm
Tragkraft 5 kg (ohne Gewichte)

85270H43

119,29 / 141,95 €



Kinder-Balkenwaage aus Kunststoff

Ihre Schülerinnen und Schüler erlernen mit dieser stabilen und genauen Waage das Wiegen. Hier können sowohl richtige Gewichte als auch Steckwürfel verwendet werden. Sie ist für den fortwährenden Gebrauch im Zimmer geeignet. Die Waage ist mithilfe der Schiebegerichte justierbar.

H x B x T: 30 x 36 x 10 cm

Lieferung ohne Deko

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

57238H43

11,68 / 13,90 €



Gewichtssatz aus Kunststoff

76 stapelbare Gewichte in einer Box
Noppen verhindern, dass die Gewichtssteine verrutschen.
20x 1 g, 20x 5 g, 20x 10 g, 16x 20 g

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

766504H43

16,76 / 19,95 €

Federwaagen

18 cm lang. Die transparenten Kunstglashüllen sind auf einer Seite mit einer Gramm-, auf der anderen mit einer Newtonskala bedruckt, sodass sowohl Gewichte als auch Kräfte gemessen werden können. Korrekturschrauben sind vorhanden.

- 764H43 0 - 250 g
- 765H43 0 - 500 g
- 766H43 0 - 1000 g
- 767H43 0 - 2000 g
- 768H43 0 - 3000 g
- 769H43 0 - 5000 g

je 8,36 / 9,95 €

Satz mit allen 6 Federwaagen (764H43 - 769H43)

770H43

46,64 / 55,50 €

Hängegewichte-Set

8 hochwertige Hängegewichte mit beidseitigen Einhängen. Ideal für den Einsatz mit der Federwaage
Inhalt: 1x 100 g, 2x 50 g, 1x 20 g, 2x 10 g, 2x 5 g
Ø 100-g-Gewicht: 2,5 cm, Ø 5-g-Gewicht: 0,9 cm
Material: Metall

764429H43*

36,09 / 42,95 €



1..



1.. Klassenset Bruchrechnen

Wandtafel- und Schülermaterial in der Aufbewahrungsbox

Magnet- und Schülersets beinhalten die gleichen Segmente. Farben und Beschriftung sind gleich. Zeigen Sie Ihren Schülerinnen und Schülern das Arbeiten mit den Brüchen an der Tafel. Die Lernenden vergleichen, legen nach oder lösen selbstständig Aufgaben.

Inhalt der Aufbewahrungsbox: magnetische Bruchrechnenscheiben (Ø 20 cm, 86897H43) im Sortierkasten, 12 Bruchrechnen-Sets jeweils in einer Aufbewahrungsbox (85522H43)

86916H43*

150,⁴² / 179,- €

2..



2.. Bruchrechnenscheiben, doppelseitig magnetisch, Ø 20 cm

Brüche anschaulich darstellen

Ein halber Apfel, eine viertel Pizza – mit dem magnetischen Bruchrechnensatz veranschaulichen Sie alltägliche Situationen. Sie vermitteln Ihren Schülerinnen und Schülern ein grundlegendes Verständnis für Bruchzahlen.

Inhalt: doppelseitig magnetische Bruchsegmente: 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12.

Aus den Segmenten zu jedem Teiler lässt sich ein voller Kreis = 1/1 bilden.

86897H43 im Sortierkasten

52,⁵² / 62,⁵⁰ €

magⁿetisch

3..



3.. Bruchrechnen-Set

(Schülerset)

Aus farbigem Kunststoff – 51 Teile

Sie finden folgende Bruchsegmente: 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12.

Aus den Segmenten zu jedem Teiler lässt sich ein voller Kreis = 1/1 bilden.

Ø Kreis: 10 cm, Materialstärke: 3 mm

85522H43

10,⁸⁸ / 12,⁹⁵ €

4..



4.. Bruchrechnen-Stempel: Kreis

Ins Heft gestempelt und schön bemalt erinnern diese Stempel an Kuchen mit unterschiedlich großen Kuchenstücken. So verstehen die Kinder den Zusammenhang zwischen Brüchen und dem Ganzen.

Lieferung ohne Stifte

Inhalt: 9 Stempel mit Brüchen bis 1/12 (siehe Abbildung)

Ø Stempelbild: 2,5 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

87595H43

8,³² / 9,⁹⁰ €

5..



inkl. Kunststoff-Rahmen

5.. Schüler-Bruchrechnensatz

Aus farbigem Kunststoff

Größe: Rahmen 24 x 24 cm

Inhalt: 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12

Jeder Bruchteil ist so oft vorhanden, dass er sich zu einem Ganzen ergänzen lässt. Der Rahmen verhindert ein Verrutschen der Teile, die Schülerinnen und Schüler können zügig arbeiten.

86438H43 Stück

10,⁰⁴ / 11,⁹⁵ €

Linearer Bruchrechenatz

Für die Wandtafel

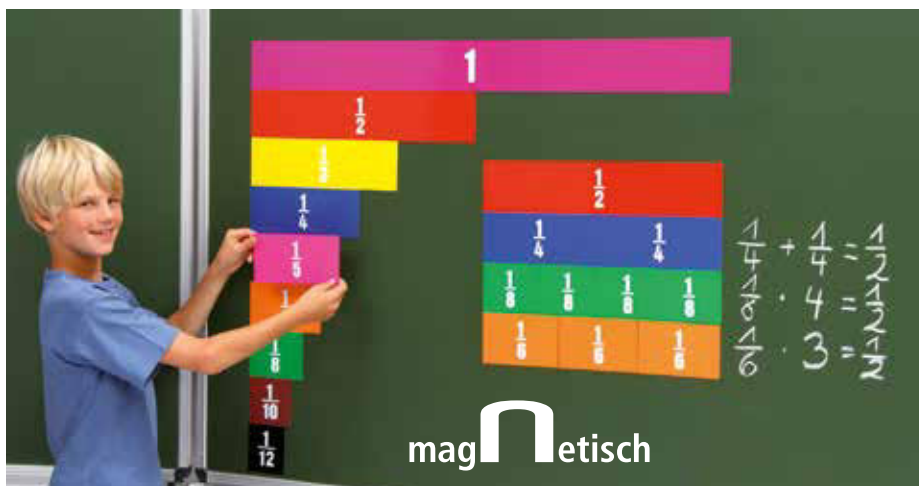
Aus Magnetplatten, mit farbigem Kunststoffmaterial kaschirt

Größe: 1/1 = 100 x 10 cm
(B x H Gesamtbild: 100 x 90 cm)
Der Meterstreifen ist zusammenklappbar.

Inhalt: 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12

Von jeder Bruchzahl sind so viele Streifen vorhanden, dass sich damit 1 Ganzes darstellen lässt.

86478H43 73,⁰⁷ / 86,⁹⁵ €



magⁿetisch

Universal-Bruchrechentürme

Bedruckt mit Bruch-, Dezimal- und Prozentzahlen

1/2 = 0,5 = 50 %

Ihre Schülerinnen und Schüler lernen die Beziehungen zwischen Bruchzahlen, Prozentzahlen und Dezimalzahlen kennen. Auf der einen Seite der Steckkuben jedes Turms steht die Bruchzahl, auf der zweiten Seite die Prozentzahl, auf der dritten die Dezimalzahl. Die vierte Seite ist unbedruckt. Beim Bauen der Türme wird das Rechnen mit Brüchen veranschaulicht. Mit diesem Satz bauen Sie neun 12 cm hohe Türme aus 51 Steckkuben. Ein Turm entspricht dabei immer 1 bzw. 100 %.

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

86577H43 15,⁵⁵ / 18,⁵⁰ €



Linearer Bruchrechenatz, schmale Ausführung

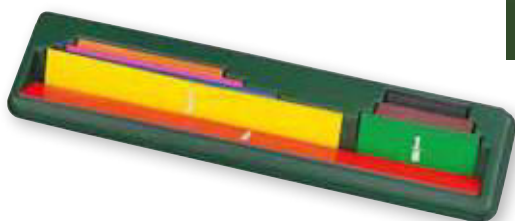
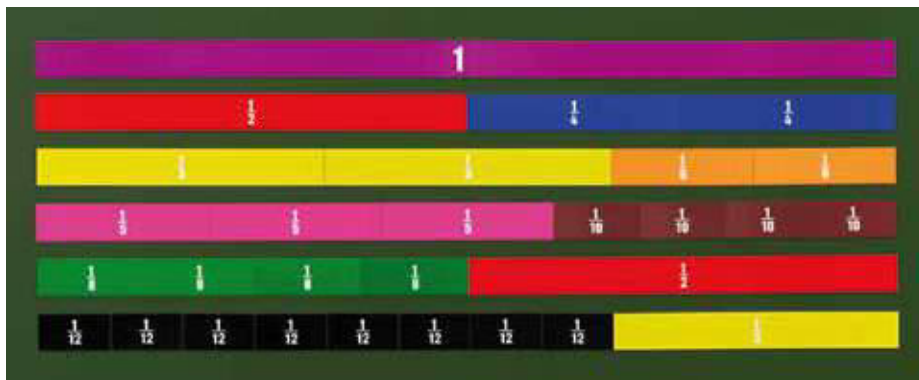
Entspricht dem obigen Satz, jedoch sind die Streifen nur 5 cm hoch.

86938H43 39,⁰⁸ / 46,⁵⁰ €

Im Sortierkasten mit Deckel

Die Bruch-Teile sind übersichtlich aufbewahrt und schnell zur Hand.

87167H43 49,⁵⁴ / 58,⁹⁵ €



Dezimal- und Prozentstreifen

Zum Rechnen mit Prozentsätzen ist es wichtig, dass man weiß, dass Prozentsätze auch als Brüche und als Dezimalzahlen dargestellt werden können.

Die Streifen sind beidseitig bedruckt: Auf der einen Seite der Streifen befindet sich die Dezimalzahl, auf der anderen die korrespondierende Prozentzahl.

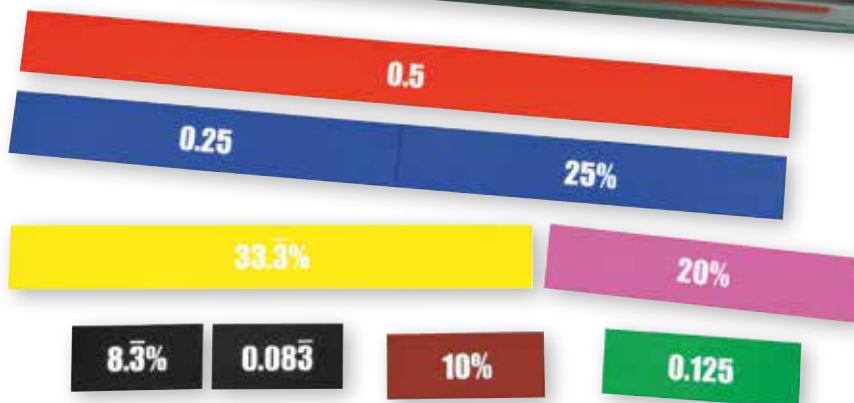
Die Farben sowie die Zusammenstellung entsprechen den oben angebotenen Bruchrechenstreifen.

Größe: 100 % = 100 x 5 cm

87300H43 39,⁴⁵ / 46,⁹⁵ €

Dezimal- und Prozentstreifen im Sortierkasten

87510H43 48,⁷⁰ / 57,⁹⁵ €





1..

1.. Füllkörper-Set, 17 Teile im stabilen Kunststoffkoffer

Mit Schaumstoffeinsatz

So sind die Füllkörper ordentlich aufbewahrt und vor Beschädigung geschützt. Der Satz beinhaltet die abgebildeten Modelle. Höhe: bis zu ca. 10 cm
 Warnhinweis: 42 (Seite 306)

87154H43*

69,71 / 82,95 €



2..

2.. 17 Füllkörper

Für die Arbeit in Kleingruppen oder als Demo-Material

Die Grundflächen der Körper sind abnehmbar. Ihre Schülerinnen und Schüler erfahren, welche Grundfläche zu welchem Körper passt. Volumenvergleiche lassen sich mit festem oder flüssigem Material durchführen. Ihre Lernenden erarbeiten dabei handelnd die Volumenformeln. Alle Körper bestehen aus 2 mm starkem Acrylglas und sind sehr stabil.

Der Satz beinhaltet die 17 Modelle (nicht alle abgebildet).

Höhe: bis zu ca. 10 cm. Lieferung ohne Koffer

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

86295H43

38,61 / 45,95 €



3..

3.. 16-teiliger Geometriesatz, Körper und Netze

Höhe: ca. 8 cm

Die 8 verschiedenen Körper bestehen aus Kunstglas, die dazugehörenden 8 Netze aus hochwertigem, farbigem Kunststoff. Die Netze sind nicht geklebt, sondern bestehen aus einem Stück. Die Faltkerben sind eingefräst. Die Kanten sind gebrochen. Beim handelnden Umgang mit diesem Material erwerben die Schülerinnen und Schüler konkrete Vorstellungen von geometrischen Körpern und deren Oberflächen-Netzen. Sie lernen, die Abwicklung und die Größenbeziehungen der Netze zu unterscheiden. Die Grundflächen der Körper sind abnehmbar. Wenn die Netze herausgenommen werden, lassen sich die Körper füllen und umschütten.

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

85167H43

34,87 / 41,50 €



4..

4.. Messzylinder Litermaße

Mit erhabenen ml-Skalen

Zylinder mit ml-Skalen. Sie fassen 10, 25, 50, 100, 250, 500 und 1000 ml.

85439H43 7 Stück

27,69 / 32,95 €



5..

5.. Messbecher

Mit ml-Skala aus milchigem/transparentem, völlig unzerbrechlichen Kunststoff

Set mit 5 Bechern bis 1 Liter: 50 ml, 100 ml, 250 ml, 500 ml, 1000 ml

85639H43 5 Stück

11,34 / 13,50 €



6..

6.. Liter-Würfel

Zeigen Sie den Zusammenhang zwischen Kantenlänge und Volumen. Der Würfel fasst genau 1 Liter. Kunststoffwürfel mit Beschriftung in 100-ml-Intervallen

87567H43 Stück

4,79 / 5,70 €

Auch im Koffer erhältlich!



1· Geometrikörper

17-teiliger Satz, Höhe: ca. 10 cm, Ø Kugel und Halbkugel: 7,5 cm

Die Körper bestehen aus hochwertigem Kunststoff. Die leuchtenden Farben gefallen den Kindern. Es macht Spaß, die verschiedenen Körper kennenzulernen und zu benennen. Durch Vergleichen bekommen die Kinder erste Vorstellungen vom Raumvolumen.

Alle Warnhinweis: 42 (Seite 306)

86272H43 17-teilig **39,92 / 47,50 €**

87146H43* im stabilen Kunststoffkoffer **72,23 / 85,95 €**

2· Kleine Geometrikörper

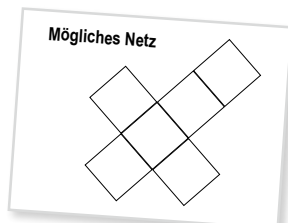
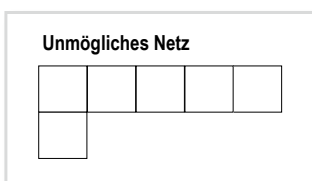
Körperformen untersuchen und vergleichen

Die Kinder können die Körper ertasten und beschreiben oder anhand einer Beschreibung einen bestimmten Körper herausfinden. Dieses Spiel schult neben der räumlichen Vorstellung auch die sprachliche Ausdrucksfähigkeit der Kinder.

10 verschiedene Körper (Würfel, Quader, Kegel, Kugel, Halbkugel, dreiseitiges und sechseitiges Prisma, dreiseitige und vierseitige Pyramide, Zylinder) in je 4 Farben, Höhe Körper: ca. 2,5 cm

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

87269H43 40-teilig **13,87 / 16,50 €**



3· Körperkasten

Mit geometrischen Körpern und jeder Menge Übungsmaterial. Alles in einer praktischen Aufbewahrungsbox aus Kunststoff

Inhalt:

- 40 Körper aus Kunststoff: 10 verschiedene Körper (Würfel, Quader, Kegel, Kugel, Halbkugel, dreiseitiges und sechseitiges Prisma, dreiseitige und vierseitige Pyramide, Zylinder) in je 4 Farben, Höhe Körper: ca. 2,5 cm

- 80 Körperkarten
- 2 Kopiervorlagen (DIN A4) Körpernetze: je 8 mögliche und 8 unmögliche Netze
- 5 Kopiervorlagen (DIN A4) mit insgesamt 10 Körper-Steckbriefen
- 2 Fühlbeutel (100 % Polyester)
- 1 Anleitung

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

82480H43 **30,67 / 36,50 €**



Versandkosten: 5,80 / 6,90 € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,70 € pro Möbelstück



1· Cubo-Karten

Bauen mit Holzwürfeln

Mit Würfeln bauen die Schülerinnen und Schüler auf einer Rastertafel den gestellten Auftrag nach. Zur Selbstkontrolle befindet sich auf der Rückseite der Aufgabenkarte die Lösung in dreidimensionaler Darstellung. Die Aufgabenkarten von Set 2 - 5 zeigen 3 Ansichten (Vorder-, Seitenansicht und Draufsicht) eines Bauauftrages. Die Aufgabenkarten von Set 1 sind einfacher. Lieferung ohne Holzwürfel

Jedes Set enthält:

- 10 Aufgabenkarten
- 2 Blanks-Karten für eigene Bauideen
- 2 Rastertafeln
- 1 Anleitung für Spielvariationen

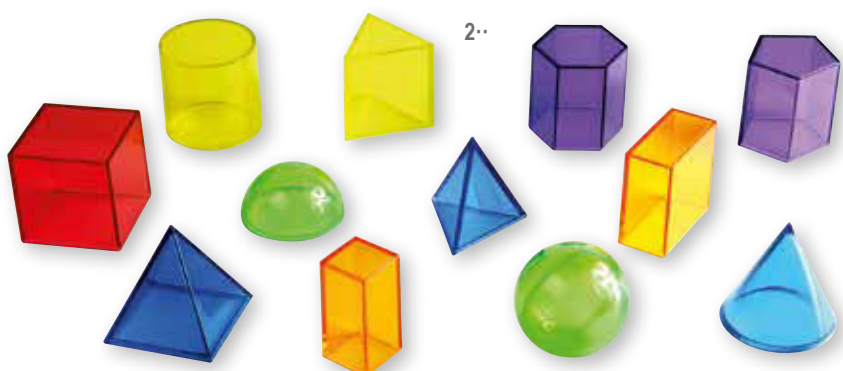
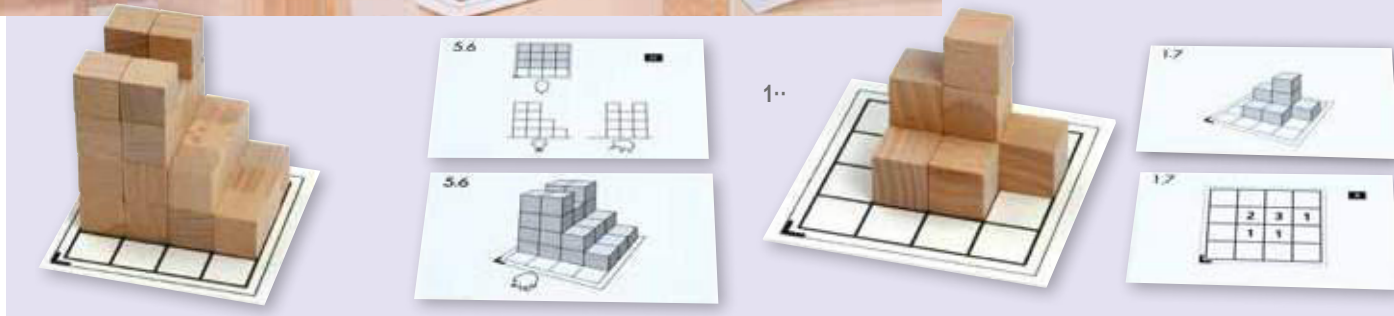
- 85733H43 Set 1: für 1 - 8 Würfel
- 85734H43 Set 2: für 2 - 8 Würfel
- 85735H43 Set 3: für 3 - 16 Würfel
- 85736H43 Set 4: für max. 16 Würfel
- 85737H43 Set 5: für max. 33 Würfel

je **6,⁸¹ / 8,¹⁰ €**

Alle 5 Kartensätze im Set

86918H43

31,⁵¹ / 37,⁵⁰ €



2· Set mit 12 Geokörpern, transparent in 6 Farben

Dieses Set aus 12 transparenten Geokörpern in 6 Farben eignet sich ideal, um die verschiedenen Formen zu vergleichen und zu analysieren. Perfekt für den Lichttisch geeignet

Inhalt: 12 Geokörper, transparent, in 6 Farben
Höhe: 5 cm
Material: Kunststoff
Warnhinweis: 42 (Seite 306)

75955H43

13,⁸⁷ / 16,⁵⁰ €



3· 150 Holzwürfel, 2 cm

Zum Bauen und Legen
In stabiler Stapelbox
Material: Buche
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

761794H43

17,²³ / 20,⁵⁰ €

Bunter Soma-Würfel-Klassensatz

Farbige, fertig verleimte Soma-Sätze in Stoffsäckchen mit Arbeitskarten und Zubehör

Bis zu 12 Kleingruppen oder Schülerinnen und Schüler trainieren gleichzeitig ihr räumliches Vorstellungsvermögen. Jede Menge Arbeitsaufträge regen zum dreidimensionalen Denken und Bauen an. Sie zeigen mit dem großen Soma-Satz Lösungsansätze und helfen bei Bedarf.

Material Säckchen: 100 % Baumwolle

Inhalt:

- 12 Schüler-Soma-Würfel (Kantenlänge: 6 cm)
- 1 Demonstrations-Soma-Würfel (Kantenlänge: 9 cm)
- Kartensätze Somatricks 1 - 3 mit insgesamt 60 Aufgabenkarten mit Lösungsvorschlägen

Alles in einer praktischen Aufbewahrungsbox

764719H43* 104,²⁰ / 124,- €



Soma-Würfel

86410H43* Kantenlänge: 6 cm 5,³⁸ / 6,⁴⁰ €

89190H43 Kantenlänge: 9 cm 12,⁴⁴ / 14,⁸⁰ €



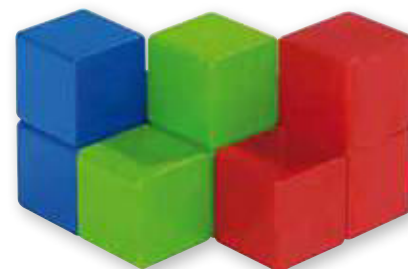
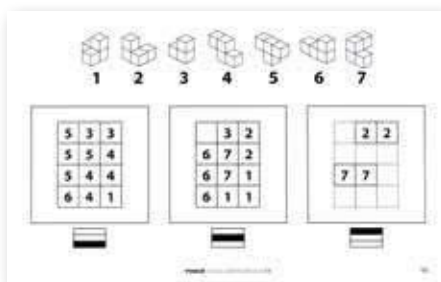
Soma-Karteien

Arbeitskarten zur Förderung des räumlichen Vorstellungsvermögens. Auf verschiedene Arten werden Figuren aus Körpern von ebenen Darstellungen in ein räumliches Gebilde umgesetzt. In verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Lieferung ohne Soma-Würfel
Jeder Satz enthält 10 Karten, 21 x 13 cm, aus stabiler Kunststoff-Folie

Soma-Karten 1

Bauen mit 3 - 5 Soma-Teilen: Vorder-, Drauf- und Seitenansicht sind vorgegeben.

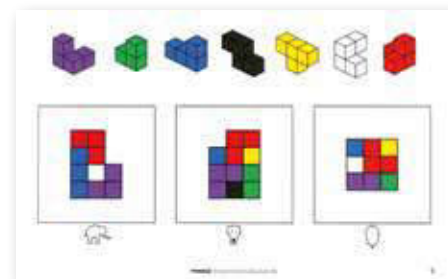
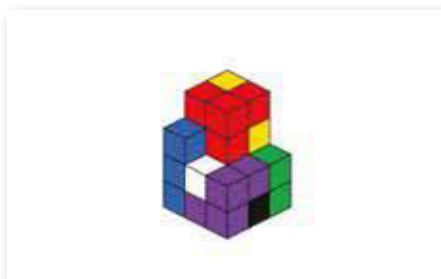
86300H43 11,⁹³ / 14,²⁰ €



Soma-Karten 2

Bauen mit 5 Soma-Teilen: Schritt für Schritt wächst das Gebäude.

86301H43 11,⁹³ / 14,²⁰ €



Soma-Karten 3

Bauen mit allen 7 Soma-Teilen: Vorder-, Drauf- und Seitenansicht sind vorgegeben.

86302H43 11,⁹³ / 14,²⁰ €

Soma-Karten 4

Ziffern-Codes beschreiben die Lage der Soma-Teile

86303H43 11,⁹³ / 14,²⁰ €

Farbige Holzwürfel

Bauen mit farbigen Würfeln

Mit den Würfeln legen die Kinder bunte Muster, bauen Türme, kreative Fantasiegebilde oder konstruieren Gebäude nach Vorlagen. Dadurch erweitern sie ihre Raumvorstellung und ihr räumliches Denken.

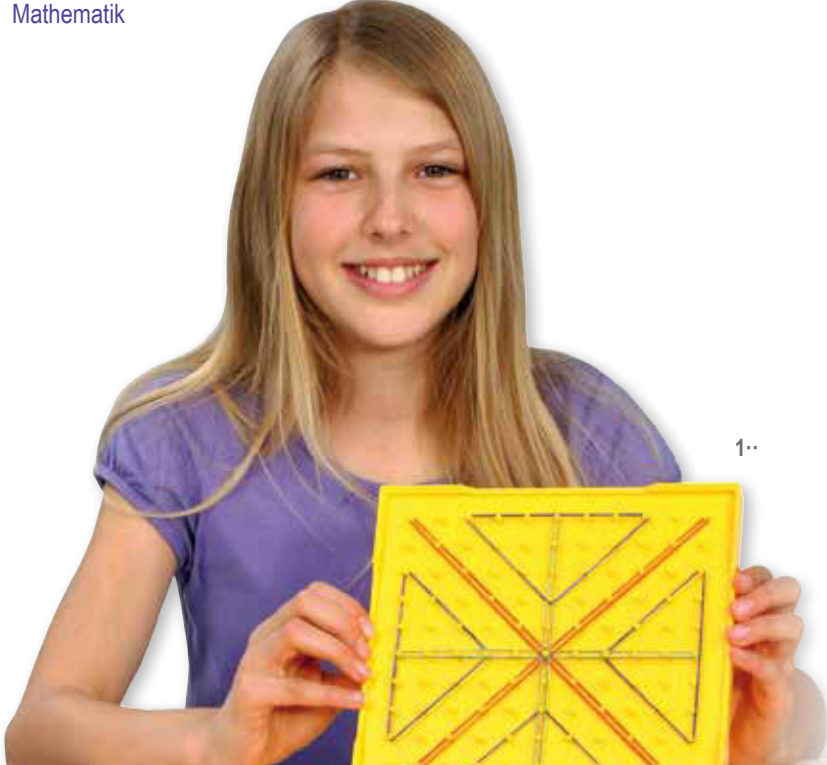
100 Würfel aus Holz, Kantenlänge: 2 cm, in 6 Farben, in Kunststoffbox

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

85188H43 20,⁵⁹ / 24,⁵⁰ €



Versandkosten: 5,⁸⁰ / 6,⁹⁰ € – Versandkosten Flexeo®-Möbel: 30,- / 35,⁷⁰ € pro Möbelstück



1· Geometriebrett, 11 x 11, stapelbar

Doppelseitig, 20 cm

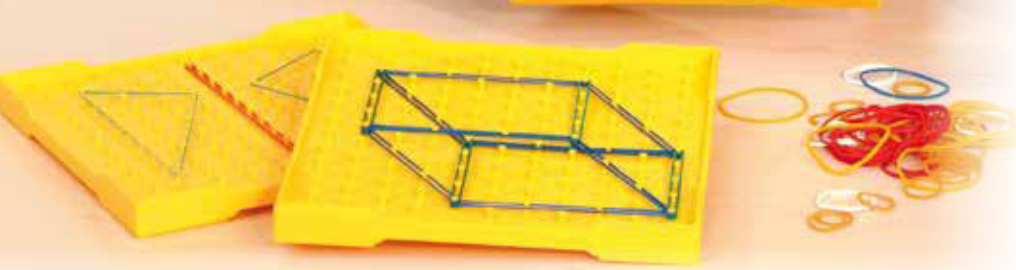
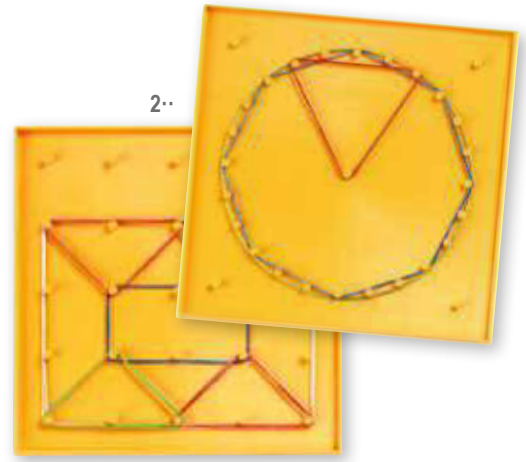
Vorderseite: quadratisch angeordnete Zapfen, Rückseite: isometrisch angeordnete Zapfen zur Darstellung von Schrägbildern. Lieferung ohne Gummiringe
Alle Warnhinweis: 42 (Seite 306)

86246H43 Stück

4,29 / 5,10 €

89733H43 8 Stück

31,05 / 36,95 €



2· Geometriebrett, 5 x 5, gelb

17,5 cm

Vorderseite: quadratisch angeordnete Zapfen, Rückseite: kreisförmig angeordnete Zapfen. Lieferung ohne Gummiringe
Warnhinweis: 42 (Seite 306)

912H43 Stück

3,78 / 4,50 €



3· Gummiringe

265 Gummiringe, farblich sortiert mit Box

761820H43

5,21 / 6,20 €

4· Geometriebrett, 5 x 5, transparent

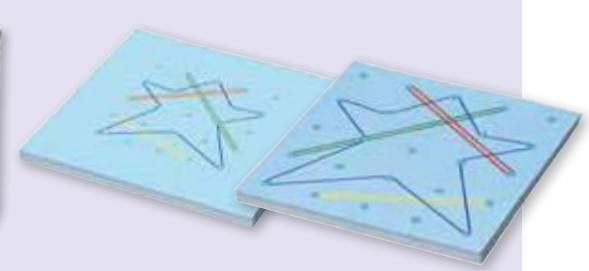
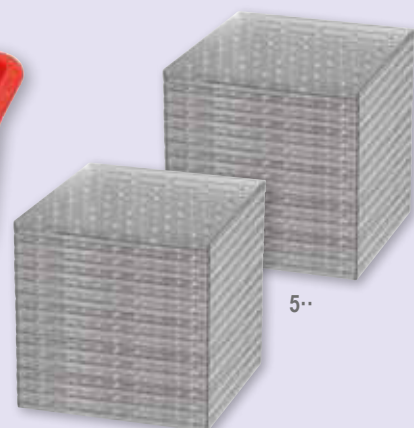
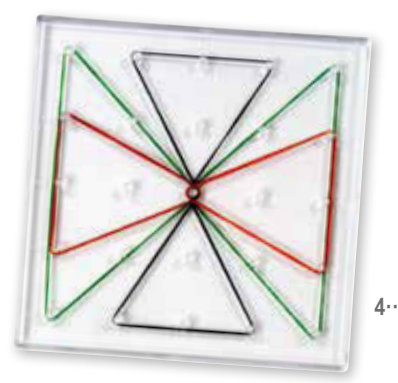
15 cm

Für die Arbeit mit Vorlagenkarten oder am OHP, inkl. 25 Gummiringen

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

895H43 Stück

2,77 / 3,30 €



5· Klassensatz

Mit 30 transparenten Geometriebrettern (895H43) in einer Tragebox aus Kunststoff. Mit 20 Vorlagekarten
Warnhinweis: 42 (Seite 306)

900H43

76,43 / 90,95 €

Spaß mit Spiegeln – ein Symmetriespiel

Hier werden spielerisch dreidimensionales Denken, räumliches Vorstellungsvermögen und Erkennen von Spiegelachsen und Symmetrielinien trainiert. Der Spiegel muss an das passende Bild an der optimalen Spiegelachse angelegt werden. Für Kinder ab 5 Jahren

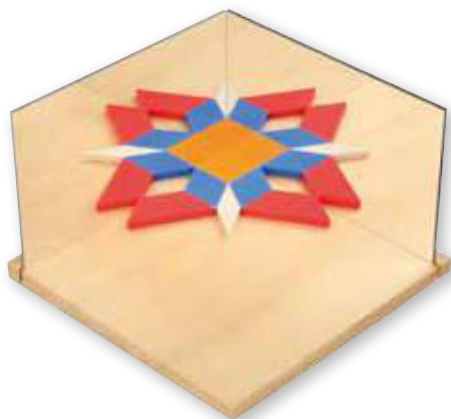
Inhalt: Details online

H x B x T Box: 7 x 19 x 15 cm

Warnhinweis: 2 (Seite 306)

766326H43

20,⁹⁷ / 24,⁹⁵ €



Multi-Eckspiegel

Zum Set gehören zwei große Handspiegel (15 x 10 cm) und ein Holzständer (16 x 16 cm). Wenn nur ein Spiegel in den Ständer gesteckt wird, hat man einen Stativspiegel für symmetrische Übungen. Werden beide Spiegel im 90°-Winkel aufgestellt, erzeugen sie eine Kombination von Achsen- und Drehsymmetrie. Lieferung ohne Pattern-Blocks

Warnhinweis: 2 (Seite 306)

85851H43

9,⁵⁸ / 11,⁴⁰ €

Reflecting Patterns – Arbeitskarten

Musterlegen mit dem Eckspiegel. Aufgabe ist es, die auf der Karte vorgegebenen Plättchen so zwischen die beiden Spiegel zu legen, dass das abgebildete Muster erscheint. Die Lösung ist jeweils auf der Rückseite der Karte abgebildet. Set mit 8 Karten (15 x 10 cm), doppelseitig bedruckt

87578H43

8,⁶⁶ / 10,³⁰ €

Im Set günstiger:

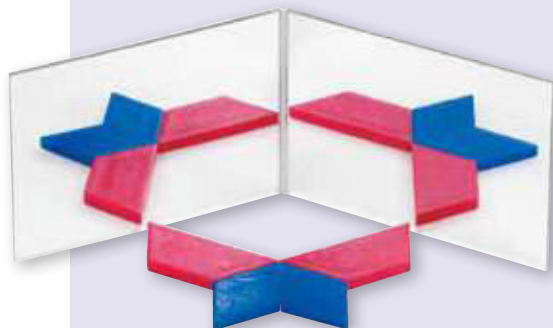
Das komplette Set: Pattern-Blocks, Arbeitskarten und Multi-Eckspiegel. Damit können 4 Kinder Symmetrien erlernen oder eigene Ornamente kreieren.

Das Set besteht aus: 4 Multi-Eckspiegeln, 1 Satz Arbeitskarten Reflecting Patterns, 250 Pattern-Blocks. In stabiler Kunststoffbox mit Klemmdeckel

Warnhinweise: 1, 2 (Seite 306)

756102H43

53,⁷⁴ / 63,⁹⁵ €



Doppelspiegel

Mit den zwei verbundenen Spiegeln entdecken Ihre Schülerinnen und Schüler die Welt der Symmetrie. Der Umgang mit dem Doppelspiegel fördert das geometrische Denken. B x H: 20 x 7 cm
Lieferung ohne Pattern-Blocks

Warnhinweis: 2 (Seite 306)

349H43

Stück

2,⁶⁹ / 3,²⁰ €



Handspiegel, klein

Sie erklären Ihren Schülerinnen und Schülern ganz einfach die Spiegelsymmetrie. Alleine oder in Partnerarbeit erforschen Ihre Lernenden die Sachverhalte beim Spiegeln von Gegenständen und Abbildungen.

B x H: 10 x 7 cm

Warnhinweis: 2 (Seite 306)

5534H43

25 Stück

26,⁸⁵ / 31,⁹⁵ €

Handspiegel, groß

Beidseitig verspiegelt. B x H: 15 x 10 cm

Warnhinweis: 2 (Seite 306)

88429H43

10 Stück

19,⁷⁵ / 23,⁵⁰ €



Zauberspiegel

Reflektierend und durchsichtig zugleich

Aus unzerbrechlichem Kunstglas
B x H: 15 x 9,5 cm

863H43

Stück

3,⁷⁸ / 4,⁵⁰ €



magⁿetisch

Magnetisches Tangram

Sie geben der ganzen Klasse Vorlagen für Tangramfiguren. Sie regen zu Übungen mit geometrischen Lernzirkeln an. Für **geometrische Spiele im Klassenverband**. In einem stabilen Karton, 20 x 20 cm, finden Sie 3 Spiele mit je 7 Tangramfiguren. Die Farben sind Rot, Blau und Gelb. Die Figuren bestehen aus Magnetgummi. Sie sind auf beiden Seiten mit stabilen, farbigen Folien beklebt.

86250H43

18,⁹¹ / 22,⁵⁰ €



Großer Klassensatz

In Kunststoffbox

Sie zeigen an der Tafel, was Tangramfiguren sind. Sie erklären, wie die Kinder solche Figuren mit den 7 Formen legen können. Legevorschläge finden die Kinder auf 24 doppelseitig bedruckten Karten.

Zum Set gehören:

- 1 magnetisches Tangram
- 6 Kunststoffboxen mit zusammen 24 Tangramspielen
- 1 Box mit 24 doppelseitig bedruckten Tangramkarten
- 1 Aufbewahrungsbox

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

87069H43

62,⁹⁸ / 74,⁹⁵ €

Tangram-Material

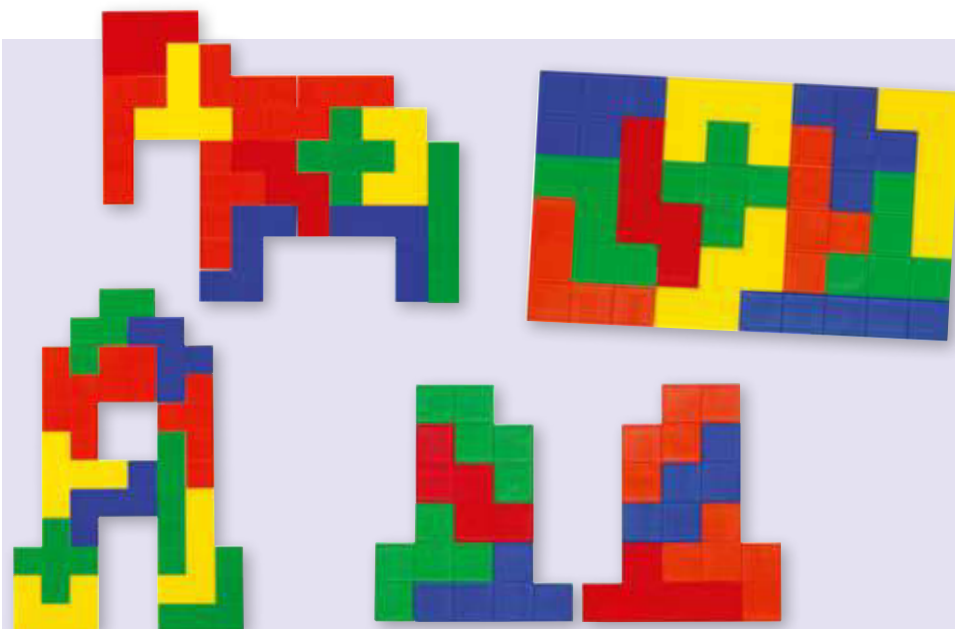
Aus hochwertigem, farbigem, 2 mm starkem Kunststoff. Jeder Satz enthält 28 Teile (= 4 Tangramspiele mit je 7 Formen) in den Farben Rot, Gelb, Blau und Grün. Zusammen eignen sich die 28 Teile eines Satzes zum Legen von geometrischen Grundformen, farbigen Figuren und Symmetrien. Kompletter Satz in stabiler Kunststoffbox mit Klarsichtdeckel

Seitenlängen: 3,5 - 10 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

85033H43

7,⁰⁶ / 8,⁴⁰ €



Pentominos

Schulen Raumvorstellung und logisches Denken
Mathematikerinnen und Mathematiker haben über 2000 Möglichkeiten entdeckt, mit den 12 Pentomino-Teilen ein Rechteck, 6 x 10 cm, zu legen. Wie viele finden Sie mit Ihrer Klasse? Man kann mit Pentominos aber auch andere Muster legen – frei oder nach Vorlage. Schult Raumvorstellung und logisches Denken.

Länge: ca. 8 - 10 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

9882H43

60 Teile in 4 Farben

16,⁷⁶ / 19,⁹⁵ €

Großer Steckbaukasten – XXL Geometrie erlebbar machen

Das gefällt Ihren Kindern, spornet zum aktiven Mitmachen an und geht kinderleicht: Einfach die Stäbe in die Kugelverbindungen stecken und zu immer neuen Konstruktionen zusammenbauen.

Von außen betrachten oder hineinkriechen und von innen bestaunen: Geometrie wird hier von allen Seiten erlebt. Ihre Schülerinnen und Schüler lernen ganz nebenbei die Eigenschaften geometrischer Körper kennen. Mit diesem Set können nahezu alle geometrischen Körper entdeckt werden: Würfel, Quader, Pyramiden und viele mehr. Begriffe wie Kante, Seite, Grundfläche, Höhe oder Diagonale lassen sich gut erklären und von allen Seiten entdecken.

In den Farben Rot und Blau erlernen die Schülerinnen und Schüler, den gelernten Farbcode weiter zu vertiefen. Ab 5 Jahren

756663H43

[41,⁹⁷ / 49,⁹⁵ €]



riesengroße
Modelle in XXL

Kreative Geometrie

mit unseren Steckbaukästen

Geometrie-Steckbaukasten

Ihre Schülerinnen und Schüler stellen Kantenmodelle und Grundflächen von geometrischen Körpern her, wobei sie viel über die Eigenschaften der wichtigsten Körper erfahren. Die Stangen dienen dabei als Steckverbindung und bilden an den fertigen Körpern die Seitenlinien einer Fläche. Sie sind in 6 verschiedenen Längen (4 - 13 cm) vorhanden. Jede Länge hat ihre eigene Farbe und ist leicht zu benennen.

Insgesamt 250 Bauteile: Steckverbindungen in 6 unterschiedlichen Längen und Farben (Orange: 4 cm, Violett: 6 cm, Grün: 7,5 cm, Gelb: 9 cm, Blau: 11 cm, Rot: 13 cm)
Kugelverbindungen in 6 Farben

Warnhinweise: 1, 5 (Seite 306)

87071H43

[23,⁴⁹ / 27,⁹⁵ €]



Geometrikörper mit Grundflächen-Plättchen

Alle geometrischen Körper, die ein Grundschulkind kennen muss, und die dazugehörigen Grundflächen in einem Set.

Warnhinweis: 42 (Seite 306)

Inhalt: Würfel, Quader, Kugel, Zylinder, Kegel, drei- und vierseitige Pyramide sowie 4 Grundflächen-Plättchen
Höhe: bis zu 7,5 cm
Grundfläche Quadrat: 5 x 5 cm

87267H43

[12,¹⁸ / 14,⁵⁰ €]



MONTESSORI-LERNMATERIAL



Anfangs-Ausstattung Montessori-Lernmaterial für Mathematik im fahrbaren Regal

Wollen Sie Erfahrungen mit häufig verwendeten Materialien sammeln, um diese eventuell in Ihren Unterricht einzugliedern?

Sie finden von Grundschulen häufig bestellte Materialien in einem übersichtlichen Regal mit stabilen Rollen (2 der 4 Rollen sind feststellbar). Sie schieben das Regal dorthin, wo Sie es den Kindern zum selbstständigen Lernen anbieten wollen, z. B. in Gruppenräume, im Klassenzimmer oder zur freien Arbeit. Das Fahr-Regal enthält 18 verschiedene Materialsätze.

H x B x T: 103 x 66 x 41 cm

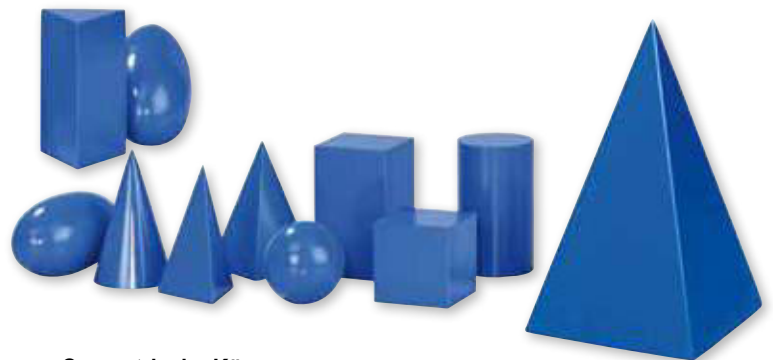
Inhalt:

- Streifenbrett Addition
- Pythagorasbrett
- Hunderterbrett
- Multiplikationsbrett
- kleine numerische Stangen
- geometrische Körper
- Sandpapierformen im Holzkasten
- Perlenstäbchen zur Multiplikation
- Augenbinde, 100 % Nylon
- geheimnisvoller Beutel, 100 % Polyester
- Streifenbrett Subtraktion
- Kontrollkarte für Pythagorasbrett
- Kontrollkarte für Hunderterbrett
- Divisionsbrett
- Zahlenkarten aus Kunststoff für Stellenwerte
- Grundflächen für die geometrischen Körper
- Sandpapier-Ziffern im Holzkasten
- Neunerspiel
- Sandpapier-Mengenbilder im Holzkasten

Warnhinweise: 1, 42, 5 (Seite 306)

87349H43*

[747,⁹⁰ / 890,- €]



Geometrische Körper

Blau lackiert – nach der Montessori-Lernmethode

Die Kinder lernen 10 geometrische Körper kennen. Sie unterscheiden diese nach bestimmten Kriterien. Die Körper bestehen aus blau lackiertem Holz, sie sind bis zu 10 cm hoch.

Warnhinweise: 42 (Seite 306)

85162H43

[45,³⁴ / 53,⁹⁵ €]



Grundflächen für die blauen geometrischen Körper

Von 5 verschiedenen Flächen sind 12 blau umrandete Holzplatten vorhanden. Die Kinder ordnen die Körper den dazu passenden Grundflächen zu. Sie lernen, dass z. B. die Grundfläche eines Würfels, einer Quadersäule, einer Pyramide oder eines Pyramidenstumpfes ein Quadrat ist. Für die runden Körper stehen 3 Holzständer zur Verfügung. Alles ist in einem Holzkasten untergebracht.

Warnhinweise: 42 (Seite 306)

85163H43

[18,⁴⁵ / 21,⁹⁵ €]

Geheimnisvoller Beutel mit geometrischen Körpern

Inhalt: Kugel, Ei, Zylinder, Stäbchen, Würfel, diagonal geteilter Würfel, Zylinderhälfte, Quader, halber Würfel

B x H Beutel: 17,5 x 25 cm, Material: 100 % Polyester

18 geometrische Körper aus Holz – jeweils ein Paar –

Kantenlänge Würfel: 2,5 cm

Warnhinweise: 1, 5 (Seite 306)

85761H43

[18,⁹¹ / 22,⁵⁰ €]



Turm

Der Turm besteht aus 10 Würfeln in den Größen zwischen 1 und 10 cm. Beim Spiel mit diesem Set entwickeln Kinder ein Gefühl für Größenordnung, Geometrie und Volumensysteme.
Alle [Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

- 50133H43 Turm, natur 32,³⁵ / 38,⁵⁰ €
- 50508H43 Turm, pink 34,⁴¹ / 40,⁹⁵ €



Montessori-Lernmaterial
Die Kinder lernen mit diesem Material den Umgang mit Größen, Längen, Mengen und Formen kennen.

Braune Treppe

Die zehn hölzernen Prismen sind jeweils 20 cm lang. Breite und Höhe variieren jeweils um 1 cm. Auf diese Weise erlernen die Kinder Größenveränderungen in zwei Dimensionen.
H x B x T größter Block: 10 x 20 x 10 cm

- 50485H43 55,⁴² / 65,⁹⁵ €

Zylinderblock-Set

In den 4 Boxen befinden sich jeweils 10 Zylinder in unterschiedlichen Größen. **Mit diesem Material lernen die Kinder, Übereinstimmungen bzw. Unterschiede wahrzunehmen.** Beim Kombinieren und Vergleichen gewinnen sie Einsicht in die Dimensionsunterschiede.
4 Kästen in Rot, Gelb, Grün und Blau mit jeweils 10 Zylindern in entsprechender Farbe.
H x B x T Box: 7 x 15,5 x 13 cm
[Warnhinweis: 1 (Seite 306)]

- 85263H43 70,¹⁷ / 83,⁵⁰ €



Globus, Ø ca. 16 cm

Den Globus können Kinder richtig (be-)greifen. Er steht auf einem Holzsockel, der leicht zu drehen ist. Die Umrisse der Erdteile sind deutlich zu spüren, wenn man sie ertastet. Zudem können die Kinder die Erdkugel vom Sockel abnehmen und in den Händen halten.

- 85774H43 Stück 28,⁵³ / 33,⁹⁵ €





4 Blöcke mit Einsatz-Zylindern

In den Holzblöcken befinden sich unterschiedliche Bohrungen. In diese kommen die passenden Zylinder.

Die Kinder lernen Begriffe wie **dick – dünn, kurz – lang, niedrig – hoch, flach – tief, eng – weit.**

Zum Set gehören 4 große Holzblöcke mit insgesamt 40 Zylindern. Breite der Holzblöcke: 42 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

85669H43*

145,³⁴ / 172,⁹⁵ €



Durchmesser und Höhen nehmen ab.



Höhen nehmen zu, Durchmesser nehmen ab.



Höhen bleiben gleich, Durchmesser nehmen ab.



Durchmesser bleiben gleich, Höhen nehmen ab.



11 Holzziffern von 1 bis 10

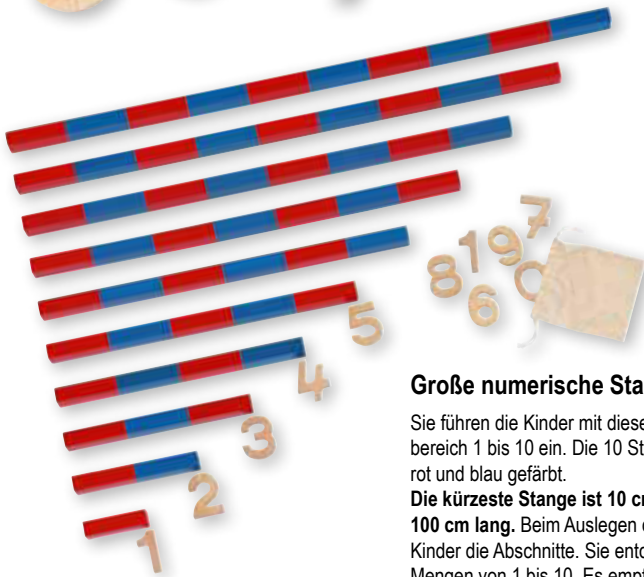
Für numerische Stangen

11 Holzziffern aus naturbelassenem Buchenholz.

Die Holzziffern eignen sich ausgezeichnet zur Bezeichnung der großen numerischen Stangen. Höhe: 7 cm, Stärke: 1 cm

82024H43*

16,⁷⁶ / 19,⁹⁵ €



Große numerische Stangen

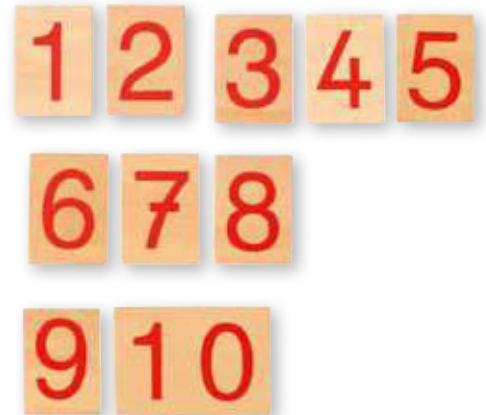
Sie führen die Kinder mit diesem Material in den Zahlbereich 1 bis 10 ein. Die 10 Stangen sind abwechselnd rot und blau gefärbt.

Die kürzeste Stange ist 10 cm, die längste

100 cm lang. Beim Auslegen der Stangen zählen die Kinder die Abschnitte. Sie entdecken die Zahlen und Mengen von 1 bis 10. Es empfiehlt sich für die Zuordnung von Menge und Zahl die Verwendung der Holzziffern. Die Zahlen sind nicht im Lieferumfang enthalten.

89393H43

65,⁵⁰ / 77,⁹⁵ €



Zahlenkarten

Für numerische Stangen

Sie verwenden für die numerischen Stangen entweder die Zahlenkarten von 1 bis 10 oder die Holzziffern. Die Kinder ordnen die Zahlenkarten den Stangen zu. Sie verstehen schnell den Zusammenhang von Menge und Zahl. 10 Zahlenkarten von 1 bis 10, ca. 5 x 7 cm bzw. 10 x 7 cm. Material: lackiertes Holz

86744H43

9,⁰⁸ / 10,⁸⁰ €



Sound Box

Beim Schütteln der Zylinder entstehen verschiedene Geräusche.

Beim Üben mit diesem Set trainieren schon Kinder ab 3 Jahren ihr Gehör, sie können die Geräusche nach bestimmten Kriterien sortieren und ihre Wahrnehmung schulen.

Set aus 2 praktischen Holzboxen mit je 6 verschlossenen Holz-Zylindern. In Blau und Rot

H x B x T: 11 x 10 x 8 cm

Warnhinweis: 1 (Seite 306)

50131H43

26,⁴⁷ / 31,⁵⁰ €



Reinhold Schulausstattung e.K.
Lungwitzer Str. 76
09356 St. Egidien
037204 5880
service@lehrmittel-reinhold.de